

POWERMMASTER MERCENAIRE



POWERMMASTER MERCENAIRE

Ce mercenaire Transformer à triple action peut être Autobot ou Decepticon, et est livré avec 2 moteurs Powermaster. Grâce à son moteur Decepticon, il se transforme de porte-missiles en un menaçant oiseau prédateur.

De la même manière, il se transforme de porte-missiles en un puissant robot Autobot, grâce au moteur Autobot Powermaster. **NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
5774	Boîte Fenêtre	305 x 92 x 143	6

TRANSFORMERS

HEROIC AUTOBOT



LA FIGURINE POWERMASTER DECEPTION SE TRANSFORME EN MOTEUR

INSEREZ-LA DANS LE VEHICULE POUR LIBERER L'OISEAU PREDATEUR

POWERMASTER AUTOBOTS

POWERMASTER AUTOBOTS

Tournez la clé de la génération des Transformers 1988 ! Ces trois guerriers héroïques ont des pilotes Powermaster qui se transforment en moteurs de bolides de course. En plaçant un moteur sous le capot d'un véhicule, on transforme celui-ci en terrible robot.

Sans le moteur Powermaster, la transformation est impossible. En cas de perte de la clé, il existe toutefois un mécanisme de secours dans chaque Powermaster.

NOUVEAU TV

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
5772	Boîte Fenêtre	270 x 76 x 156	6

SLAPDASH



GETAWAY



JOYRIDE



LA FIGURINE POWERMASTER...



TRANSFORMERS™

POWERMASTER DECEPTICONS

Deux redoutables avions chasseurs sillonnent le ciel et se transforment en robot de combat à la condition toutefois qu'un moteur Powermaster ait été préalablement inséré dans le compartiment moteur de l'avion. En combinant les deux avions, on obtient un super jet géant.

Chaque appareil est vendu séparément.

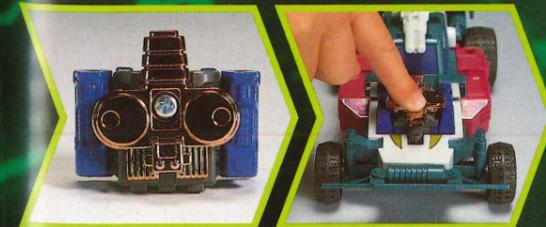
NOUVEAU TV

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
5773	Boîte Fenêtre	245 x 81 x 168	6

DREADWIND



DARKWING



SE TRANSFORME EN MOTEUR...

INTRODUISEZ-LA DANS LE VEHICULE POUR LIBERER LE ROBOT

POWERMASTER DECEPTICONS

POWERMMASTER OPTIMUS PRIME

POWERMMASTER OPTIMUS PRIME

Optimus est tout nouveau, plus fort que jamais et prêt à mener le combat des Autobots. Ce super héros se présente désormais avec la caractéristique unique Powermaster. Insérez-le dans le compartiment moteur et transformez ensuite Optimus Prime de véhicule en robot.

La remorque se transforme en station de combat mobile bourrée de caractéristiques de jeu. Associez cabine et base pour former Super Optimus Prime – l'ultime robot !

Comprend également armes et accessoires détachables.

NOUVEAU TV

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
5804	Boîte Fenêtre	424 x 105 x 101	4



LE PILOTE POWERMASTER HI-Q... SE TRANSFORME EN MOTEUR POWERMASTER... INSÉREZ-LE DANS LA CABINE POUR LIBÉRER LE POUVOIR DE TRANSFORMATION



LA CABINE D'OPTIMUS PRIME SE TRANSFORME... EN ROBOT HÉROÏQUE... ASSOCIEZ REMORQUE ET CABINE POUR FORMER LE SUPER OPTIMUS PRIME

TRANSFORMERS



HEROIC AUTOBOT

TM

LES GUERRIERS DE L'OMBRE



LES GUERRIERS DE L'OMBRE

Une nouvelle race de Dragonautes à collectionner et à échanger entre copains: Les Guerriers de l'Ombre.

La force de chaque guerrier est révélée grâce à un badge spécial en cristal inséré sur la poitrine du Dragonaute.

Lorsque l'on tient celui-ci face à la lumière, l'une de ces 3 forces apparaît sur le badge: Feu, Bois ou Eau.

Il existe 12 Guerriers de l'Ombre différents livrés par 2 sous emballage blister, chacun ayant des bras articulés ainsi que sa propre arme. **NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
5303	Blister	150 x 35 x 227	48

LES DRAGONAUTES



Une toute nouvelle collection. Le jeu reste le même et devient contagieux en 1988. Feu! Eau! Bois! Avec pour 1988: Les Dragonautes Série 2 avec parmi eux le fantastique Guerrier du Soleil. Les Guerriers de l'Ombre avec leurs nouveaux badges de cristal et leurs Chariots de Bataille. Les Dragonautes - Le combat pour rire!

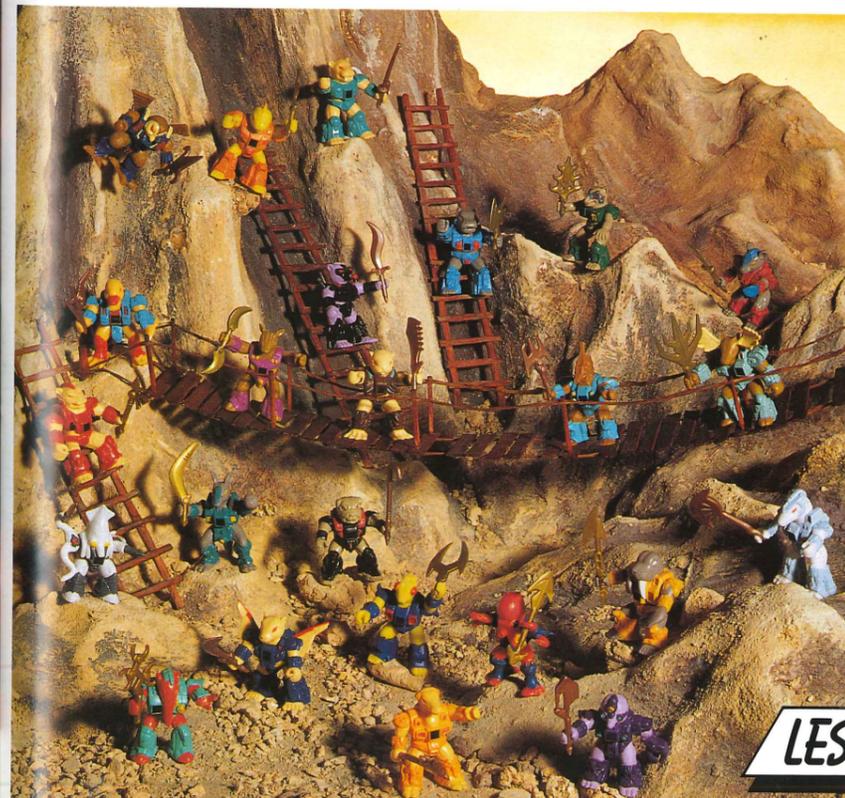
CHARIOTS DE BATAILLE

Ces véhicules deviennent chariot pour les Dragonautes et se transforment en paquetage dorsal qu'ils peuvent facilement transporter.

Le panneau avant se détache pour former un bouclier utile dans le combat au corps à corps.

Au total douze véhicules non-motorisés, chacun avec son Guerrier de l'Ombre Dragonaute. **NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
5315	Blister	150 x 35 x 227	48



DRAGONAUTES SERIE 2

Parmi ces 24 nouveaux personnages se trouve le plus fort des Dragonautes: Le Guerrier du Soleil.

Son emblème à cristaux liquide l'emporte sur le Feu, le Bois et l'Eau. **NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
5301	Blister	150 x 35 x 227	48

LES DRAGONAUTES

VISIONARIES

TM

C'est une époque où la magie est plus puissante que la science, un temps où les maléfiques Lords des Ténèbres, disposant de terribles pouvoirs, menacent d'anéantir ce monde autrefois prospère. Seuls les héroïques Chevaliers Fantômes peuvent les arrêter. Leurs armes : des bâtons de Pouvoirs à écran holographique 3 Dimensions qui leur confèrent de mystérieux pouvoirs pour lutter contre les Lords des Ténèbres. Ceux qui contrôlent la magie contrôlent le Destin : ce sont les 'Visionaries' : les Chevaliers de la Lueur Magique.

'Visionaries' est une famille de figurines et véhicules guerriers qui s'adresse aux garçons. La puissance de chaque élément réside dans l'image holographique représentée sur les personnages et les véhicules.

Les hologrammes présentent une simple ou une double image en 3 dimensions propre à chaque élément 'Visionaries'.

A l'aide de campagnes publicitaires et promotionnelles dynamiques, tous les enfants apercevront la Lueur Magique des 'Visionaries'.



VISIONARIES

Chevaliers de la Lueur Magique



LEORIC

ARZON

WITTERQUICK

CRYOTEK



LEXOR

DARKSTORM

CRAVEX

CINDARR

ASSORTIMENT PERSONNAGES 1

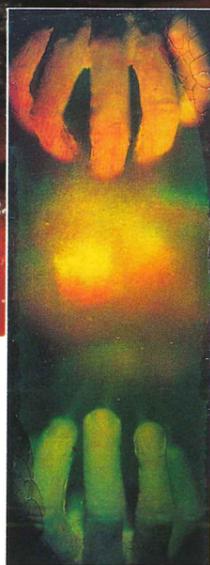
Huit fascinants 'Chevaliers de la Lueur Magique'. Les Chevaliers Fantômes défendent la liberté de la planète Prysmos contre les maléfiques Lords des Ténèbres avec qui ils se disputent les pouvoirs de la Lueur Magique.

Chaque personnage présente un hologramme spectaculaire sur la poitrine et un sur sa bannière.

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
7800	Blister	185 x 25 x 290	24



ECTAR



CYCLE LANCIER

Véhicule de combat super rapide des Chevaliers Fantômes. Pare-brise spécial à hologramme tridimensionnel. Bélier orientable contrôlé par l'enfant. Comprend toit ouvrant à charnières, freins à air orientables et roues mobiles.

NOUVEAU TV

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
7820	Boîte	318 x 102 x 191	6

FIGURINES VENDUES SEPARÉMENT



MORDRED



SERRE DES AÏRS

Vaisseau d'attaque à grande vitesse des Lords des Ténèbres. Soutes latérales avec panneaux holographiques tridimensionnels représentant un rapace menaçant.

Roule librement et les soutes rétractibles révèlent deux canons orientables. Le bélier est contrôlé par l'enfant.

Comprend le pilote 'Mordred' avec écran de poitrine holographique tridimensionnel.

NOUVEAU TV

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
7830	Boîte	362 x 100 x 267	6

SERRE DES AÏRS

CHARIOT DE CAPTURE

"Ce pouvoir effrayant qu'en ses mains Feryl détient.
Tandis que le combat contre le mal fait rage.
Soudain renverse l'ennemi qui à l'écart se tient.
Et les fiers chevaliers alors s'engagent"



CHARIOT DE CAPTURE

Chaque enveloppe de canon est un aéroglesseur escamotable où figure un hologramme à double image 'mouvante' lançant des boules de feu en direction de l'ennemi !

Le Chariot de Capture force vers l'aventure et comprend 'Poing de Combat' qui renverse l'ennemi, un canon mobile et le pilote 'Feryl' avec son écran de poitrine holographique.

NOUVEAU TV

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
7840	Boîte	434 x 205 x 255	6



VISIONARIES

Chevaliers de la Lueur Magique



DAGUE OFFENSIVE

Ce véhicule d'attaque des Lords des Ténèbres possède de sombres et inquiétants pouvoirs magiques. Il se présente sous la forme d'un donjon holographique qui réduit les Chevaliers prisonniers en simples mortels.

Avec fourche de dague amovible, bélier, catapultes double latérales et conducteur articulé Reekon.

Peut transporter jusqu'à 11 figurines

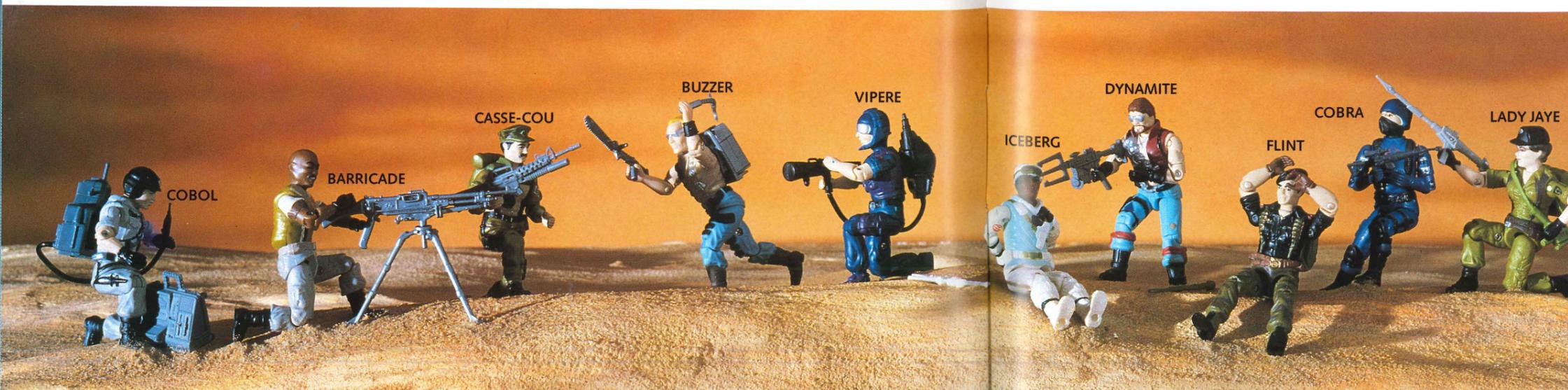
NOUVEAU TV

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
7850	Boîte	647 x 234 x 275	3



DAGUE OFFENSIVE

LES FIGURINES



Après avoir pris le marché d'assaut, G.I. Joe continue l'offensive en 1988 avec un front encore plus impressionnant. Les nouveaux Héros sans Frontières et les dernières recrues de Cobra propulsent l'aventure, tandis que de nouvelles mises au point permettent aux véhicules de figurer en première ligne avec un matériel de technologie très avancée. Appuyée par une campagne publicitaire télévisée dont chacun se souvient, ainsi que par une campagne promotionnelle de grande envergure, l'aventure de G.I. Joe continuera sur sa lancée en 1988!

ASSORTIMENTS FIGURINES

30 personnages aventuriers endurcis et prêts à l'action ! Parmi eux, 10 nouvelles recrues G.I. Joe et six nouveaux personnages maléfiques Cobra pour 1988. Tous entièrement articulés, finement détaillés et livrés avec des accessoires interchangeables et une bio-carte détaillée.

ASSORTIMENT 1 **NOUVEAU**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6300	Blister	150 x 22 x 225	36

ASSORTIMENT 2 **NOUVEAU**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6301	Blister	150 x 22 x 225	36

ASSORTIMENT 3 **NOUVEAU**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6302	Blister	150 x 22 x 225	36

ENGINS D'ACTIONS MOTORISES



ENGINS D'ACTIONS MOTORISES

Tenez l'ennemi à distance avec la Batterie Anti Aérienne G.I. Joe ou regardez Cobra s'enfuir de l'Île-Prison G.I. Joe grâce au 'Télé-Siège' !

Tous ces engins d'actions se transforment en sacs à dos avec interrupteurs marche/arrêt, moteurs à remonter et commandes uniques ! Aucune pile n'est nécessaire !

NOUVEAU TV

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6131	Blister	150 x 38 x 225	24

LES FIGURINES SONT VENDUES SEPAREMENT

GI JOE

COMMANDANTS DE LA GARDE POURPRE



COMMANDANTS DE LA GARDE POURPRE

Tomax et Xamot sont des jumeaux identiques que seule une cicatrice (sur la joue gauche de Xamot) différencie l'un de l'autre. Ce sont de brillants financiers qui contrôlent le pouvoir suprême par le biais d'opérations bancaires illégales en territoire suisse.

Au combat, ils forment un duo formidable – chacun sachant quand l'autre a été blessé – qui travaille en coopération étroite dans le but d'atteindre la victoire !

Livrés complet avec pistolet et 'sky hook'.

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6063	Blister	163 x 38 x 275	24

COBRADOR ET SON CHAR AERIEN

L'Empereur maléfique Cobra est un sinistre clone créé à partir des plus grands leaders que l'histoire a connus ! Il règne d'une manière implacable sur les légions Cobra transporté sur un Char Aérien spécialement conçu.

Le serpent Cobra lui imprime sa personnalité de façon indélébile et ceci se reflète dans son style et son allure terrifiante – il possède même son propre serpent apprivoisé !

NOUVEAU TV

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6062	Boîte	228 x 63 x 163	12



COBRADOR ET SON CHAR AERIEN

POSTES DE COMBAT

AIR DEFENSE

CHECKPOINT

AVANT-POSTE DE DEFENSE

COBRA SURVEILLANCE

COBRA BUNKER

POSTES DE COMBAT

Pendant toute la nuit, l'Air Defense de G.I. Joe surveille les signaux radar afin de parer à toute attaque éventuelle de COBRA, tandis que la Tour de Contrôle CHECKPOINT observe les forces COBRA terrestres.

Pendant ce temps, dans le BUNKER COBRA, l'ennemi se prépare à une attaque furtive!

Aux premières lignes, G.I. Joe dresse son Avant-Poste de Défense pour une protection rapide, protégé par L.O.I. (Laser Offensif d'Interaction), épié par Cobra Surveillance.

NOUVEAU

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6130	Boîte	250 x 144 x 59	24

FIGURINES VENDUES SEPARÉMENT

FIGURINES VENDUES SEPARÉMENT

ACCESSOIRES DE COMBAT

Le Dépôt de Munitions de G.I. Joe recèle des fournitures essentielles pour la défense de la base. Cependant, l'Avant-Poste d'Observation est en poste à proximité du territoire ennemi dont il surveille les activités.

Les troupes de Cobra ont été vues en train de mettre au point leur Cobra Polygone avec ses armes à feu portatives.

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6129	Boîte	131 x 47 x 150	24

COBRA POLYGONE

AVANT-POSTE D'OBSERVATION

DEPOT DE MUNITIONS

ACCESSOIRES DE COMBAT

GI JOE



ARMES COBRA

Deux mini véhicules assurent la puissance de feu de Cobra. Flight Pod est son vaisseau bulle transporteur personnel mué par réacteur. Livré avec gouvernails amovibles, mitrailleuses et mine aérienne.

*Hydro-Attack est la plateforme de lancement de torpilles à grande vitesse. Livrée avec torpilles détachables et canon orientable.

***NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6080	Boîte	150 x 50 x 156	24

▲ FLIGHTPOD - FIGURINES VENDUES SEPARÉMENT

▼ *HYDRO-ATTACK - FIGURINES VENDUES SEPARÉMENT



ARMES COBRA

DIABLE DES MERS



DIABLE DES MERS

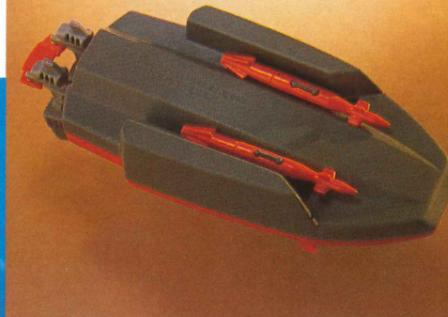
Vaisseau naval spécialisé dans les attaques rapides. Moteurs jumelés pivotants, protégés-moteurs détachables, torpilles et missiles. Diable des Mers lance G.I. Joe dans le combat contre le malveillant Cobra.

NOUVEAU

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6066	Boîte	219 x 63 x 172	12

FIGURINES VENDUES SEPARMENT

TORPILLES DETACHABLES



G.I. JOE

COBRA F.A.N.G.



COBRA FANG

Cobra sillonne le ciel dans son Gyrocoptère F.A.N.G. équipé d'un canon 30mm orientable, de quatre fusées démontables et d'une bombe négative amovible.

Peut transporter jusqu'à 5 figurines.

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
9602	Boîte	222 x 63 x 175	12

FIGURINES VENDUES SEPARMENT

SKI MOBILE

Ce véhicule glisseur à grande vitesse assume le rôle d'éclairer avancé dans les blizzards de l'Antarctique.

La mobilité de ses skis avant lui permet de maintenir son cap et ses canons orientables le protègent de l'ennemi Cobra.

L'écran protecteur des missiles et du moteur est détachable. **NOUVEAU**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6072	Boîte	229 x 62 x 172	12



FIGURINES VENDUES SEPARMENT

SKI MOBILE

COBRA FERRET



FIGURINES VENDUES SEPAREMENT

COBRA FERRET

Ce puissant véhicule à quatre roues est équipé de pneus flexibles tous terrains. Livré avec mitrailleuses rotatives reliées à une colonne de direction. Avec canon de 20mm, missiles démontables et capot de stockage. Transporte deux figurines.



Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
9604	Boîte	222 x 63 x 175	12



SILVER MIRAGE MOTORCYCLE

Un coup sur le kick, on accélère et cette superbe moto turbo Silver Mirage avec side-car fonce au coeur de l'action.

Ses caractéristiques sont une fourche pivotante à l'avant, des missiles, des grenades et un canon monté sur le side-car.

Peut transporter jusqu'à 3 figurines.



Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
9603	Boîte	222 x 63 x 175	12

SILVER MIRAGE MOTORCYCLE

FIGURINES VENDUES SEPAREMENT



SGT. SLAUTER 'TRIPLE T'

Le Sergent Slauter G.I. Joe est coriace, impitoyable et dur ! Mais il n'hésite pas une seconde à sauter dans son char, spécialement conçu pour le transport de troupes, afin de porter secours à l'équipe G.I. Joe.

'Triple T' a une enveloppe de moteur détachable, des missiles et des fusils rotatifs montés latéralement.



Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6061	Boîte	295 x 100 x 190	6

AUTRES FIGURINES VENDUES SEPAREMENT

SGT. SLAUTER TRIPLE T'

MACHINE DE TONNERRE MATAMORE



FIGURINES SUPPLEMENTAIRES
VENDUES SEPAREMENT

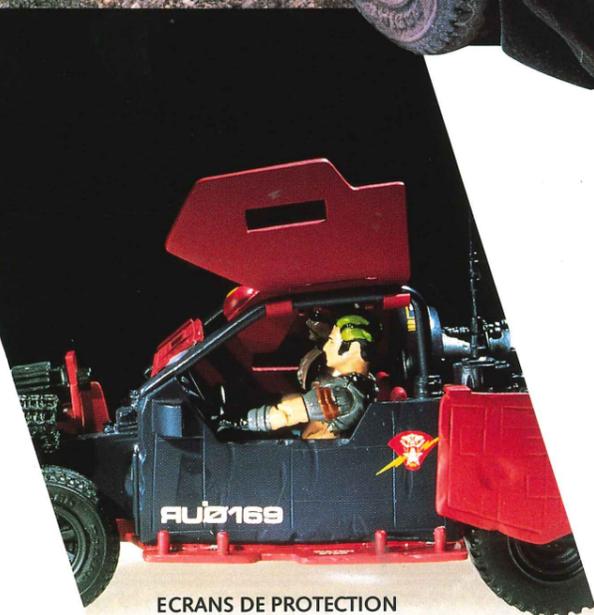
MACHINE DE TONNERRE MATAMORE

Les Matamores se sont assemblés et, à partir de morceaux de ferraille récupérés, ils ont fabriqué la Machine de Tonnerre qu'ils ont équipée d'un vieux moteur d'avion!

Cette invention comprend une cage de protection, une mitrailleuse avec ceinture de munitions, des écrans de protection amovibles et 'Bagarre,' le pilote Matamore.

NOUVEAU TV

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6042	Boîte	228 x 86 x 279	6



ECRANS DE PROTECTION
AMOVIBLES QUI S'OUVRENT
SUR LE PILOTE 'BAGARRE'

G.I. JOE



LES AUTRES FIGURINES
SONT VENDUES
SEPAREMENT

COBRA TERREUR

Cette sentinelle ultra rapide à l'attaque pousse Cobra à une action offensive! Déjà très impressionnant par son allure, TERREUR possède en outre 4 canons au laser montés sur des nacelles de commande.

En mode offensif, les nacelles se séparent et permettent aux Cobra de tirer dans n'importe quelle direction.

TERREUR est livré avec son pilote 'Moto-Vipère.'

NOUVEAU TV

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6041	Boîte	275 x 112 x 225	6



NACELLES DE
COMMANDE
PIVOTANTES AVEC
CANONS ELEVATEURS

COBRA TERREUR

A.W.E. STRIKER



A.W.E. STRIKER

Rien ne peut arrêter A.W.E. Striker, véhicule adapté tous temps et environnements dont les caractéristiques comprennent une suspension exclusive quatre roues avec direction avant.

Le scanner télévisé de télécommande simulée contrôle le canon monté sur le toit du véhicule. Le moteur est représenté dans tous ses détails. Livré complet avec pilote 'Crank-case'.

Peut transporter jusqu'à quatre figurines.

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
9610	Boîte	225 x 275 x 88	12



MOTEUR DETACHABLE

FIGURINES SUPPLEMENTAIRES VENDUES SEPAREMENT

SNOWCAT

Puissant et formidablement armé, Snowcat est un véhicule des neiges monté sur demi-chenilles dont le but est de découvrir les forteresses arctiques de Cobra.

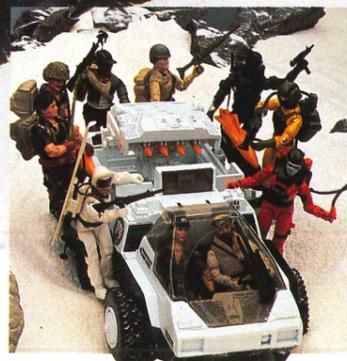
Le toit recouvert de glace s'ouvre et laisse voir deux sièges où prennent place les membres d'équipage. Le lanceur de missiles pivote et bascule. Les autres missiles sont montés sur ski, et sont guidés par infrarouge. Livré complet avec pilote 'Brise-Glace.' Peut transporter jusqu'à 10 personnages.

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
9611	Boîte	275 x 113 x 225	12



SNOWCAT

PEUT TRANSPORTER JUSQU'A 10 FIGURINES,



ASSAULT COPTER DRAGONFLY XH-1

Armé jusqu'aux dents pour la défense! Le Dragonfly XH-1 de G.I. JOE descend pour récupérer les soldats abandonnés sur les champs de bataille grâce à sa poulie actionnable. Un interrupteur à ressort actionne la lame de pale pour donner une impression de réalité.

Livré avec quatre fusées 'Scorpion' amovibles, deux missiles 'Dragonfire' également amovibles et une mitrailleuse à cartouches. Le canon de nez et le lance-flammes tournent. La verrière s'ouvre sur une cabine très détaillée recevant deux figurines. Livré avec pilote 'Wild Bill.'



Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
9613	Boîte Fenêtre	225 x 81 x 475	6



G.I. JOE

ASSAULT COPTER (DRAGONFLY XH-1)



GRENADES SOUS-MARINES

COBRA HYDROFOIL (MORAY)

Cet hydroglisseur impressionnant est remarquablement rapide et constitue le principal vaisseau d'intervention Cobra. Une simple pression sur un bouton déclenche la rampe lance-missiles et les boucliers déflecteurs. Comprend missiles et torpilles démontables, deux canons latéraux, 4 mitrailleuses M-16 et un moteur hautement détaillé. Livré complet avec pilote 'Lamprey,' cet engin peut transporter jusqu'à 9 personnages.



Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
9615	Boîte	531 x 106 x 388	6

AUTRES FIGURINES VENDUES SEPAREMENT

COBRA HYDROFOIL (MORAY)

V.A.T.A.L.

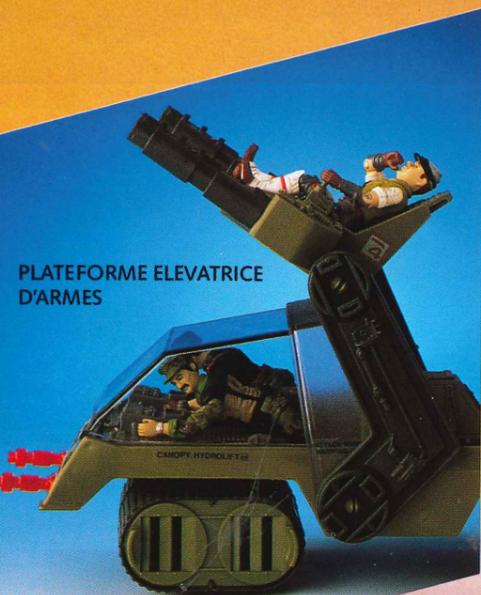
COUVERCLE A
CHARNIERES



LES AUTRES FIGURINES
SONT VENDUES SEPAREMENT



PLATEFORME ELEVATRICE
D'ARMES



LES PORTES
ARRIERE
S'OUVRENT
POUR REVELER
LA NAVETTE DE
RECONNAISSANCE

V.A.T.A.L.

Cobra ne fait pas le poids face au véhicule-forteresse itinérant de G.I. Joe ! V.A.T.A.L. comprend une navette de reconnaissance détachable dissimulée derrière les portes arrière, une piste à deux voies pivotante adaptée au tout terrain, une plateforme de tir élévatrice et des canons orientables. Dans la cabine articulée se trouve 'Chenille', le pilote de cet engin monstrueux. **NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6030	Boîte	488 x 94 x 262	6

COBRA FERRAILLEUR



COBRA FERRAILLEUR

Redoutable chasseur pour l'attaque au sol, Cobra Ferrailleur a une puissance de feu considérable: trois jeux de roquettes, 6 bombes à action diffusante et plusieurs mitrailleuses. Ferrailleur dispose également d'ailes rotatives qui lui permettent de décoller verticalement. Piloté par 'Rapace.'

NOUVEAU TV



Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6027	Boîte	475 x 88 x 312	6

AUTRES FIGURINES VENDUES SEPARÉMENT

DECOLLAGE VERTICAL - AILES ROTATIVES

SKY STRIKER XP-14F

L'incroyable Sky Striker est l'appareil le plus puissant et le plus lourdement armé du commandement de G.I. Joe. Ses ailes se déploient et se rétractent, tout comme le train d'atterrissage.

Comprend également deux missiles 'Side-Winder', deux missiles 'Sparrow' et deux missiles 'Phoenix', tous détachables.

Le toit du cockpit s'ouvre pour laisser voir le pilote 'Ace' qui est équipé d'un vrai parachute !

TV

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
9612	Boîte	588 x 106 x 375	6



AILES A GEOMETRIE VARIABLE ET TRAIN D'ATERRISSAGE RETRACTABLE

PILOTE 'ACE' AVEC SON PARACHUTE



SKY STRIKER XP-14F

AEROGLISEUR (CACHALOT)

GI JOE

AEROGLISEUR (CACHALOT)

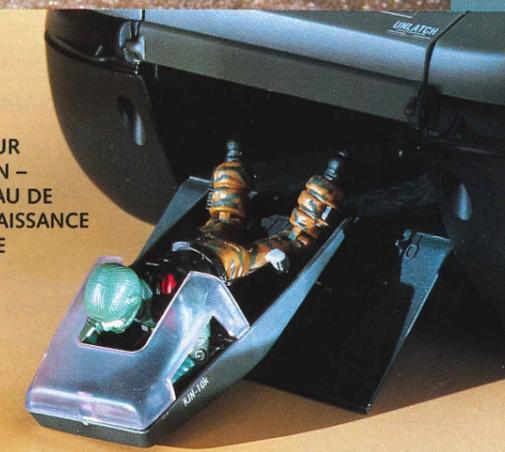
Le nouvel aéroglisseur de combat de G.I. Joe a pour nom de code 'Cachalot.' Une simple pression sur un bouton déclenche la mise en route d'hélices double. Comprend également un lanceur de grenades sous-marines, un cycle de surveillance, un vaisseau de reconnaissance et des roulettes spéciales pour qu'il 'survole.'

A l'avant se trouvent des portes jumelées qui donnent accès à la cale, tandis qu'un second bouton commande l'ouverture des portes avant pour libérer le vaisseau de reconnaissance hydro! Piloté par 'Harpo.'

NOUVEAU 

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6005	Boîte	500 x 150 x 475	4

APPUYEZ SUR LE BOUTON – LE VAISSEAU DE RECONNAISSANCE S'ELANCE



AUTRES FIGURINES VENDUES SEPAREMENT

LANCEMENT DE GRENADES SOUS-MARINES ACTIONNE PAR UN LEVIER



CLAIR DE LUNE

CODE	PRODUIT	PAGE
6490	Le Vaisseau des Reves	21
4350	Les Clair de Lune	21
4370	Les Lunatics	20
4355	Les Rayons de Soleil	20
4371	Les Sundays	20

G.I. JOE

6129	Accessoires de Combat	62
6005	Aero Glisseur (Cachalot)	77
6080	Armes Cobra	63
9613	Assault Copter (Dragonfly XH-1)	71
6300	Assortiments Figurines 1	59
6301	Assortiments Figurines 2	59
6302	Assortiments Figurines 3	59
9610	A.W.E. Striker	70
6062	Cobrador et son char Aerien	61
9602	Cobra F.A.N.G.	65
6027	Cobra Ferrailleur	74
9604	Cobra Ferret	66
9615	Cobra Hydrofoil (Moray)	71
6041	Cobra Terreur	69
6063	Commandants de la Garde Pourpre	61
6066	Diable des Mers	64
6131	Engins D'Actions Motorises	60
6042	Machine de Tonnerre Matamore	68
6130	Postes de Combat	62
6061	Sgt. Slaughter 'Triple T'	67
9603	Silver Mirage Motorcycle	66
6072	Ski Mobile	65
9612	Sky Striker XP-14F	75
9611	Snowcat	70
6030	V.A.T.A.L.	72

JEM

4009	Hollywood Jem	22
4065	Jem Matching Medley	23
4066	Jem Matching Medley	23
4004	Rocking Romance	22

LES DRAGONAUTES

5315	Chariots de Bataille	49
5301	Dragonautes Serie 2	49
5303	Les Guerriers de L'Ombre	48

FAIRY TAILS

5002	Bébé Fairy Tails	4
5005	Bigoudis Boutique	5
5000	Fairy Tails Assortiment 1	2
6493	Fairy Tails Assortiment 2	3

MON PETIT PONEY

CODE	PRODUIT	PAGE
4907	Accessoires de Mode	12
4694	Bébés Jumeaux	11
4905	Bébés Quenottes	10
4625	Boite a Malice	12
4695	Bon Anniversaire	8
6321	Château Feerique	16
6022	Le Landau de Bébé Poney	10
6364	Nurserie	14
4764	Poney Diamant	6
4781	Poney Festival	7
4765	Poney Libellulle	6
4782	Poney Princesse	9
6025	Salon de Beauté	13
4899	Salon de Coiffure	18
6394	Vive la Mariée	8

POP'NOURS

9685	Pop'nours Assortiment 1	28
9690	Pop'nours Assortiment 2	29

TRANSFORMERS

5779	Autobot Six Changer	41
5728	Double Targetmaster Autobots	34
5729	Double Targetmaster Decepticons	35
5990	Les Pretenders	38
5741	Nouveau Headmaster Autobots	36
5743	Nouveau Headmaster Decepticons	37
5772	Powermaster Autobots	44
5773	Powermaster Decepticons	45
5774	Powermaster Mercenaire	43
5804	Powermaster Optimus Prime	46
5746	Seacon Leader - Snap Trap	33
5716	Seacon Special Team Minis	32
5714	Sparkler Minibots	31

VISIONARIES

7800	Assortiment Personnages 1	53
7840	Chariot de Capture	56
7820	Cycle Lancier	54
7850	Dague Offensive	57
7830	Serre des Airs	55

WALT DISNEY

6806	Disney Watchpals	27
6303	Dumbo 30cm	25
6305	Grand Winnie L'Ourson 30cm	25
9460	La Bande a Picson 30cm	26
6307	La Bande a Picson 22cm	27
9130	Mickey 40cm	24
6306	Mini Winnie 19cm	25
9135	Minnie 40cm	24
6304	Pluto 24cm	25



Hasbro

1988

JEM:
**Les Top
de l'année.**

Clair de Lune
Un Rayon de Soleil

Fairy Tails:
**de la tendresse
à coiffer.**

**Mon
Petit Poney.**
**Il les fait
toutes craquer.**

