

# POWERMMASTER MERCENAIRE



## POWERMMASTER MERCENAIRE

Ce mercenaire Transformer à triple action peut être Autobot ou Decepticon, et est livré avec 2 moteurs Powermaster. Grâce à son moteur Decepticon, il se transforme de porte-missiles en un menaçant oiseau prédateur.

De la même manière, il se transforme de porte-missiles en un puissant robot Autobot, grâce au moteur Autobot Powermaster. **NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
5774	Boîte Fenêtre	305 x 92 x 143	6

# TRANSFORMERS

HEROIC AUTOBOT



LA FIGURINE POWERMASTER DECEPTION SE TRANSFORME EN MOTEUR

INSEREZ-LA DANS LE VEHICULE POUR LIBERER L'OISEAU PREDATEUR



# POWERMASER AUTOBOTS

## POWERMASER AUTOBOTS

Tournez la clé de la génération des Transformers 1988 ! Ces trois guerriers héroïques ont des pilotes Powermaster qui se transforment en moteurs de bolides de course. En plaçant un moteur sous le capot d'un véhicule, on transforme celui-ci en terrible robot.

Sans le moteur Powermaster, la transformation est impossible. En cas de perte de la clé, il existe toutefois un mécanisme de secours dans chaque Powermaster.

**NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
5772	Boîte Fenêtre	270 x 76 x 156	6

SLAPDASH



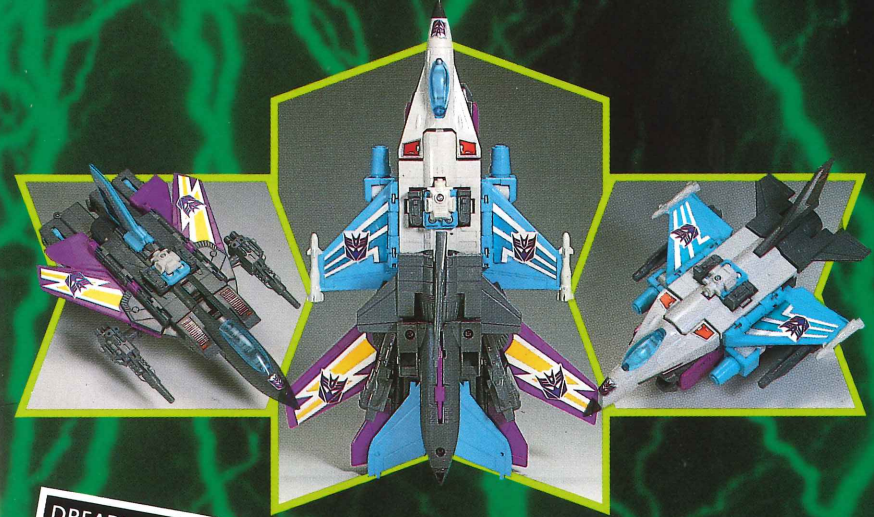
GETAWAY



JOYRIDE



LA FIGURINE POWERMASTER...



# TRANSFORMERS™

## POWERMASER DECEPTICONS

Deux redoutables avions chasseurs sillonnent le ciel et se transforment en robot de combat à la condition toutefois qu'un moteur Powermaster ait été préalablement inséré dans le compartiment moteur de l'avion. En combinant les deux avions, on obtient un super jet géant.

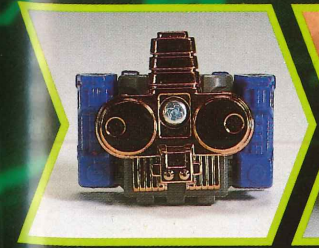
Chaque appareil est vendu séparément. **NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
5773	Boîte Fenêtre	245 x 81 x 168	6

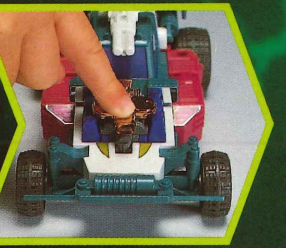
DREADWIND



DARKWING



SE TRANSFORME EN MOTEUR...



INTRODUISEZ-LA DANS LE VEHICULE POUR LIBERER LE ROBOT

## POWERMASER DECEPTICONS



# POWERMMASTER OPTIMUS PRIME

## POWERMMASTER OPTIMUS PRIME

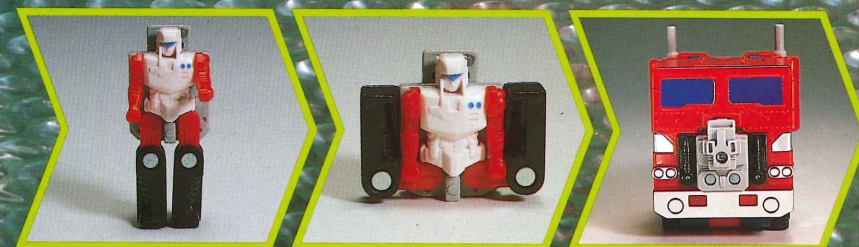
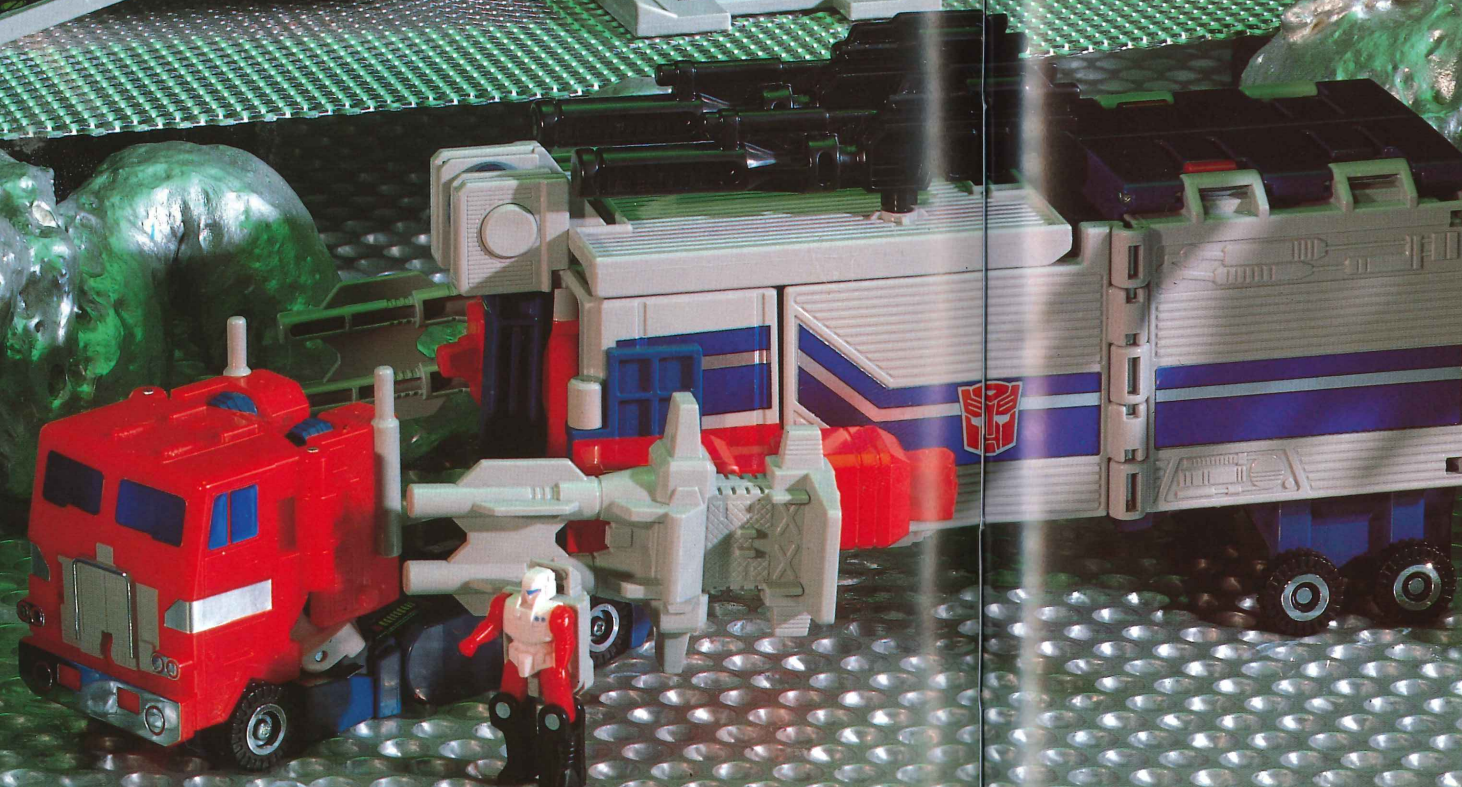
Optimus est tout nouveau, plus fort que jamais et prêt à mener le combat des Autobots. Ce super héros se présente désormais avec la caractéristique unique Powermaster. Insérez-le dans le compartiment moteur et transformez ensuite Optimus Prime de véhicule en robot.

La remorque se transforme en station de combat mobile bourrée de caractéristiques de jeu. Associez cabine et base pour former Super Optimus Prime – l'ultime robot !

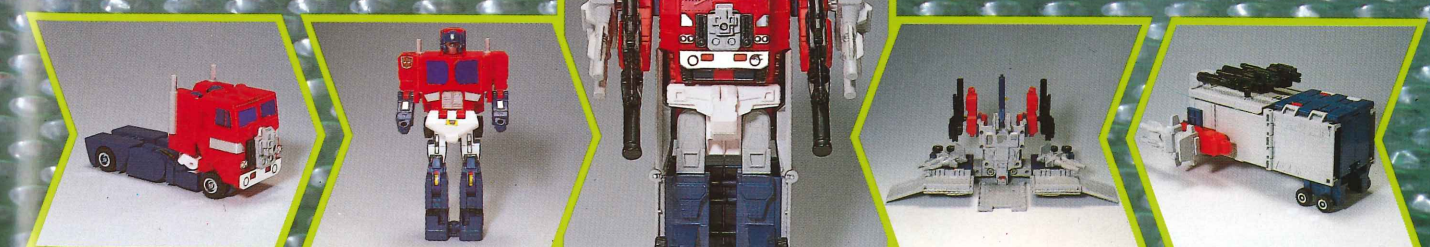
Comprend également armes et accessoires détachables.

**NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
5804	Boîte Fenêtre	424 x 105 x 101	4



LE PILOTE POWERMASTER HI-Q... SE TRANSFORME EN MOTEUR POWERMASTER... INSÉREZ-LE DANS LA CABINE POUR LIBÉRER LE POUVOIR DE TRANSFORMATION



LA CABINE D'OPTIMUS PRIME SE TRANSFORME... EN ROBOT HÉROÏQUE... ASSOCIEZ REMORQUE ET CABINE POUR FORMER LE SUPER OPTIMUS PRIME

# TRANSFORMERS



HEROIC AUTOBOT

TM



## LES GUERRIERS DE L'OMBRE



### LES GUERRIERS DE L'OMBRE

Une nouvelle race de Dragonautes à collectionner et à échanger entre copains: Les Guerriers de l'Ombre.

La force de chaque guerrier est révélée grâce à un badge spécial en cristal inséré sur la poitrine du Dragonaute.

Lorsque l'on tient celui-ci face à la lumière, l'une de ces 3 forces apparaît sur le badge: Feu, Bois ou Eau.

Il existe 12 Guerriers de l'Ombre différents livrés par 2 sous emballage blister, chacun ayant des bras articulés ainsi que sa propre arme. **NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
5303	Blister	150 x 35 x 227	48

# LES DRAGONAUTES

Une toute nouvelle collection. Le jeu reste le même et devient contagieux en 1988. Feu! Eau! Bois! Avec pour 1988: Les Dragonautes Série 2 avec parmi eux le fantastique Guerrier du Soleil. Les Guerriers de l'Ombre avec leurs nouveaux badges de cristal et leurs Chariots de Bataille. Les Dragonautes - Le combat pour rire!

### CHARIOTS DE BATAILLE

Ces véhicules deviennent chariot pour les Dragonautes et se transforment en paquetage dorsal qu'ils peuvent facilement transporter.

Le panneau avant se détache pour former un bouclier utile dans le combat au corps à corps.

Au total douze véhicules non-motorisés, chacun avec son Guerrier de l'Ombre Dragonaute. **NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
5315	Blister	150 x 35 x 227	48



### DRAGONAUTES SERIE 2

Parmi ces 24 nouveaux personnages se trouve le plus fort des Dragonautes: Le Guerrier du Soleil.

Son emblème à cristaux liquide l'emporte sur le Feu, le Bois et l'Eau. **NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
5301	Blister	150 x 35 x 227	48

## LES DRAGONAUTES



# VISIONARIES

TM

C'est une époque où la magie est plus puissante que la science, un temps où les maléfiques Lords des Ténèbres, disposant de terribles pouvoirs, menacent d'anéantir ce monde autrefois prospère. Seuls les héroïques Chevaliers Fantômes peuvent les arrêter. Leurs armes : des bâtons de Pouvoirs à écran holographique 3 Dimensions qui leur confèrent de mystérieux pouvoirs pour lutter contre les Lords des Ténèbres. Ceux qui contrôlent la magie contrôlent le Destin : ce sont les 'Visionaries' : les Chevaliers de la Lueur Magique.

'Visionaries' est une famille de figurines et véhicules guerriers qui s'adresse aux garçons. La puissance de chaque élément réside dans l'image holographique représentée sur les personnages et les véhicules.

Les hologrammes présentent une simple ou une double image en 3 dimensions propre à chaque élément 'Visionaries'.

A l'aide de campagnes publicitaires et promotionnelles dynamiques, tous les enfants apercevront la Lueur Magique des 'Visionaries'.





# VISIONARIES

Chevaliers de la Lueur Magique



ASSORTIMENT PERSONNAGES 1

Huit fascinants 'Chevaliers de la Lueur Magique'. Les Chevaliers Fantômes défendent la liberté de la planète Prysmos contre les maléfiques Lords des Ténèbres avec qui ils se disputent les pouvoirs de la Lueur Magique.

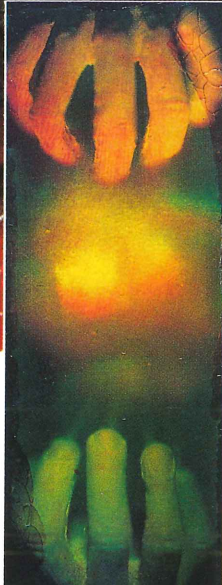
Chaque personnage présente un hologramme spectaculaire sur la poitrine et un sur sa bannière.

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
7800	Blister	185 x 25 x 290	24





ECTAR



**CYCLE LANCIER**

Véhicule de combat super rapide des Chevaliers Fantômes. Pare-brise spécial à hologramme tridimensionnel. Bélier orientable contrôlé par l'enfant. Comprend toit ouvrant à charnières, freins à air orientables et roues mobiles.

**NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
7820	Boîte	318 x 102 x 191	6

FIGURINES VENDUES SEPARÉMENT



MORDRED



**SERRE DES AIRS**

Vaisseau d'attaque à grande vitesse des Lords des Ténèbres. Soutes latérales avec panneaux holographiques tridimensionnels représentant un rapace menaçant. Roule librement et les soutes rétractibles révèlent deux canons orientables. Le bélier est contrôlé par l'enfant. Comprend le pilote 'Mordred' avec écran de poitrine holographique tridimensionnel.

**NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
7830	Boîte	362 x 100 x 267	6

**SERRE DES AIRS**



# CHARIOT DE CAPTURE

"Ce pouvoir effrayant qu'en ses mains Feryl détient.  
Tandis que le combat contre le mal fait rage.  
Soudain renverse l'ennemi qui à l'écart se tient.  
Et les fiers chevaliers alors s'engagent"



## CHARIOT DE CAPTURE

Chaque enveloppe de canon est un aéroglesseur escamotable où figure un hologramme à double image 'mouvante' lançant des boules de feu en direction de l'ennemi !

Le Chariot de Capture force vers l'aventure et comprend 'Poing de Combat' qui renverse l'ennemi, un canon mobile et le pilote 'Feryl' avec son écran de poitrine holographique.

**NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
7840	Boîte	434 x 205 x 255	6



# VISIONARIES

Chevaliers de la Lueur Magique



## DAGUE OFFENSIVE

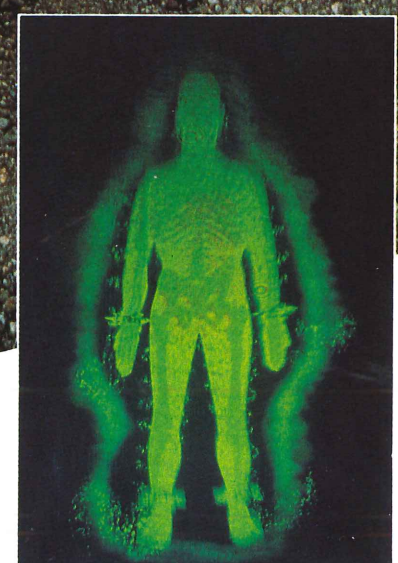
Ce véhicule d'attaque des Lords des Ténèbres possède de sombres et inquiétants pouvoirs magiques. Il se présente sous la forme d'un donjon holographique qui réduit les Chevaliers prisonniers en simples mortels.

Avec fourche de dague amovible, bélier, catapultes double latérales et conducteur articulé Reekon.

Peut transporter jusqu'à 11 figurines

**NOUVEAU TV**

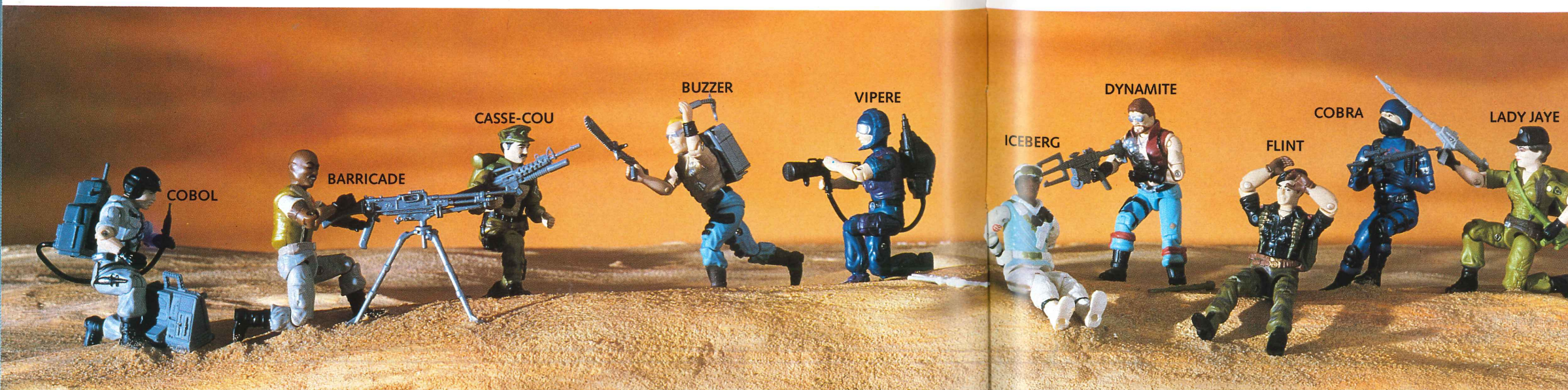
Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
7850	Boîte	647 x 234 x 275	3



## DAGUE OFFENSIVE



## LES FIGURINES



**A**près avoir pris le marché d'assaut, G.I. Joe continue l'offensive en 1988 avec un front encore plus impressionnant. Les nouveaux Héros sans Frontières et les dernières recrues de Cobra propulsent l'aventure, tandis que de nouvelles mises au point permettent aux véhicules de figurer en première ligne avec un matériel de technologie très avancée. Appuyée par une campagne publicitaire télévisée dont chacun se souvient, ainsi que par une campagne promotionnelle de grande envergure, l'aventure de G.I. Joe continuera sur sa lancée en 1988!

### ASSORTIMENTS FIGURINES

30 personnages aventuriers endurcis et prêts à l'action ! Parmi eux, 10 nouvelles recrues G.I. Joe et six nouveaux personnages maléfiques Cobra pour 1988.

Tous entièrement articulés, finement détaillés et livrés avec des accessoires interchangeables et une bio-carte détaillée.

#### ASSORTIMENT 1 **NOUVEAU**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6300	Blister	150 x 22 x 225	36

#### ASSORTIMENT 2 **NOUVEAU**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6301	Blister	150 x 22 x 225	36

#### ASSORTIMENT 3 **NOUVEAU**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6302	Blister	150 x 22 x 225	36



## ENGINS D'ACTIONS MOTORISES



### ENGINS D'ACTIONS MOTORISES

Tenez l'ennemi à distance avec la Batterie Anti Aérienne G.I. Joe ou regardez Cobra s'enfuir de l'Île-Prison G.I. Joe grâce au 'Télé-Siège' !

Tous ces engins d'actions se transforment en sacs à dos avec interrupteurs marche/arrêt, moteurs à remonter et commandes uniques ! Aucune pile n'est nécessaire !

**NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6131	Blister	150 x 38 x 225	24

LES FIGURINES SONT VENDUES SEPAREMENT

**GI JOE**

## COMMANDANTS DE LA GARDE POURPRE



### COMMANDANTS DE LA GARDE POURPRE

Tomax et Xamot sont des jumeaux identiques que seule une cicatrice (sur la joue gauche de Xamot) différencie l'un de l'autre. Ce sont de brillants financiers qui contrôlent le pouvoir suprême par le biais d'opérations bancaires illégales en territoire suisse.

Au combat, ils forment un duo formidable – chacun sachant quand l'autre a été blessé – qui travaille en coopération étroite dans le but d'atteindre la victoire !

Livrés complet avec pistolet et 'sky hook'.

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6063	Blister	163 x 38 x 275	24

### COBRADOR ET SON CHAR AERIEN

L'Empereur maléfique Cobra est un sinistre clone créé à partir des plus grands leaders que l'histoire a connus ! Il règne d'une manière implacable sur les légions Cobra transporté sur un Char Aérien spécialement conçu.

Le serpent Cobra lui imprime sa personnalité de façon indélébile et ceci se reflète dans son style et son allure terrifiante – il possède même son propre serpent apprivoisé !

**NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6062	Boîte	228 x 63 x 163	12



## COBRADOR ET SON CHAR AERIEN



# POSTES DE COMBAT

AIR DEFENSE

CHECKPOINT

AVANT-POSTE DE DEFENSE

COBRA SURVEILLANCE

COBRA BUNKER

## POSTES DE COMBAT

Pendant toute la nuit, l'Air Defense de G.I. Joe surveille les signaux radar afin de parer à toute attaque éventuelle de COBRA, tandis que la Tour de Contrôle CHECKPOINT observe les forces COBRA terrestres.

Pendant ce temps, dans le BUNKER COBRA, l'ennemi se prépare à une attaque furtive!

Aux premières lignes, G.I. Joe dresse son Avant-Poste de Défense pour une protection rapide, protégé par L.O.I. (Laser Offensif d'Interaction), épié par Cobra Surveillance.

**NOUVEAU**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6130	Boîte	250 x 144 x 59	24

FIGURINES VENDUES SEPARÉMENT

FIGURINES VENDUES SEPARÉMENT

## ACCESSOIRES DE COMBAT

Le Dépôt de Munitions de G.I. Joe recèle des fournitures essentielles pour la défense de la base. Cependant, l'Avant-Poste d'Observation est en poste à proximité du territoire ennemi dont il surveille les activités.

Les troupes de Cobra ont été vues en train de mettre au point leur Cobra Polygone avec ses armes à feu portatives.

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6129	Boîte	131 x 47 x 150	24

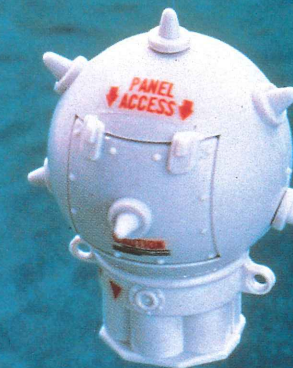
AVANT-POSTE D'OBSERVATION

COBRA POLYGONE

DEPOT DE MUNITIONS

## ACCESSOIRES DE COMBAT

# GI JOE



## ARMES COBRA

Deux mini véhicules assurent la puissance de feu de Cobra. Flight Pod est son vaisseau bulle transporteur personnel mué par réacteur. Livré avec gouvernails amovibles, mitrailleuses et mine aérienne.

\*Hydro-Attack est la plateforme de lancement de torpilles à grande vitesse. Livrée avec torpilles détachables et canon orientable.

**\*NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6080	Boîte	150 x 50 x 156	24

▲ FLIGHTPOD - FIGURINES VENDUES SEPARÉMENT  
 ▼ \*HYDRO-ATTACK - FIGURINES VENDUES SEPARÉMENT



## ARMES COBRA



## DIABLE DES MERS



### DIABLE DES MERS

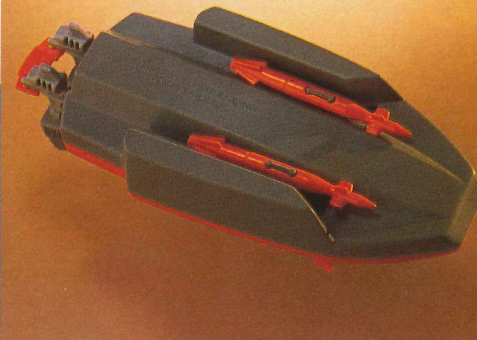
Vaisseau naval spécialisé dans les attaques rapides. Moteurs jumelés pivotants, protégés-moteurs détachables, torpilles et missiles. Diable des Mers lance G.I. Joe dans le combat contre le malveillant Cobra.

**NOUVEAU**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6066	Boîte	219 x 63 x 172	12

FIGURINES VENDUES SEPARMENT

TORPILLES DETACHABLES



### COBRA FANG

Cobra sillonne le ciel dans son Gyrocoptère F.A.N.G. équipé d'un canon 30mm orientable, de quatre fusées démontables et d'une bombe négative amovible.

Peut transporter jusqu'à 5 figurines.

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
9602	Boîte	222 x 63 x 175	12

FIGURINES VENDUES SEPARMENT

### SKI MOBILE

Ce véhicule glisseur à grande vitesse assume le rôle d'éclairer avancé dans les blizzards de l'Antarctique.

La mobilité de ses skis avant lui permet de maintenir son cap et ses canons orientables le protègent de l'ennemi Cobra.

L'écran protecteur des missiles et du moteur est détachable. **NOUVEAU**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6072	Boîte	229 x 62 x 172	12



FIGURINES VENDUES SEPARMENT

### SKI MOBILE

**G.I. JOE**

## COBRA F.A.N.G.



# COBRA FERRET



FIGURINES VENDUES SEPAREMENT

## COBRA FERRET

Ce puissant véhicule à quatre roues est équipé de pneus flexibles tous terrains. Livré avec mitrailleuses rotatives reliées à une colonne de direction. Avec canon de 20mm, missiles démontables et capot de stockage. Transporte deux figurines.



Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
9604	Boîte	222 x 63 x 175	12



## SILVER MIRAGE MOTORCYCLE

Un coup sur le kick, on accélère et cette superbe moto turbo Silver Mirage avec side-car fonce au coeur de l'action.

Ses caractéristiques sont une fourche pivotante à l'avant, des missiles, des grenades et un canon monté sur le side-car.

Peut transporter jusqu'à 3 figurines.



Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
9603	Boîte	222 x 63 x 175	12

# SILVER MIRAGE MOTORCYCLE

FIGURINES VENDUES SEPAREMENT



## SGT. SLAUTER 'TRIPLE T'

Le Sergent Slauter G.I. Joe est coriace, impitoyable et dur ! Mais il n'hésite pas une seconde à sauter dans son char, spécialement conçu pour le transport de troupes, afin de porter secours à l'équipe G.I. Joe.

'Triple T' a une enveloppe de moteur détachable, des missiles et des fusils rotatifs montés latéralement.



Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6061	Boîte	295 x 100 x 190	6

AUTRES FIGURINES VENDUES SEPAREMENT

# SGT. SLAUTER TRIPLE T'



# MACHINE DE TONNERRE MATAMORE



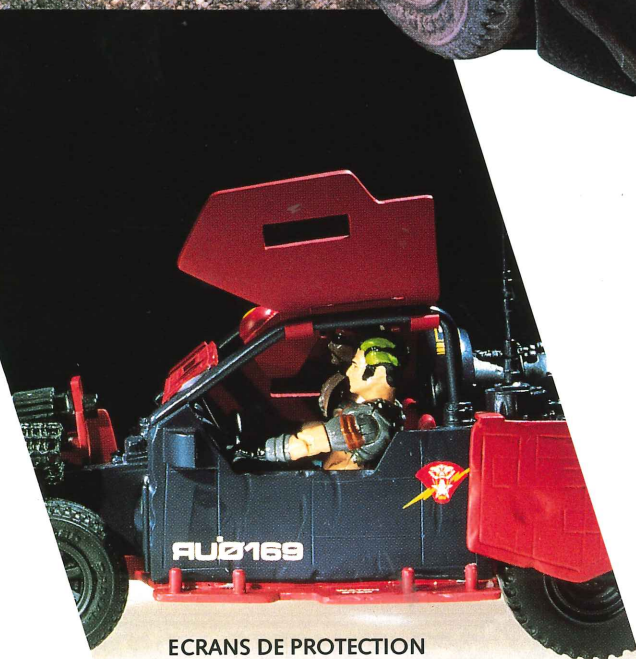
FIGURINES SUPPLEMENTAIRES  
VENDUES SEPAREMENT

## MACHINE DE TONNERRE MATAMORE

Les Matamores se sont assemblés et, à partir de morceaux de ferraille récupérés, ils ont fabriqué la Machine de Tonnerre qu'ils ont équipée d'un vieux moteur d'avion ! Cette invention comprend une cage de protection, une mitrailleuse avec ceinture de munitions, des écrans de protection amovibles et 'Bagarre,' le pilote Matamore.

**NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6042	Boîte	228 x 86 x 279	6



ECRANS DE PROTECTION  
AMOVIBLES QUI S'OUVRENT  
SUR LE PILOTE 'BAGARRE'

**G.I. JOE**



LES AUTRES FIGURINES  
SONT VENDUES  
SEPAREMENT

## COBRA TERREUR

Cette sentinelle ultra rapide à l'attaque pousse Cobra à une action offensive ! Déjà très impressionnant par son allure, TERREUR possède en outre 4 canons au laser montés sur des nacelles de commande.

En mode offensif, les nacelles se séparent et permettent aux Cobra de tirer dans n'importe quelle direction.

TERREUR est livré avec son pilote 'Moto-Vipère.'

**NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6041	Boîte	275 x 112 x 225	6



NACELLES DE  
COMMANDE  
PIVOTANTES AVEC  
CANONS ELEVATEURS

## COBRA TERREUR



## A.W.E. STRIKER



### A.W.E. STRIKER

Rien ne peut arrêter A.W.E. Striker, véhicule adapté tous temps et environnements dont les caractéristiques comprennent une suspension exclusive quatre roues avec direction avant.

Le scanner télévisé de télécommande simulée contrôle le canon monté sur le toit du véhicule. Le moteur est représenté dans tous ses détails. Livré complet avec pilote 'Crank-case'.

Peut transporter jusqu'à quatre figurines.

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
9610	Boîte	225 x 275 x 88	12



MOTEUR DETACHABLE

FIGURINES SUPPLEMENTAIRES VENDUES SEPAREMENT

## SNOWCAT

Puissant et formidablement armé, Snowcat est un véhicule des neiges monté sur demi-chenilles dont le but est de découvrir les forteresses arctiques de Cobra.

Le toit recouvert de glace s'ouvre et laisse voir deux sièges où prennent place les membres d'équipage. Le lanceur de missiles pivote et bascule. Les autres missiles sont montés sur ski, et sont guidés par infrarouge. Livré complet avec pilote 'Brise-Glace.' Peut transporter jusqu'à 10 personnages.

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
9611	Boîte	275 x 113 x 225	12



## SNOWCAT

PEUT TRANSPORTER JUSQU'A 10 FIGURINES,



## ASSAULT COPTER DRAGONFLY XH-1

Armé jusqu'aux dents pour la défense! Le Dragonfly XH-1 de G.I. JOE descend pour récupérer les soldats abandonnés sur les champs de bataille grâce à sa poulie actionnable. Un interrupteur à ressort actionne la lame de pale pour donner une impression de réalité.

Livré avec quatre fusées 'Scorpion' amovibles, deux missiles 'Dragonfire' également amovibles et une mitrailleuse à cartouches. Le canon de nez et le lance-flammes tournent. La verrière s'ouvre sur une cabine très détaillée recevant deux figurines. Livré avec pilote 'Wild Bill.'



Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
9613	Boîte Fenêtre	225 x 81 x 475	6



# G.I. JOE

## ASSAULT COPTER (DRAGONFLY XH-1)



GRENADES SOUS-MARINES

## COBRA HYDROFOIL (MORAY)

Cet hydroglisseur impressionnant est remarquablement rapide et constitue le principal vaisseau d'intervention Cobra. Une simple pression sur un bouton déclenche la rampe lance-missiles et les boucliers déflecteurs. Comprend missiles et torpilles démontables, deux canons latéraux, 4 mitrailleuses M-16 et un moteur hautement détaillé. Livré complet avec pilote 'Lamprey,' cet engin peut transporter jusqu'à 9 personnages.



Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
9615	Boîte	531 x 106 x 388	6

AUTRES FIGURINES VENDUES SEPAREMENT

## COBRA HYDROFOIL (MORAY)



V.A.T.A.L.

COUVERCLE A  
CHARNIERES

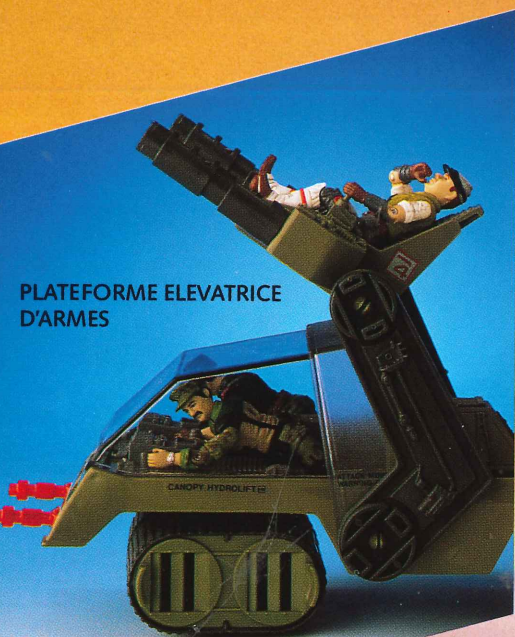


LES AUTRES FIGURINES  
SONT VENDUES SEPAREMENT



G.I. JOE

PLATEFORME ELEVATRICE  
D'ARMES



LES PORTES  
ARRIERE  
S'OUVRENT  
POUR REVELER  
LA NAVETTE DE  
RECONNAISSANCE

V.A.T.A.L.

Cobra ne fait pas le poids face au véhicule-forteresse itinérant de G.I. Joe ! V.A.T.A.L. comprend une navette de reconnaissance détachable dissimulée derrière les portes arrière, une piste à deux voies pivotante adaptée au tout terrain, une plateforme de tir élévatrice et des canons orientables. Dans la cabine articulée se trouve 'Chenille', le pilote de cet engin monstrueux. **NOUVEAU TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6030	Boîte	488 x 94 x 262	6



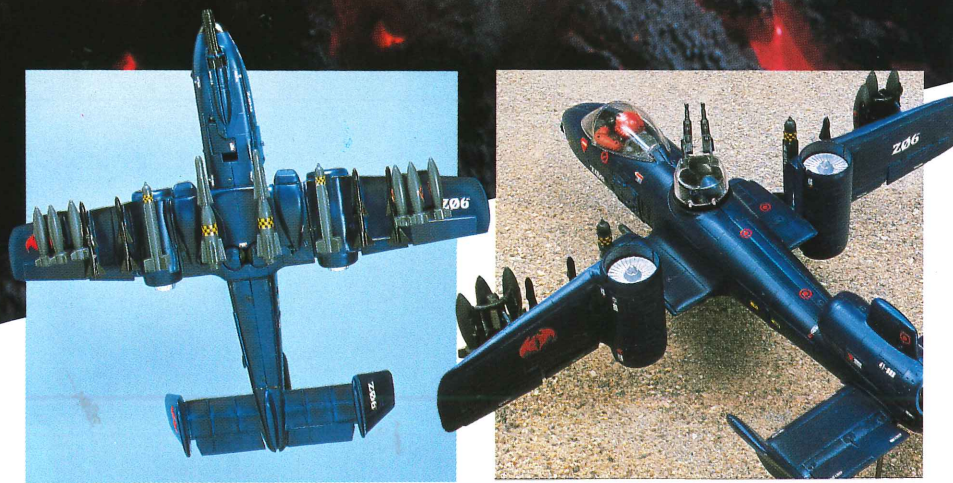
# COBRA FERRAILLEUR



## COBRA FERRAILLEUR

Redoutable chasseur pour l'attaque au sol, Cobra Ferrailleur a une puissance de feu considérable: trois jeux de roquettes, 6 bombes à action diffusante et plusieurs mitrailleuses. Ferrailleur dispose également d'ailes rotatives qui lui permettent de décoller verticalement. Piloté par 'Rapace.'

**NOUVEAU TV**



Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6027	Boîte	475 x 88 x 312	6

AUTRES FIGURINES VENDUES SEPARÉMENT

DECOLLAGE VERTICAL - AILES ROTATIVES

# SKY STRIKER XP-14F

L'incroyable Sky Striker est l'appareil le plus puissant et le plus lourdement armé du commandement de G.I. Joe. Ses ailes se déploient et se rétractent, tout comme le train d'atterrissage.

Comprend également deux missiles 'Side-Winder', deux missiles 'Sparrow' et deux missiles 'Phoenix', tous détachables.

Le toit du cockpit s'ouvre pour laisser voir le pilote 'Ace' qui est équipé d'un vrai parachute !

**TV**

Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
9612	Boîte	588 x 106 x 375	6

**G.I. JOE**



AILES A GEOMETRIE VARIABLE ET TRAIN D'ATTERISSAGE RETRACTABLE

PILOTE 'ACE' AVEC SON PARACHUTE



# SKY STRIKER XP-14F



# AEROGLISSEUR (CACHALOT)

# GI JOE

## AEROGLISSEUR (CACHALOT)

Le nouvel aéroglisseur de combat de G.I. Joe a pour nom de code 'Cachalot.' Une simple pression sur un bouton déclenche la mise en route d'hélices double. Comprend également un lanceur de grenades sous-marines, un cycle de surveillance, un vaisseau de reconnaissance et des roulettes spéciales pour qu'il 'survole.'

A l'avant se trouvent des portes jumelées qui donnent accès à la cale, tandis qu'un second bouton commande l'ouverture des portes avant pour libérer le vaisseau de reconnaissance hydro! Piloté par 'Harpo.'

**NOUVEAU** 

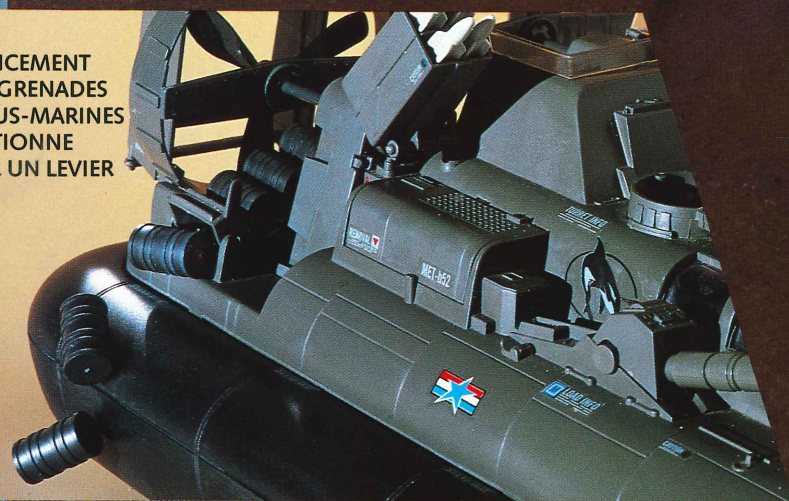
Code	Présentation	Taille mm	Cond. St.
6005	Boîte	500 x 150 x 475	4

APPUYEZ SUR LE BOUTON – LE VAISSEAU DE RECONNAISSANCE S'ELANCE



AUTRES FIGURINES VENDUES SEPAREMENT

LANCEMENT DE GRENADES SOUS-MARINES ACTIONNE PAR UN LEVIER









**CLAIR DE LUNE**

CODE	PRODUIT	PAGE
6490	Le Vaisseau des Reves . . . . .	21
4350	Les Clair de Lune . . . . .	21
4370	Les Lunatics . . . . .	20
4355	Les Rayons de Soleil . . . . .	20
4371	Les Sundays . . . . .	20

**G.I. JOE**

6129	Accessoires de Combat . . . . .	62
6005	Aero Glisseur (Cachalot) . . . . .	77
6080	Armes Cobra . . . . .	63
9613	Assault Copter (Dragonfly XH-1) . . . . .	71
6300	Assortiments Figurines 1 . . . . .	59
6301	Assortiments Figurines 2 . . . . .	59
6302	Assortiments Figurines 3 . . . . .	59
9610	A.W.E. Striker . . . . .	70
6062	Cobrador et son char Aerien . . . . .	61
9602	Cobra F.A.N.G. . . . .	65
6027	Cobra Ferrailleur . . . . .	74
9604	Cobra Ferret . . . . .	66
9615	Cobra Hydrofoil (Moray) . . . . .	71
6041	Cobra Terreur . . . . .	69
6063	Commandants de la Garde Pourpre . . . . .	61
6066	Diable des Mers . . . . .	64
6131	Engins D'Actions Motorises . . . . .	60
6042	Machine de Tonnerre Matamore . . . . .	68
6130	Postes de Combat . . . . .	62
6061	Sgt. Slaughter 'Triple T' . . . . .	67
9603	Silver Mirage Motorcycle . . . . .	66
6072	Ski Mobile . . . . .	65
9612	Sky Striker XP-14F . . . . .	75
9611	Snowcat . . . . .	70
6030	V.A.T.A.L. . . . .	72

**JEM**

4009	Hollywood Jem . . . . .	22
4065	Jem Matching Medley . . . . .	23
4066	Jem Matching Medley . . . . .	23
4004	Rocking Romance . . . . .	22

**LES DRAGONAUTES**

5315	Chariots de Bataille . . . . .	49
5301	Dragonautes Serie 2 . . . . .	49
5303	Les Guerriers de L'Ombre . . . . .	48

**FAIRY TAILS**

5002	Bébé Fairy Tails . . . . .	4
5005	Bigoudis Boutique . . . . .	5
5000	Fairy Tails Assortiment 1 . . . . .	2
6493	Fairy Tails Assortiment 2 . . . . .	3

**MON PETIT PONEY**

CODE	PRODUIT	PAGE
4907	Accessoires de Mode . . . . .	12
4694	Bébés Jumeaux . . . . .	11
4905	Bébés Quenottes . . . . .	10
4625	Boite a Malice . . . . .	12
4695	Bon Anniversaire . . . . .	8
6321	Château Feerique . . . . .	16
6022	Le Landau de Bébé Poney . . . . .	10
6364	Nurserie . . . . .	14
4764	Poney Diamant . . . . .	6
4781	Poney Festival . . . . .	7
4765	Poney Libellulle . . . . .	6
4782	Poney Princesse . . . . .	9
6025	Salon de Beauté . . . . .	13
4899	Salon de Coiffure . . . . .	18
6394	Vive la Mariée . . . . .	8

**POP'NOURS**

9685	Pop'nours Assortiment 1 . . . . .	28
9690	Pop'nours Assortiment 2 . . . . .	29

**TRANSFORMERS**

5779	Autobot Six Changer . . . . .	41
5728	Double Targetmaster Autobots . . . . .	34
5729	Double Targetmaster Decepticons . . . . .	35
5990	Les Pretenders . . . . .	38
5741	Nouveau Headmaster Autobots . . . . .	36
5743	Nouveau Headmaster Decepticons . . . . .	37
5772	Powermaster Autobots . . . . .	44
5773	Powermaster Decepticons . . . . .	45
5774	Powermaster Mercenaire . . . . .	43
5804	Powermaster Optimus Prime . . . . .	46
5746	Seacon Leader - Snap Trap . . . . .	33
5716	Seacon Special Team Minis . . . . .	32
5714	Sparkler Minibots . . . . .	31

**VISIONARIES**

7800	Assortiment Personnages 1 . . . . .	53
7840	Chariot de Capture . . . . .	56
7820	Cycle Lancier . . . . .	54
7850	Dague Offensive . . . . .	57
7830	Serre des Airs . . . . .	55

**WALT DISNEY**

6806	Disney Watchpals . . . . .	27
6303	Dumbo 30cm . . . . .	25
6305	Grand Winnie L'Ourson 30cm . . . . .	25
9460	La Bande a Picson 30cm . . . . .	26
6307	La Bande a Picson 22cm . . . . .	27
9130	Mickey 40cm . . . . .	24
6306	Mini Winnie 19cm . . . . .	25
9135	Minnie 40cm . . . . .	24
6304	Pluto 24cm . . . . .	25





# Hasbro

1988

**JEM:**  
*Les Top  
de l'année.*

Clair de Lune  
Un Rayon de Soleil

**Fairy Tails:**  
*de la tendresse  
à coiffer.*

**Mon  
Petit Poney.**  
*Il les fait  
toutes craquer.*

