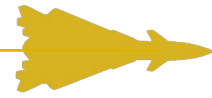


TOYS AGAINST



THE MACHINE



Dossier Manta Force
Recherche planète
désespérément



Espace, frontière de l'infini, abondamment explorée par le monde du jouet. SpaceX, Project Sword, Lego, Playmobil, Starcom, Ulysse 31, ... cette page ne suffirait pas pour lister toutes les gammes spatiales. Loin de ces mastodontes ludiques, ce numéro aborde à une gamme méconnue, Manta Force. Il est même totalement dédié à cette ligne de jouets des anglais de Bluebird car les contraintes techniques font que je dois me limiter à 48 pages !

Vous l'aurez aussi remarqué, ce quatrième numéro arrive dans une année 2019 bien entamée, au lieu de clôturer la précédente. Si j'ai beaucoup reporté cette publication, c'est qu'il est difficile de trouver ces jouets complets et en bon état. J'ai donc retardé, retardé mais il m'a fallu admettre que je ne pouvais pas attendre indéfiniment. Voilà pourquoi vous trouverez des photographies issues d'Ebay et qualitativement inférieures à ce que j'essaye de proposer dans cette revue, j'espère pouvoir compter sur votre mansuétude. Cette précaution d'usage énoncée, partons sans plus attendre à la recherche de la planète soeur de la Terre.

Sommaire

p3. Arrivages

Les derniers jouets reçus à la maison.

p5. Dossier : Manta Force

Toute la gamme.

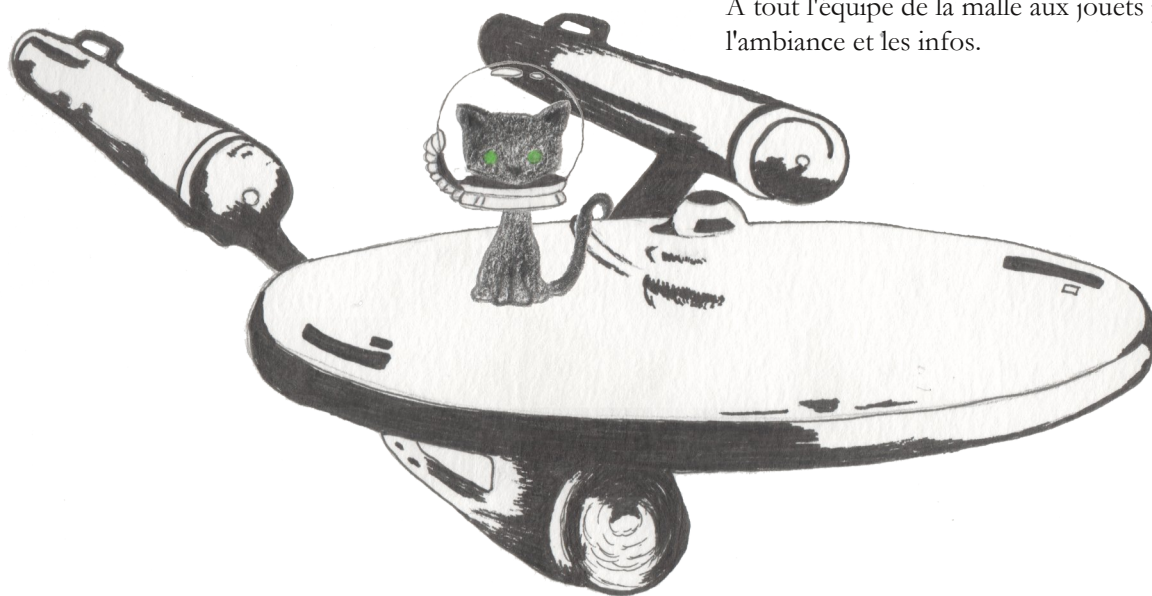
Mentions

Ce document n'est en aucun cas lié ou supporté par Bluebird, Bandai, Hasbro, Kenner, Mattel, Tomy ou leurs ayants-droits.

Sauf mentions contraires, les photos/scans/illustrations sont de l'auteur. Cependant il est parfois difficile de retrouver l'origine exacte, donc s'il s'avérait que l'usage d'une photo posait problème, vous pouvez le signaler à toysagainstthemachine@gmail.com pour qu'elle soit retirée.

Quelques remerciements

A ma femme pour sa patience et ses illustrations,
Aux anonymes qui ont publié des photos Manta Force et que je n'ai pas réussi à contacter,
A tout l'équipe de la malle aux jouets pour l'ambiance et les infos.





Dans la gamme Gi-Joe, un Alley Viper parce que le camouflage c'est pour les faibles.

Un jeu électronique Kenner de 1981.



Un gros complément à ma collection Mega Force.



Un MASK Goliath (Kenner), complet.

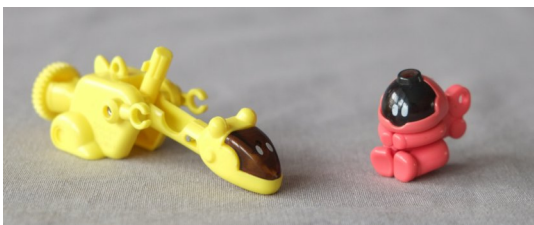
Du MOTU, Du Tricky et un peu de rétro-gaming.



Un Tomy Kong Man, à réparer mais complet.



Les dinos les plus mignons du monde : les diplodos.



MANTA FORCE



La gamme Manta Force a été commercialisée par le fabricant britannique Bluebird à partir de 1987 et jusqu'au tout début des années 90, une durée de vie finalement plutôt honorable pour une gamme maintenant complètement oubliée.



D'abord réduite à un seul et unique jouet - mais quel jouet ! - le M.A.N.T.A. Ship, la gamme s'est vue étoffer par 4 vagues ultérieures. En France, Manta Force a été relativement discrète avec quelques publicités télévisuelles et presse jeunesse en 1989-90. Nous estimons que la moitié seulement des références a été commercialisée dans l'hexagone avec une impasse totale sur les deux camps extraterrestres que sont les Karnoïds et les Stenchoïds.

mieux à faire que de chercher une autre planète à pourrir plutôt que de crever dans notre coin. Ceci dit dans l'univers Manta Force, c'est déjà trop tard puisque nous avons aussi déjà colonisé Mars Jupiter, Saturne et Venus.



Manta Force est avant tout un space-opera délicieusement vintage par son look et son univers. En 2012 (d'après Wikipedia) les terriens de la Manta Force se sont lancés à la recherche d'une planète sœur de la Terre, car, comme dans la réalité, l'humanité a rendu sa planète natale invivable. Et malheureusement, nous n'avons rien de trouvé de

Bref, la force M.A.N.T.A. (Multiple-Air-Naval-Terrain-Assault) est missionnée avec son vaisseau éponyme pour trouver la Nouvelle Terre. Une promenade de santé si ce n'est qu'il va falloir compter avec les Saturniens qui se sont probablement lassés de vivre sur une planète si mal fichue qu'elle est dépourvue de sol. Une équipe de terroristes originaires de cette planète prend le contrôle du Red Venom, un vaisseau presque aussi sophistiqué (mais nettement moins discret) que le M.A.N.T.A. ship et se lance avec à la poursuite de la force M.A.N.T.A.



◀ Chris Wiggs et Chris Taylor, les concepteurs autour de leur bébé et devant la fameuse machine à prototyper (source : The New Scientist)

Ce premier cadre va perdurer pour les 3 premières vagues de la gamme. Mais bientôt, des bas-fonds de la galaxie, surgissent des périls encore plus grands ! Les frères ennemis devront laisser leurs différends de côté et s'unir pour lutter contre les légions robotiques de Mad Karnock, puis contre des aliens dégoulinants, les Stenchoïds.

La conception, un problème d'échelle

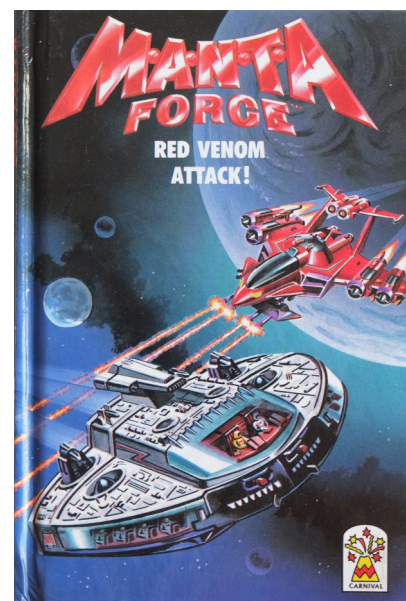
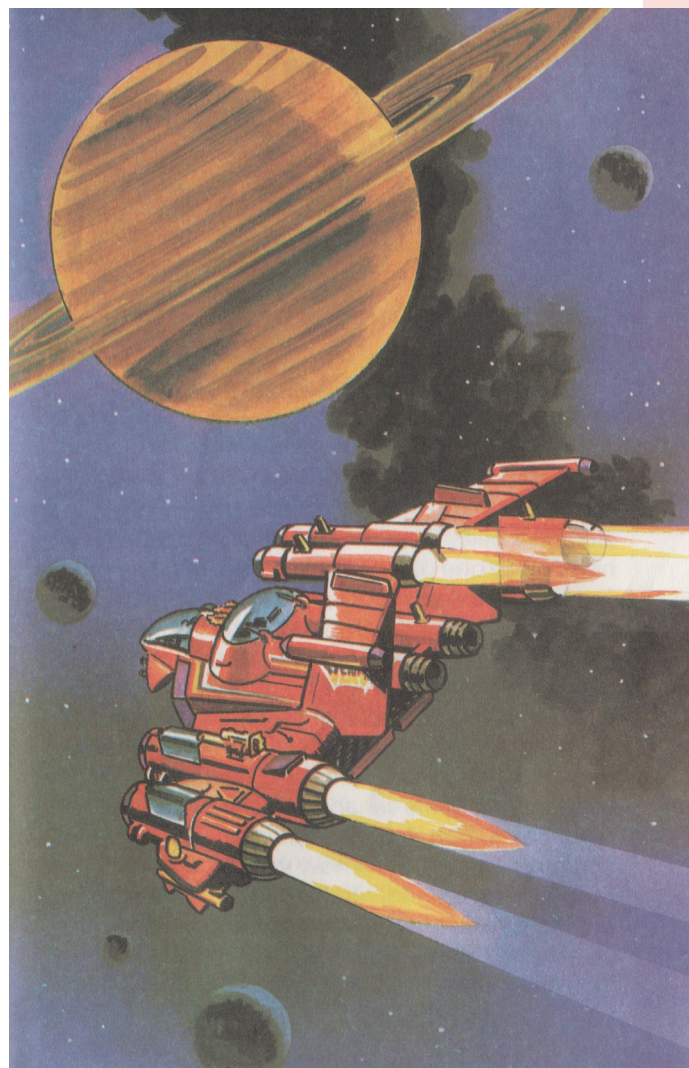
Les jouets ont été conçus par Origin Products Limited (les créateurs de Polly Pocket, société rachetée par Mattel en 2007) en collaboration avec Seven Towns. Vous ne connaissez sans doute pas le nom de cette dernière société, mais quand je vous aurais dit qu'ils sont derrière des gammes peu connues comme Secteurs, Boglins et le Rubik's Cube et qu'ils travaillent avec la plupart des grands constructeurs, vous aurez les éléments pour juger de leur importance dans le monde du jouet.

Pour l'anecdote, les deux entreprises conceptrices étaient domiciliées à quelques mètres l'une de l'autre : voici ce qu'on appelle un pôle d'excellence ! L'idée de départ était de proposer aux enfants une gamme avec des personnages auxquels il pourrait s'identifier ET des véhicules, ces derniers laissant davantage de place à

l'imagination. Et c'est de cette conjonction que vient la difficulté, car pour que le jeune humain moyen puisse se projeter par la pensée dans un personnage, il faut qu'il ait une taille minimale ce qui conditionne ainsi la taille des véhicules. Or chacun sait que les gros véhicules sont chers à produire et difficiles à refourguer aux parents qui voient avec effroi leur espace vital envahi. Il n'y qu'à penser à la navette spatiale Defiant des Gi-Joe, par exemple.

Les concepteurs ont donc réduit la taille des figurines autant que possible pour permettre encore quelques articulations et la présence d'un visage, là encore pour faciliter l'incarnation (sauf bien sûr pour les méchants qui sont casqués mais, eux, ne comptent pas).

Les véhicules seraient eux inspirés des jouets pour adultes - non pas ceux que vous imaginez - vus par les créateurs au Salon aéronautique de Farnborough. Nous serions toutefois bien en peine de citer les avions qui auraient pu servir de base aux jouets commercialisés.



Comme beaucoup d'autres fabricants à l'époque, Origin travaillait sur des prototypes en bois. Ils avaient cependant développé un outillage permettant de facilement former par chauffage/aspiration un modèle en plastique à partir de ces prototypes. Une fois les jouets créés, il a ensuite fallu bâtir une histoire - du fluff comme disent les anglo-saxons - qui pourrait être exploitée au-delà de ces seuls jouets dans une gamme de produits dérivés.

Les véhicules

Manta force, c'est d'abord et avant tout des véhicules très colorés, certains diront peut-être trop, avec comme point culminant le Bog Rocket à la robe violette réhaussée de rouge, de vert fluo, le tout orné de parties transparentes jaunes-orangées. Oui dit comme cela, c'est un peu too much.

Ces engins, très typés space-opera années 50-60, atteignent des tailles plus que respectables malgré l'échelle adoptée.

Les plus gros véhicules en embarquent de plus petits ou sont capables de se séparer en plusieurs sous-composants : le MANTA ship sert ainsi de base à 10 engins mais peut aussi se diviser en 2, le Red Venom héberge 5 sous-véhicules, etc.

Ce principe permet de varier, à moindre frais, les possibilités ludiques d'un jouet.

Enfin le feature récurrent de la gamme est la présence de lance-projectiles de tailles et de formes variées, depuis les énormes missiles du Black Barracuda jusqu'aux crottes de lapin du Zip-Gun.

Les différentes vagues

En se basant sur les références Bluebird utilisées pour les bons de commande, on peut établir la chronologie suivantes pour la commercialisation de la gamme :

1987 : Manta ship.

1988 : Red Venom.

1989 : les petites boites et blisters, Battle Fortress.

1990 : Karnoids, Red viper, Rattle snake et Domsday.

1991 : Stenchoids, Astroshark, Starblaster.



Les produits dérivés

Comme pour ses autres gammes de jouets Bluebird a réalisé des produits dérivés de sa gamme, lunch box, thermos, tasses, sacs à dos, etc..

Pour soutenir sa gamme, Bluebird n'a pu s'offrir une série animée mais a commandité des publications papier dans l'hebdomadaire de Comics "Eagle" et des mini-livres aux éditions Carnival. ■



Les humains

Les membres de la Manta force sont tous basés sur le même moule, seule la couleur permet de les distinguer : bleu pour les Sharks des forces navales, blanc pour les Hawks des forces aériennes et jaune pour les Wolves terrestres.

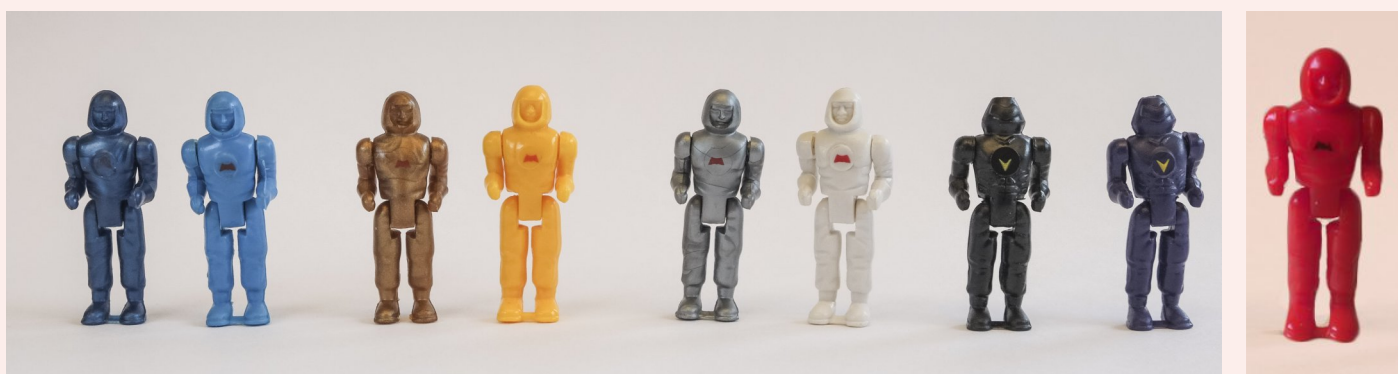
Les bras des figurines sont articulés et sont indépendants l'un de l'autre, tandis que leurs jambes sont liées. La tête ne pivote pas.

Aux soldats de base s'ajoutent, dès la première vague, 3 officiers : Commander Quest, couleur bronze, Captain Finn, en bleu métallisé, Captain Hunt, en gris métallisé.

Un M rouge stylisé orne la poitrine de tout ce petit monde.

Un quatrième officier, rouge, Darring 'Red' Starr était disponible uniquement avec l'Astro Shark et portait un M noir.

En face, le gang des Vipers est basé sur un moule très proche, seule différence : un casque intégral masque leurs visages diaboliques. Les troufions de base ont une tenue violet sombre, l'ignoble Major Vex adopte - comme il se doit - un uniforme noir. Un V stylisé est leur seule décoration.



Les extraterrestres

Face à la sobriété des terriens, les extraterrestres se parent d'atours très colorés.

Les robots Karnoïds sont modulaires, bustes, pieds/socles et bras étant interchangeables.

Les pieds/socles sont dotés d'un picot de fixation leur permettant de s'attacher à leurs différents véhicules.

Leur chef et, littéralement, cerveau, Mad Karnock a une apparence beaucoup plus biologique.

Les Stenchoïds adoptent le même principe (et les mêmes teintes vives) que les Karnoïds avec des bustes, pieds et bras modulaires et interchangeables.

Vile Stinkhorn est très différent de ses sbires et ressemble à une tête de serpent matinée de pieuvres.

Petite curiosité de la gamme, les Stenchoïds viennent avec des figurines des membres de la Manta force sous forme de .. cadavres, verts fluos, partiellement décomposés avec jambes tronquées, cage thoracique ouverte et os apparents. Avouez que cela n'est pas vraiment courant dans le monde du jouet !



L'emblématique vaisseau de la gamme, véritable USS Enterprise de la Manta force, a été élu jouet de l'année 1987 par le magazine spécialisé "What Toy". Il faut dire qu'il avait des arguments pour cela, examinons-le en détails.

Le Manta Ship est une grosse boîte qui se suffit à elle-même, à tel point qu'elle était, la première année, l'unique représentante de la gamme. On imagine aisément qu'un succès commercial plus faible n'aurait pas incité Bluebird à enrichir la ligne Manta Force. Selon nous, le Manta Ship est un vrai grand et beau jouet, doté d'une vraie personnalité, ce qui fait sans doute qu'elle est restée le symbole de la gamme et pour beaucoup, le seul souvenir.

La boîte contient :

- le vaisseau principal, qui se scinde en 2 parties (supérieure et inférieure);
- 10 véhicules (3 marins, 3 terrestres, 4 aériens);
- 20 personnages dont 3 officiers et 5 méchants, mais ces derniers n'ont même pas le droit à un petit véhicule;
- 4 missiles de couleur noire.

Le tout pèse près de 2 kilogrammes.

Le vaisseau principal est constituée d'une partie supérieure, que nous appellerons "soucoupe", et d'une inférieure constituant le "hangar".

La soucoupe est pourvue d'un habitacle pour 3 personnages avec une verrière montée sur charnière et également d'une sorte de dérive verticale qui sert de poignée de transport. Elle ne dispose pas "d'action feature" particulier.

Le hangar permet de ranger tous les véhicules en les maintenant à peu près câlés lors du transport, ainsi que les personnages dans les habitacles latéraux. Outre les portes frontales, les 2 lance-missiles à l'arrière constituent le seul "action feature" du hangar.

Les 10 véhicules n'ont pas d'accessoires, si on exclut les missiles du Battle Copter, mais proposent pour la majorité un cockpit pouvant accueillir un personnage.

Contrairement à ce qu'on pourrait croire (et aux autres boîtes de la gamme), l'illustration du M.A.N.T.A. Ship est une photo, seuls le fond spatial et les effets de trainée sont peints.



Les boîtes

Bluebird a une certaine tendance au "bigger is better". Les boîtes sont énormes, histoire sans doute, par leur seule masse, d'écraser la concurrence dans les rayons. A l'intérieur des plus volumineuses, il y a certes plein d'accessoires/véhicules mais aussi beaucoup de déperdition. Le Manta Ship qui mesure 42 cm de long occupe une boîte qui atteint 61 cm ! Et cela reste vrai même pour les plus petites : ainsi près de la moitié du volume intérieur du packaging des renforts Blue Sharks est occupé... par du vide. La vie d'un collectionneur Manta Force n'est donc pas des plus faciles, car aux frais de ports faramineux quand on se fournit sur Internet, s'ajoute la difficulté de caser tout cela dans les vitrines !

MANTA FORCE™

Multiple Air, Naval and Terrain Assault Force

An Entire Space Battle Force
in one Gigantic Ship

Their Mission:
To Search The Universe
For Earth's Twin Planet



This Adventure Set includes, not only the Giant Manta Ship and the Attack Ship but also 10 fighting vehicles, 15 fighting men and the 5 man Viper Squad



USE ONLY THE PROJECTILES SPECIFIED AND DO NOT FIRE AT POINT BLANK RANGE.

For ages 4-9

Everything shown here is contained inside this box, fully assembled (except for decorative battle decals) See back for details

Bluebird

THIS IS MANTA FORCE™

Multiple Air, Naval and Terrain Assault Force

An Entire Space Battle Force in one Gigantic Ship

Contents:
The Manta space ship with removable attack ship
Battle Copter
Three Manta Hawks aircraft – Manjet, Sky Skooter and Blue Lightning
Three Manta Sharks ships – S.A.M., Aquattack and Hydro Blaster
Three Manta Wolves vehicles – Gundog, Strike Disk and Rocket Rammer
Fifteen M.A.N.T.A. FORCE troops, including Commander Quest, Captain Hunt and Captain Finn
Five Viper Squad figures, including Major Vic
Decorative battle decals

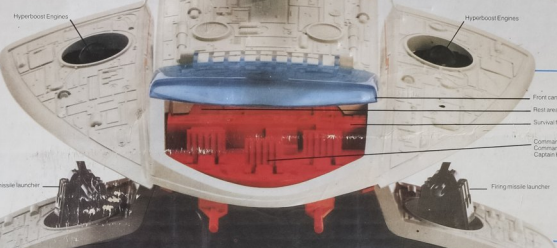
The Manta™
This gigantic space ship is two ships in one. An attack ship and a command base which carries the five highly specialised battle vehicles.

The Manta Attack Ship™
Protector of the main force and special launch pad ready for instant take-off

The Manta Command Base™



The Manta Attack Ship™
The attack ship separates from the command base for independent missile



Rocket Rammer™
For rough terrain and tough action. The rocket attack vehicle with its own launching cradle and fire power.

The Manta Command Base™
Special command base with a swing-down ramp. Seating for six men each side.

Battle Copter™
A battle copter carrier for up to four men. Carries six rockets of M.A.N.T.A. FORCE. Opens to speedily launch the Viper Squad.

Hydro Blaster™
High speed torpedo with turn, long range, deep launchers.

Rocket Rammer™
Rockets pods lift up.

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Gundog™
Easily fit to the seat. Easily manoeuvred controller for serious enemy harassment.

Forward firing missiles

Aquattack™
Sailed from a torpedo. A one-man submarine launch quick surprise attack.

S.A.M.™
Special Assault and Manoeuvre One-man underwater vehicle. Great superhuman strength in the water. Equally effective on dry land.

Strike Disk™
Turbo-charged. One-man attack vehicle with the ten-finger trigger guns.

Opening doors

Jet engine ramjet

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

Canopy lifts up

The rocket guns in Manta ship and Battlecopter have firing mechanisms — all other references to the vehicle engines, guns and rockets firing, flying and similar are purely figurative

Caution: not suitable for children under 36 months due to small parts





◀▲ Le vaisseau sous toutes ses coutures. Remarquez la structure supérieure qui sert aussi de poignée de transport. Sous l'ensemble, 3 roues ont été prévues.



▼ Le résultat de la séparation du vaisseau. Notez que les 2 missiles rouges à l'avant de la partie supérieure ne se détachent pas.





▲ La vue la plus impressionnante du jouet, le hangar avec ses 10 véhicules et tout l'équipage. Le sol du hangar dispose de fixations qui permettent d'éviter que les différents engins ne soient malmenés lors du transport.

▼ Détail du lance-missiles et de l'emplacement de fixation des missiles supplémentaires.



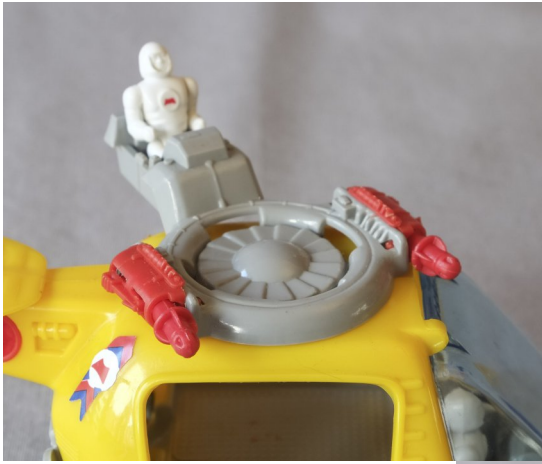


▲ ▼ Les forces navales : S.A.M, Aquattack, Hydroblaster



▲ ▼ Les forces aériennes : Manjet, Sky Skeeter, Blue Lightning





▲► Le Battle Copter, le plus gros des véhicules du set, dont il existe aussi une version noire pour le Viper Squad. Les 2 lanceurs rouges sur le toit, de part et d'autres du rotor, sont fonctionnels, l'ensemble peut pivoter, tout comme le siège du mitrailleur latéral.



▲▼ Les forces terrestres : Gundo, Strike bike, Rocket hammer



La forteresse invincible constitue le seul gros playset de la gamme, elle n'aura malheureusement pas d'antagoniste pour le Venom Squad.

La "Boulder Hill" de la Manta Force ne se transforme pas mais est hérissée d'armes - que l'on retrouvera sur certains véhicules - et d'une grue.

Les 3 plateformes rouges (entourées en orange foncé sur la photo ci-contre) marquées d'une cible ou d'un « H » sont montées sur ressort. Ce dernier se déclenche lorsqu'un projectile touche l'une 3 cibles

(entourées en bleu foncé sur la photo ci-contre) correspondantes à la base de la forteresse et éjecte ainsi les malheureux soldats qui y étaient présents. Plus difficile, il est possible aussi de viser deux petites pièces grises (entourées en orange clair) de part et d'autre de la plateforme centrale qui basculent lorsqu'elles sont touchées par des projectiles et font « s'effondrer » la

section qu'elles supportaient.

La boîte contient :

- la base terrestre avec les 3 armes (Scythe, Cyclops et Zip Gun) et sa grue (attention fragile);
- le lance-disques des méchants;
- 3 officiers Manta force (finition métallisée : gris, doré, bleu);
- 6 Manta Hawks (blancs);
- 6 Manta Wolves (jaunes);
- l'ignoble Major Vex (noir) et 6 de ses hommes (noirs ou mauves);
- 6 murets de protection;
- 10 disques (la boîte fait apparaître 2 modèles de disques, un pour le scythe et un autre pour le lance-disques de Vex, mes exemplaires étant tous identiques, j'ignore si cela a été effectivement produit ainsi);
- 2 passerelles oranges, 1 courte et une longue;

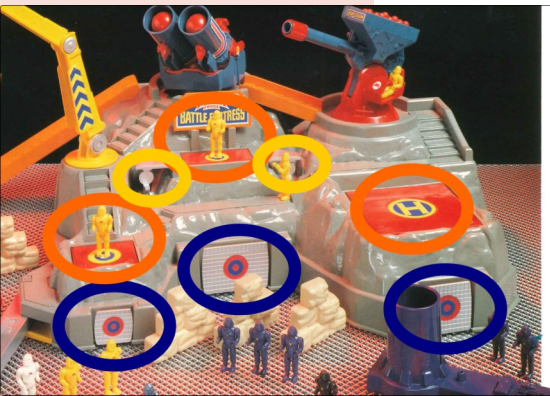
- 1 course orange en forme de demi-cercle qui se pose derrière le zip gun;
- 6 munitions pour le Cyclops (3 présentes);
- 20 munitions pour le Zip Gun.

Avec tout ça, inutile de dire que trouver un kit complet de nos jours est quasiment mission impossible, notamment pour les munitions...

Le gros défaut du playset est l'intérieur de la base, complètement vide. Si une porte basculante arrière permet d'y faire entrer un véhicule, on aurait apprécié disposer plutôt d'une système d'ouverture par charnière - style "Castle Grayskull" - avec quelques éléments de décor ou des actions features à l'intérieur (cellules de prison, pont de manutention de véhicules, etc...). On reste sur une impression de jouet pas totalement terminé ce qui est regrettable vu le prix de commercialisation.

Le tout reste sympathique et le principe des cibles à toucher pour éjecter les plateformes bien trouvé, dommage que le constructeur ne soit pas allé plus loin avec davantage de superstructures destructibles.

De même, Bluebird aurait pu pousser le concept et proposer une base "côté sombre" pour le Venom Squad dans une sorte de transcription SF du jeu Crossbow & Catapults (NB : variante spatiale qui existe réellement sous le nom "Immortals of Change").



Les matériaux utilisés

Il faut le reconnaître, la gamme a recours à des plastiques qui ne donnent pas la meilleure impression de qualité. Mais malgré cette première impression peu engageante, ils vieillissent très bien, ne deviennent pas spécialement cassants ou friables et semblent peu sujets à ce maudit jaunissement que nous connaissons malheureusement que trop bien. Les véhicules et personnages sont aussi très costauds et vous aurez très peu de casse. Sur l'ensemble de ma collection, je n'ai ainsi eu à déplorer la perte que d'un aileron arrière d'un Red Venom et du verrou de la soute du Bog Rocket.

6 ans et +

MANTA FORCE

LA FORTERESSE INVINCIBLE

Des heures et des heures de jeu avec un même jouet : la redoutable base terrestre de la force de frappe Manta équipée de quatre lance-missiles, de trois plates-formes de propulsion, d'une grue multidirectionnelle et d'un abri souterrain.

Leur mission : Trouver dans l'univers la planète-jumelle de la Terre.

Commandant Quest pourra-t-il protéger sa base de ralliement et son dépôt de munitions de l'assaut de Major Vex ?

Ce coffret contient la base terrestre avec 22 soldats, 4 lance-missiles complètement armés et 3 plates-formes d'atterrissage qui basculent quand la base est atteinte.

ENGLISH INSTRUCTIONS INCLUDED

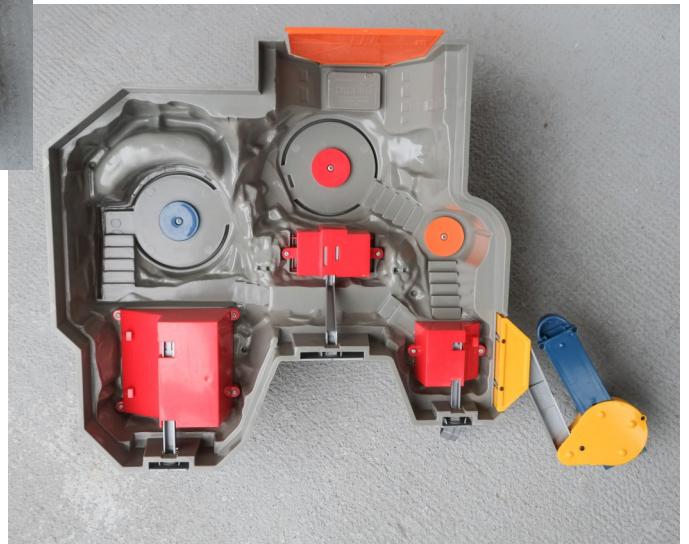
Leur mission : Trouver dans l'univers la planète-jumelle de la Terre. Détail du contenu : voir au dos.





◀ Détails des plateformes, une fois celles-ci déclenchées.

▶ Sous la coque de la base, un grand vide. Les 3 gros blocs rouge sont les mécanismes de déclenchement des plateformes.



▼ Vue de l'arrière, avec la porte du hangar.



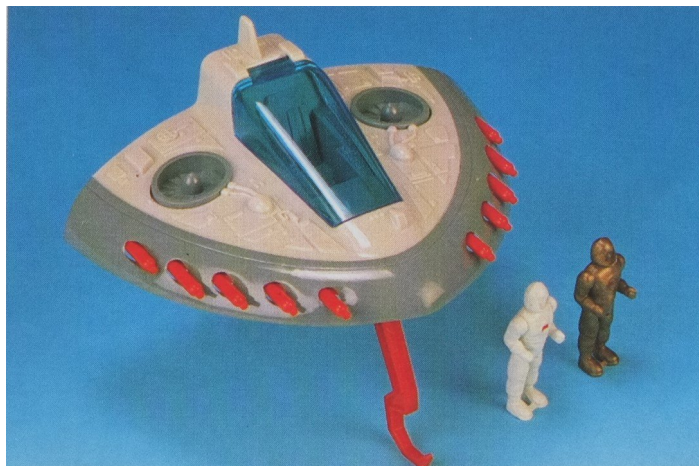


▲ L'intégralité des composants de la boîte, d'innombrables potentialités de ne jamais avoir un set complet.

The Sting Ray

Référence : 890071

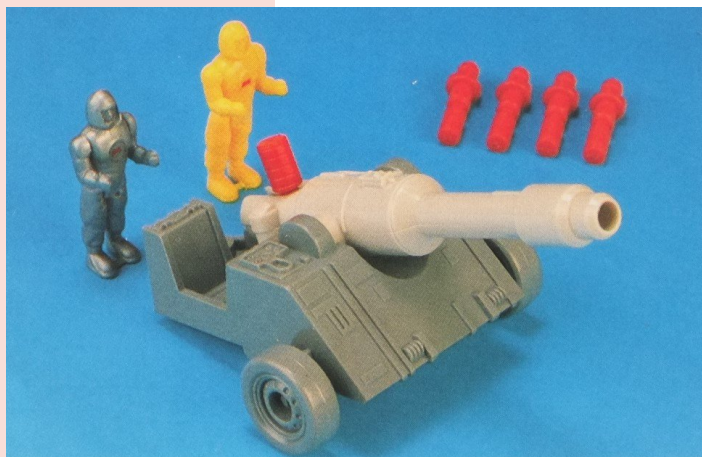
Un mini vaisseau de sauvetage avec un crochet ventral. Vendu avec 2 personnages.



The Porcupine

Référence : 890111

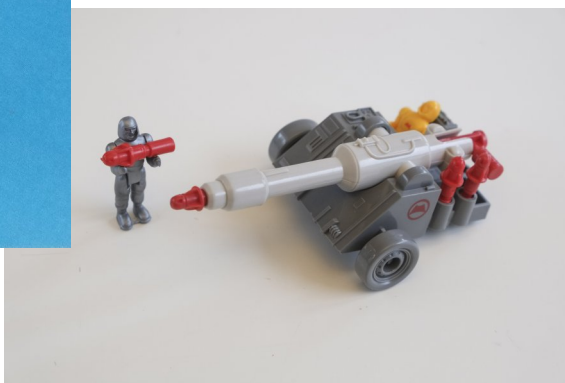
Un canon permettant d'envoyer 6 missiles simultanément. Vendu avec 8 missiles et 2 personnages.



The Sledge Hammer

Référence : 890091

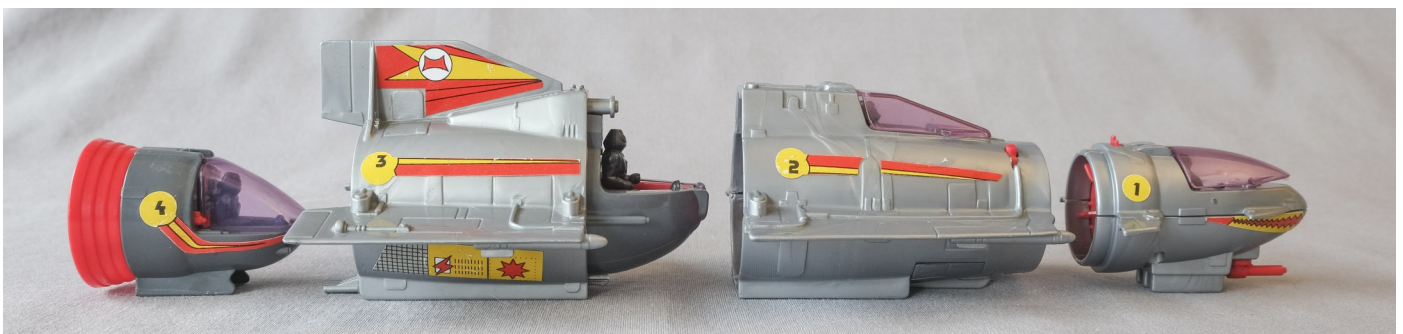
Un canon classique réglable en élévation et doté d'un poste de tir. Identique, à la couleur près, au Dictator. Vendu avec 4 missiles et 2 personnages.





The Starblaster

Ce vaisseau modulaire a été conçu pour lutter contre le Black Barracuda des Karnoids. Il est piloté par le Commander Quest et le Major Vex. Chacun des quatre modules dispose d'un cockpit pouvant embarquer 1 pilote. Sur l'exemplaire photographié ici, il manque la vitre du module 3. Il s'agit d'un des modèles les plus tardifs de la gamme et donc aussi un des plus rares.

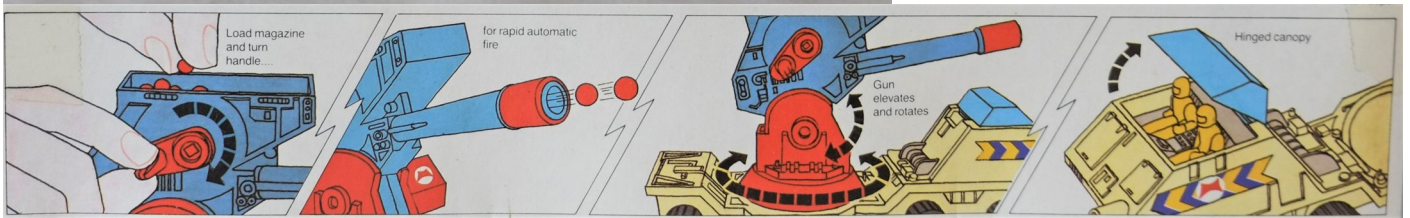




Zip Gun

Référence : 890021

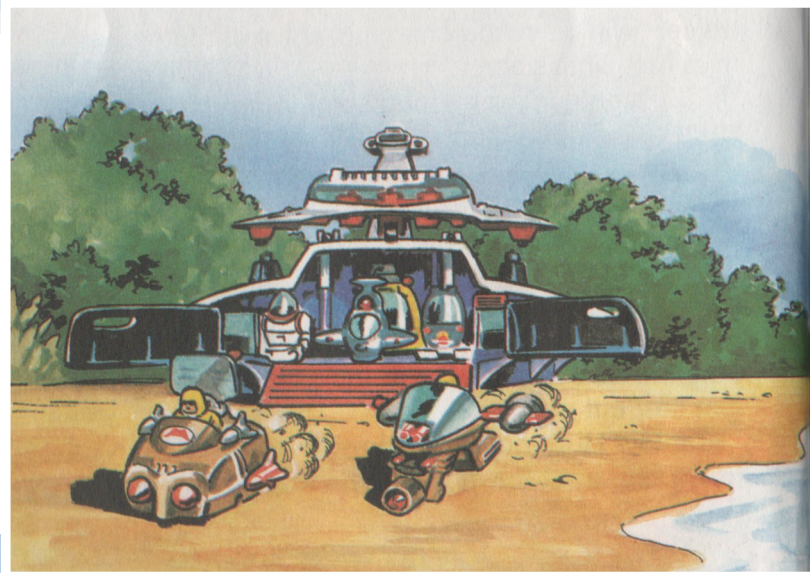
Monté sur camion, ce canon/mitrailleuse est pivotant et réglable en élévation. Il est vendu avec plus de 20 projectiles, 7 personnages, 3 murs.



The Scythe

Référence : 890041

Un véhicule chenillé et lanceur de disques. Fourni avec 10 munitions et 4 personnages.



Yellow Wolves

Référence : 890021

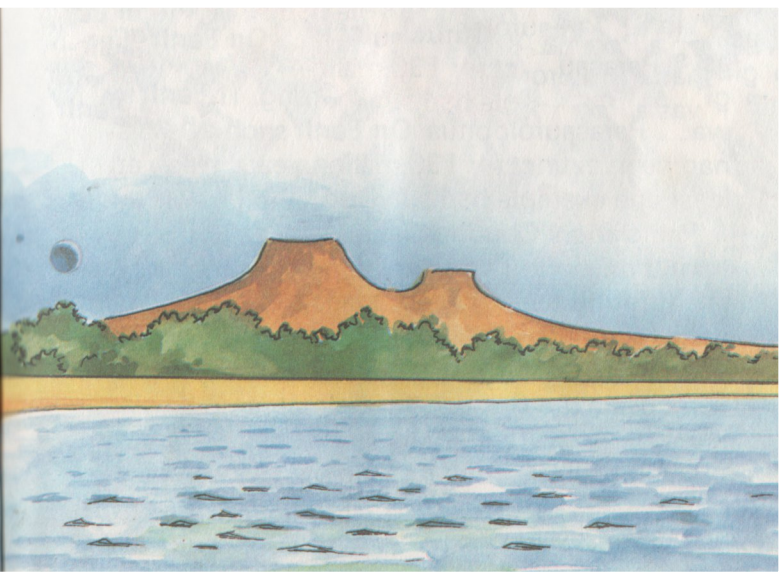
Une boîte de renfort contenant, en jaune, les 3 véhicules de la force terrestre du Manta Ship. Fourni avec 5 personnages dont 1 officier.



Red Hawks

Référence : 890041

Une boîte de renfort contenant, en rouge, les 3 véhicules de la force aérienne du Manta Ship. Fourni avec 5 personnages dont 1 officier.



Blue Sharks

Référence : 890011

Une boîte de renfort contenant, en bleu, les 3 véhicules de la force navale du Manta Ship. Fourni avec 5 personnages dont 1 officier.



Blubird a commercialisé quelques boites "mixtes" contenant des éléments pour la Manta Force ainsi que son ennemie.

Ammo pack

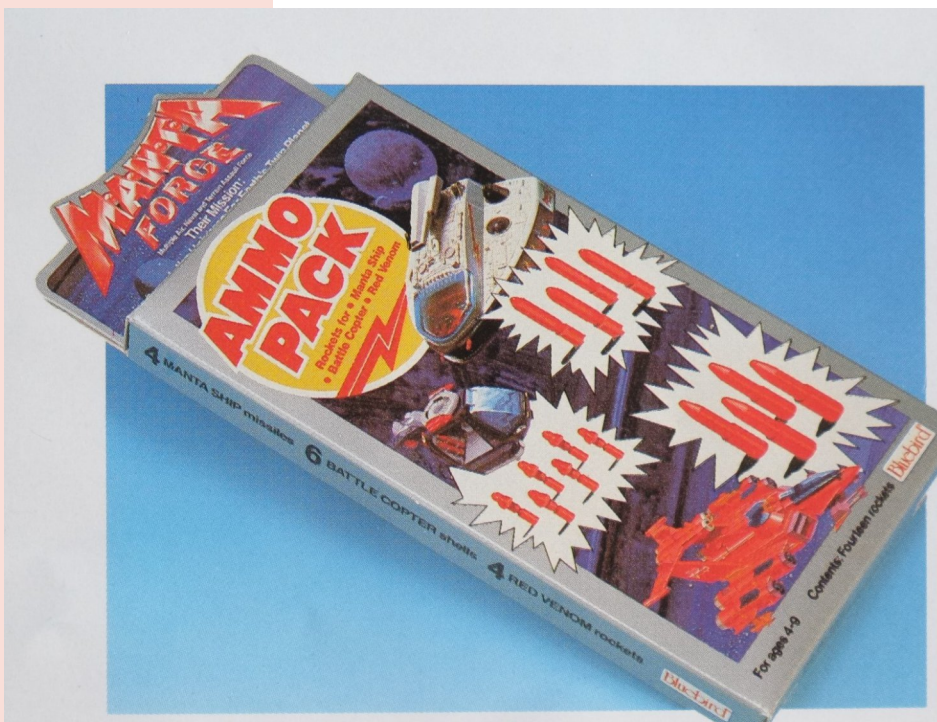
Référence : 890131

Un complément de munitions pour le Sledge Hammer, le Battle Copter, le Porcupine, le Dictator etc.

Troopers

Référence : 880951

Des personnages supplémentaires, identiques à ceux fournis avec les véhicules.



The Equalizer, The Vapourizer

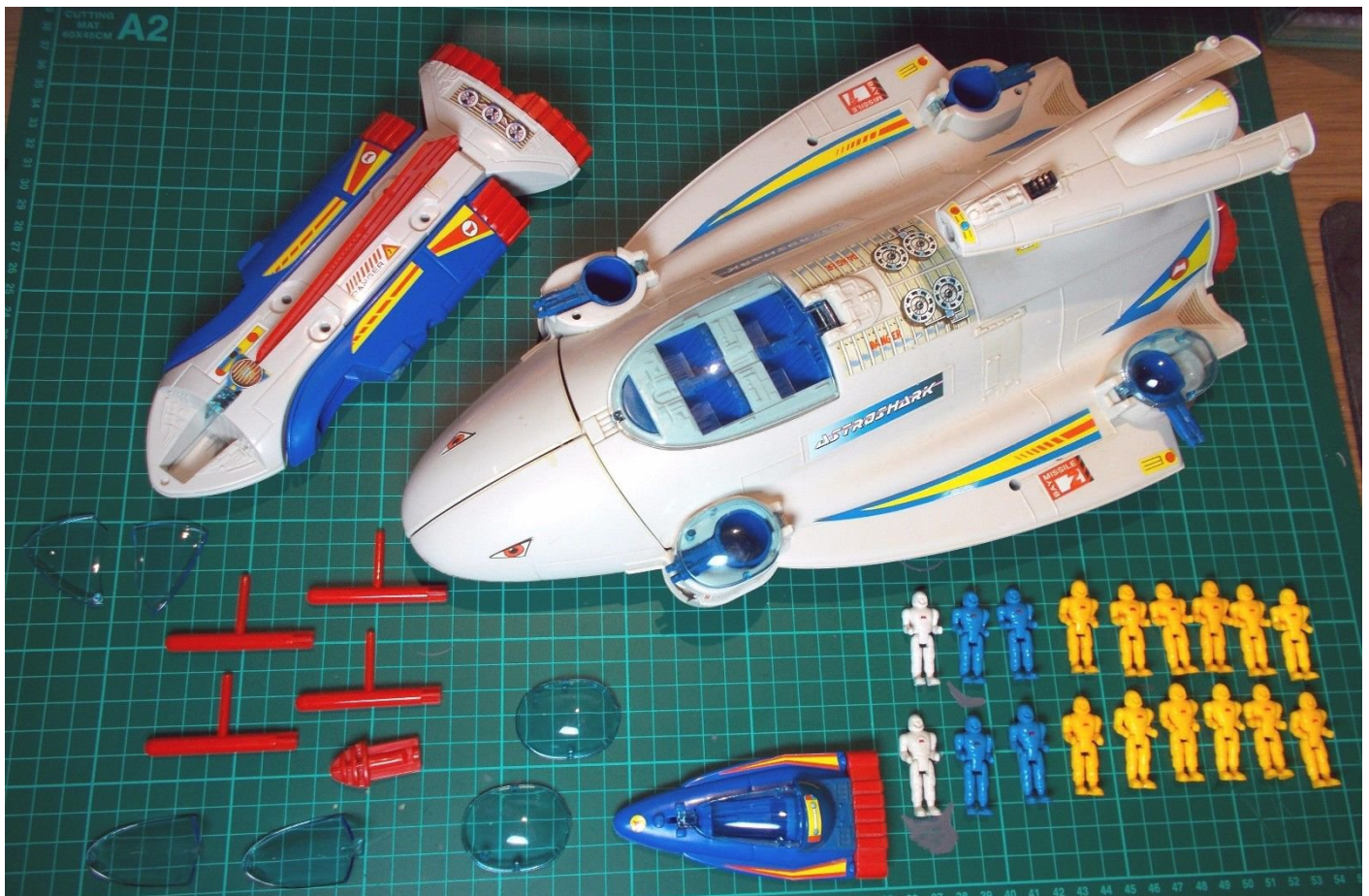
Référence : 880061

Une boîte regroupant 2 canons sur affût fixe permettant des duels d'artillerie. Fourni avec 6 personnages et 8 projectiles.

Astroshark

L' 'Astroshark est une des (sinon la) dernières références sorties. Ne la possédant pas, nous nous ne pourrions pas la détailler. Voici quelques photos disponibles sur Internet, malheureusement de piètre qualité. (source : mantaforce.co.uk, [ebay](http://ebay.com), mantaforce.wikia.com).

Cette boîte renoue enfin avec la tradition des sous-véhicules, puisqu' l'astro shark en embarque 4. Il est fourni avec 14 personnages (dont le commander "Red Starr"), 8 bombes, 1 missile.



Il fallait bien quelque chose de massif pour incarner l'opposition du Viper Squad à la Manta Force, c'est chose faite avec le Red Venom.

Le Red Venom est le vaisseau amiral du Viper Squad et dans sa rutilante robe immaculée, il incarne parfaitement, avec ses formes agressives à l'opposé des rondeurs du MANTA ship, le caractère vicieux du Viper Squad.

En configuration de vol, le Red Venom est imposant, il dispose de 2 lance-missiles vers l'avant et 2 vers l'arrière (les projectiles étant communs). Sous les ailes sont fixées 4 paires de missiles. Les trains d'atterrissage sous voilure sont rétractables mais pas la roulette de nez qui est logée dans le pièce violette avec 4 canons.

Comme son antagoniste, le Red Venom, une fois posé peut débarquer des véhicules plus petits : un char, une soucoupe volante, 4 pods et 2 luges.

Le char dénommé "Trojan" et la soucoupe "Hoverfly" peuvent ou non s'assembler. Le char embarque, outre le conducteur, deux mitrailleurs latéraux et propose des sièges passagers. Les chenilles sont malheureusement moulées et non articulées. La soucoupe est constituée d'une bulle abritant pilote et copilote et des 2 tuyères lance-missiles tirant vers l'arrière. Les quatre pods sont en fait les réacteurs du Red Venom. Chacun est adapté à un milieu : terre (molepod), neige (skeepod), ciel (skypod) et eau (aquapod). Les ailes jaunes de chacun se déploient, tous embarquent 2 hommes d'équipage

Enfin les 2 fameuses luges violettes - peut-être initialement destinées à être tractées par les pods - se dissimulent dans un logement dédié du Red Venom sous le char.

Le major Vex et 14 de ses hommes sont inclus dans la boîte ainsi que 6 hommes de la Manta Force

Pour le Red Venom, le fabricant n'est pas tombé dans le piège de proposer une simple décalque du MANTA Ship mais a conçu un véhicule, moins ambitieux ludiquement parlant, mais doté de sa propre personnalité. Il sera décliné ultérieurement dans une version plus petite (voir pages suivantes).

La boîte contient

- le red venom;
- 1 char Trojan;
- 1 soucoupe Hoverfly;
- 2 luges violettes;
- 4 « pods/réacteurs » : molepod, skeepod, skypod, aquapod;
- 4 missiles jaunes « lançables » : 2 pour le Trojan, 2 pour le Red Venom;
- 4 paires de missiles jaunes fixées sous les ailes;
- Le major VEX et 14 de ses hommes;
- 3 officiers et 3 hommes de la Manta Force.

L'ensemble est un peu plus fragile que les autres éléments de la gamme, notamment au niveau de la fine double dérive verticale.





RED VENOM™

Major Vex and his deadly Viper Squad now have their own incredible-looking ship which has a host of hidden surprises – Battle Pads, Hydro Sleds and The Trojan form part of a nine-strong independent fighting machine. 21 troops complete the battle force. Ages 4–9 years.

Red Venom

Ref. 880901

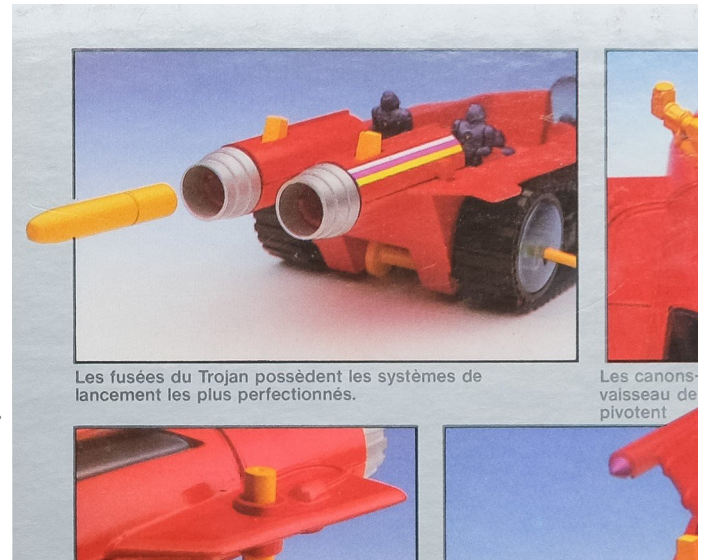
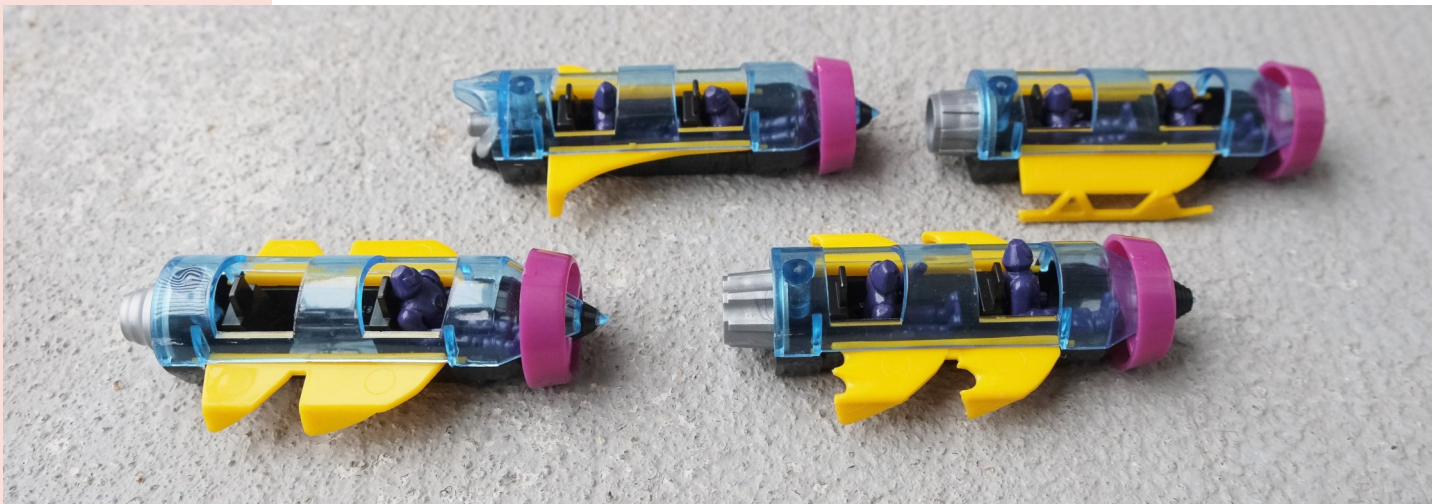




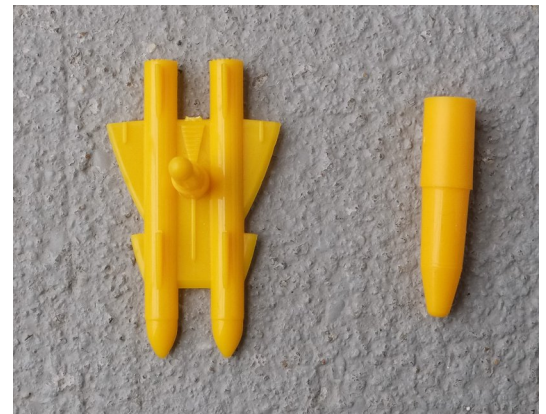
▲ ▼ ► Images tirées des flancs de la boîte.



▼ Les 4 pods/réacteurs



▼ Les 2 types de missiles, seul celui de droite pouvant être lancé.





▲► Le char Trojan avec et sans sa soucoupe.



▼ Détail des nacelles des pods lorsque celles-ci sont vides. Notez aussi les emplacements des luges dans le fuselage.





Battle Buzard

Référence : 890121

Un ULM biplace surarmé,
Fourni avec 2 personnages et 2
bombes détachables.



The Dictator

Référence : 890101

Un modèle en tout point identique au
Sledge Hammer.
Fourni avec 2 personnages et 4
missiles.



The WASP

Référence : 890081

Un concept original avec cette moto
biplace poseuse de mines. Ces
dernières sont exclusives à ce modèle,
un mécanisme permet de libérer 2
mines simultanément.
Fourni avec 2 personnages et 3 mines.

Black Vipers

Référence : 890931

Un repaint en noir du Battle Copter du Manta Ship.

Fourni avec 7 personnages et 4 missiles.



The B.A.T.

Référence : 890031

Le Ballistic Armoured Tank dispose d'un mécanisme qui éjecte vers l'avant les billes automatiquement lorsqu'il avance.

Fourni avec 4 personnages et 20 projectiles.



▼ Doomsday

Référence : 900771

Repaint Viper du Cyclops des Manta Force, monté sur un affut fixe.

Fourni avec 6 personnages et 2 murs.

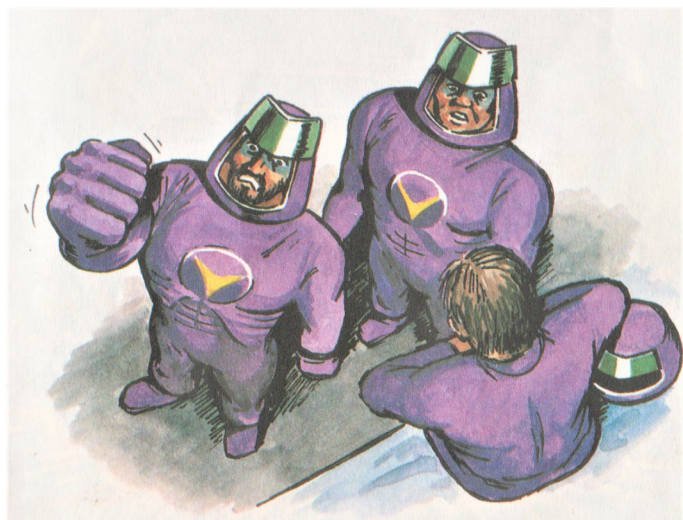


▲ Rattlesnake

Référence : 900761

Repaint Viper du ZipGun des Manta Force, monté sur un affut fixe.

Fourni avec 6 personnages et 2 murs.





L'arc Eagle Comics

Publié de septembre 1987 à janvier 1988, dans les numéros #285 à #305. Dans cet arc, la Manta force découvre une planète autrefois habitée par une forme de vie intelligente. Les Vipers, sur leurs traces, y dénichent successivement, et par le plus grand des hasards, un artefact procurant l'invisibilité à son porteur et un duplicateur. Ils vont s'empresse d'en user pour copier les hommes et les véhicules de la Manta force. Le tout se termine par une lutte entre le Manta ship et sa copie maléfique pilotée par les Vipers.

Le Red Viper est un mini-Red Venom spécifiquement conçu comme la réponse commune des humains (Viper Squad et Manta Force) au Black Barracuda.



Le Red Viper reprend les lignes générales de son grand frère mais n'embarque plus de sous-véhicules. Le cockpit accueille 2 pilotes (Quest et Vex), juste derrière une soute-prison qui permet de conserver les Karnoids capturés. La double dérive accueille un lance-missile qui constitue le seul action feature de ce véhicule.

La boîte contient

- le red viper;
- 2 missiles jaunes fixés sous les ailes;
- 2 missiles jaunes adaptés au lance-missile de la dérive;
- le Major Vex et le Commander Quest;
- 2 robots Karnoids.





La fabrication

Après le succès de Polly Pocket dont la licence avait été vendue à Mattel (hors Angleterre et Japon), Bluebird s'internationalise et commence à sous-traiter la fabrication à l'étranger. Si les grosses boîtes restent, du fait des coûts de transport, fabriquées en Grande-Bretagne et ce y compris pour les dernières vagues, les blisters sont indiqués "Made in China". On notera aussi des emballages "mixtes" avec une partie seulement des composants qui est produite à l'étranger.



Le Black Barracuda, avec son design peu inspiré, marque selon nous le début du déclin de la gamme. Ce gros véhicule, noir comme la nuit, dispose toujours d'une floppée d'accessoires mais les multiples sous-véhicules sont beaucoup moins sympathiques. En effet, si le verso de la boîte mentionne 8 machines, ce total comprend les skis, le train d'atterrissage, etc... L'accent est mis sur le côté modulaire des robots Karnoïds dont on peut réassembler à volonté les différents composants. Il y avait, à notre sens, une meilleure copie à rendre, d'autant que ces robots sont finalement assez réussis dès lors qu'on apprécie leur côté vintage.

Le vaisseau est doté de sa poignée de transport (il faut dire que l'objet est massif et assez lourd, surtout pour un enfant). 4 missiles peuvent être lancés à l'avant et un véhicule terrestre se sépare (parfois inopinément) du fuselage. Ce véhicule dispose d'un bouton poussoir permettant d'ouvrir la gueule qui révèle alors loge le Gutz de Mad Karnok, ce dernier rappelant un peu

le Battle Bones chez MOTU.

Parmi les accessoires on notera les 2 missiles rouges doubles - qu'on retrouve sur les ailes - et qui disposent d'un point de fixation pour les robots. Le train avant se détache et devient un petit char d'assaut.

La boîte contient :

- Le black barracuda, en 2 parties;
- 1 train d'atterrissage violet (avec un canon vert);
- 2 skis violets;
- 2 missiles rouges à placer sur les ailes;
- 4 missiles rouges logés dans le nez et pouvant être lancés;
- 1 missile triple fixé dans le nez et ne pouvant pas être lancé;
- 1 Gutz;
- 6 blocs de tentacules verts à positionner sur le Gutz;
- de quoi faire 6 robots et plus d'une vingtaine de bras et accessoires interchangeables;
- 1 Mad Karnock;
- 8 hommes de la Manta Force (les prisonniers).



MANTA FORCE™

MAD KARNOCK AND HIS EVIL KARNOIDS™

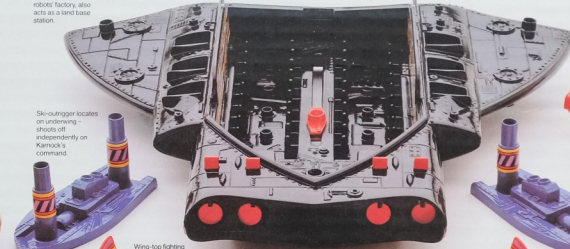


Gulp™ the top section of the Black Barracuda™ and prison ship for captured Manta men, can form an independent ground vehicle with articulated rear tracks and undercarriage wheels. Nose action opens up and pins flies down (by press-button action) to scoop up everything in its path, particularly Manta men! Can also house Gutz™.

Hull of Black Barracuda™ the robot factory, also acts as a land base station.



Ski-outrigger locates on underwing - shoots off independently on Karnock's command.



Wing-top fighting machine, manned by a single robot Karnock, zooms off on self-spring tracks.

Deadly missiles, actually fire from each side of hull nose, operated by wing-top trigger mechanism.

Karnock™ Mad Karnock™ escape pod, for when the gungo gets too hot! (Normally located in the hull's nose cone.)



Gutz™ the universal vehicle like a wing quadcopter - allows Captain Manta men to poppin' them back in to the world, to face Mad Karnock's assault.

Mad Karnock™ the disembodied brain that glows, controls all the robot Karnocks. Can hide in the Black Barracuda's hull, sliding back and forth on special track as the brain commands.



Karnock™ bionic robots programmed to obey every command of Mad Karnock™ (see eye controller).

Valiant Manta men, hapless prisoners of the robot Karnocks™. Can they escape in time to save mankind?



Single-master fighter plane, wing-top, loaded, poised for independent action.

Robot Karnocks™ have a wide diversity of interchangeable extension arms and spacer bases.

Karnock™ bionic robots under Mad Karnock's control.



THE AMAZING MANTA FORCE KARNOID RANGE: THE MORE YOU HAVE THE MORE YOU MAKE!

Versatile vehicles designed to fit together in stunning build-ups. A variety of bionic robots with separate arms and extensions - all different and interchangeable. The permutations are almost endless!



Together the Black Barracuda undercarriage. Doubles as an independent small nose movable cannon.

Manta Ship™ 87002



Red Venom™ 88350



Battle Fortress™ 89001



Look out for these other spectacular Manta Force Adventure Sets

The Black Barracuda has firing mechanisms - all other references to the vehicle engines, guns and rockets, firing, flying and similar are purely figurative. Use only the projectiles supplied and do not

Manta figures can sit or stand, arms move independently. Caution: not suitable for children under 36 months due to small parts. Colours and contents may vary from those illustrated. Robots included may be different from illustration.



Made in Great Britain
Part contents foreign
© 1990 Bluebird Toys (UK) Ltd, Swindon, Wilts.
Under Licence Seven Towns Ltd.

Bluebird



Ref. 900031

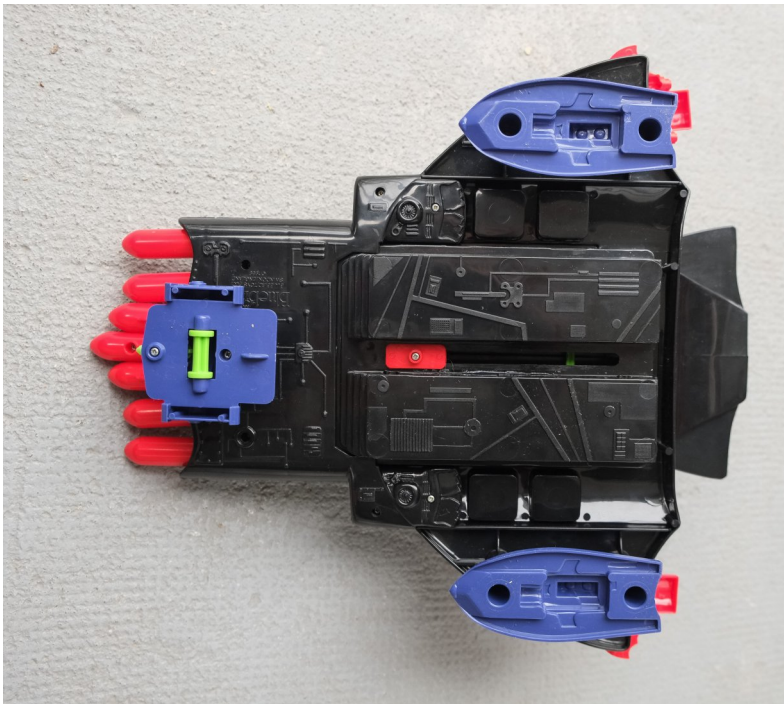




▲ Le flanc de la boîte avec les différents action features.

▼ Les poupées russes chez les Karnoids.





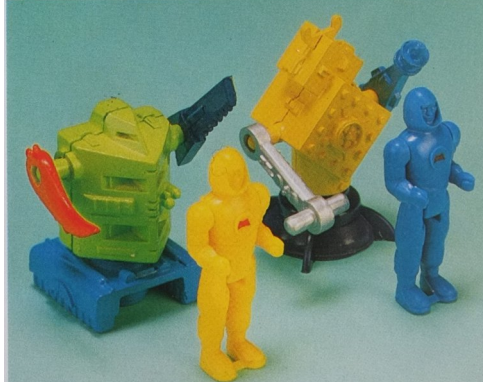
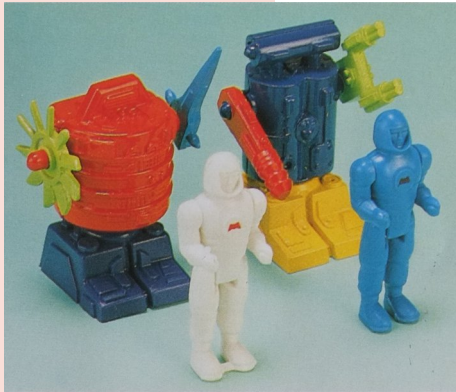
▲ Vue ventrale du monstre.



▲ La soute avec les différents bras des robots.

▼ Le contenu de la boîte auquel il manque 2 robots (et une vingtaine de bras et pièces détachées diverses) et autant d'hommes de la Manta Force.

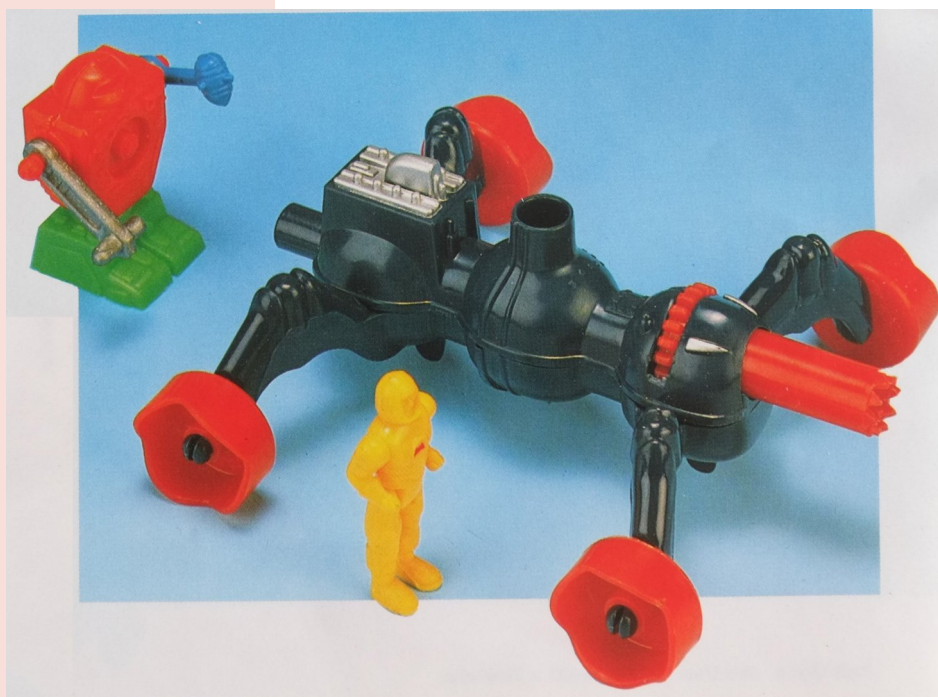




Mad Karnock's evil Karnoid Robots

Référence : 900241

Chaque blister comprend 2 robots et 2 hommes de la Manta Force.



Turbo Drill

Référence : 900161

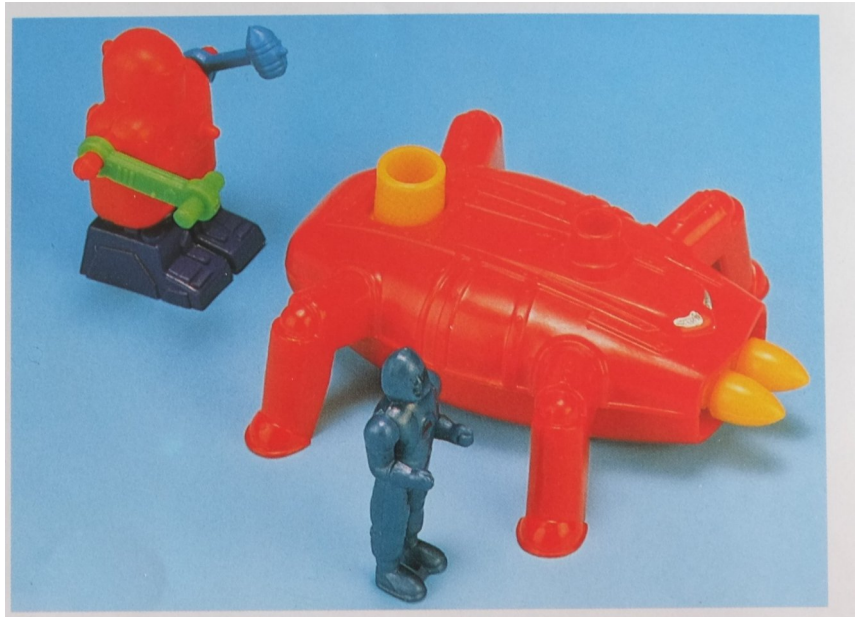
Ce véhicule à 4 roues est dotée d'une foreuse à l'avant.
Fourni avec 1 robot et un homme.

Hammer Head

Référence : 900131

Ce véhicule possède un bélier que l'on déclenche via le bouton pression jaune sur le dessus.

Fourni avec 1 robot et un homme.

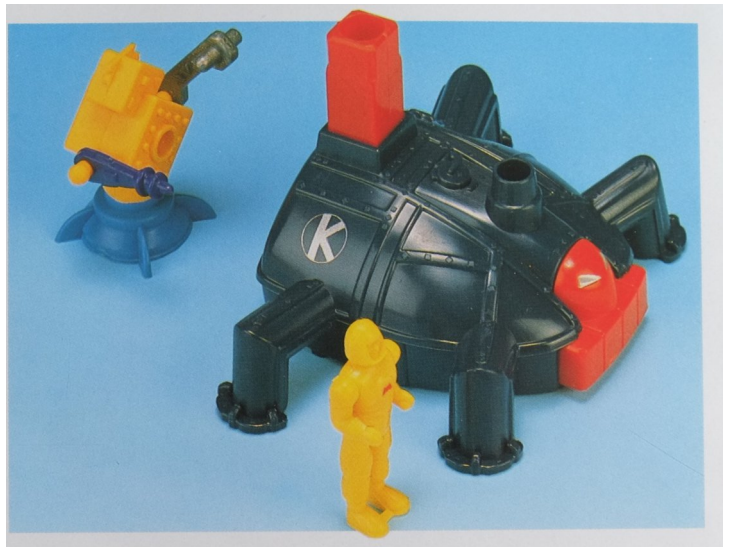


Spit bug

Référence : 900151

Ce véhicule possède un projectile que l'on déclenche via le bouton pression rouge.

Fourni avec 1 robot et un homme.

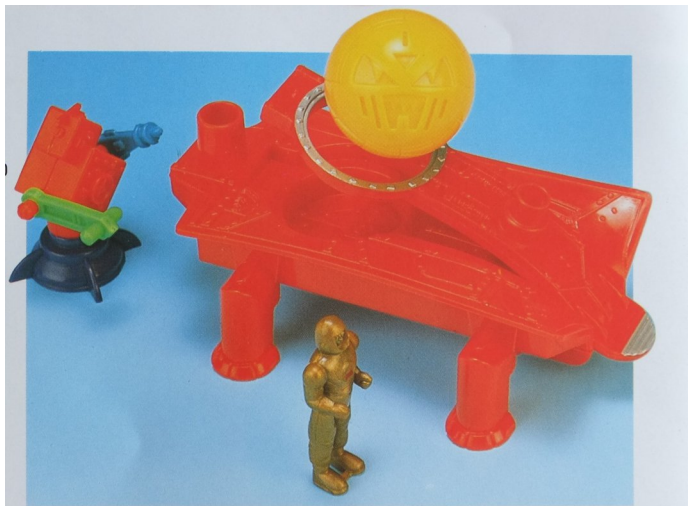


Slingshot

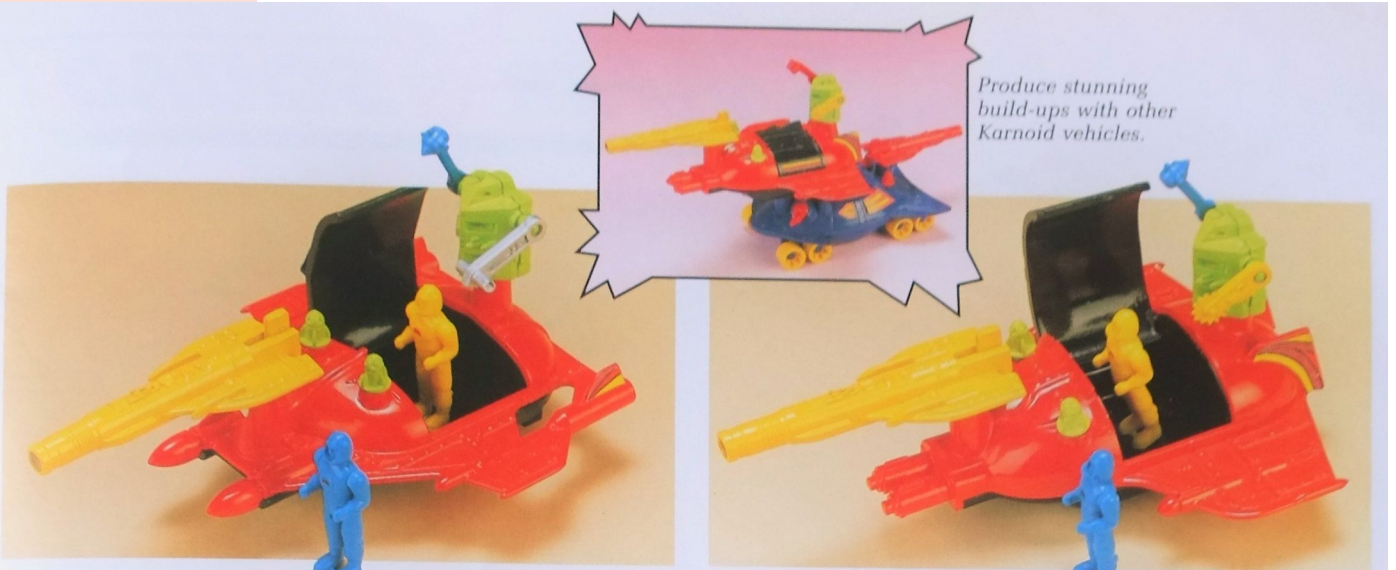
Référence : 900141

Ce véhicule est doté d'un système de catapulte.

Fourni avec 1 robot et un homme.



Les 4 véhicules de cette page peuvent se combiner entre eux. Tous sont dotés d'une prison/soute, d'un canon pouvant lancer des projectiles et sont fournis avec 1 robot, 2 hommes et 2 missiles. A noter que Sneak et Snatch existent aussi en version noire.



SNEAK™

Flying fighter with rotating wheels, a swivel gun which fires and a storage hold. Fits on Black Barracuda or other Karnoid vehicles. Complete with one robot and two Manta Men.

Sneak

Ref. 900171

SNATCH™

Firing gun. Robots can fit on location points on vehicle top or in special free standing base. Designed to fit together in stunning build-ups with other Karnoid vehicles.

Snatch

Ref. 900181



GLUTTON™

Eight wheeled missile-firing land vehicle. Mid section storage hold. Fits under Black Barracuda's wings or with other Karnoid vehicles. Complete with one robot and two Manta Men.

Glutton

Ref. 900201



GROUND HOG™

Eight wheeled missile-firing Karnoid vehicle with one robot Karnoid and two Manta Men. Can form composite with Snatch or Sneak or locate under Black Barracuda's wing. Even guns interchangeable.

Ground Hog

Ref. 900191

Gutz

Référence : 900211

Ce véhicule est la variante noire du Gutz fourni avec le Black Barracuda, à laquelle on a ajouté le canon du Sneak/Snatch.

Fourni avec Mad Karnock, 2 missiles, 2 robots et 8 hommes.

GUTZ™

Inside this voracious vehicle sits Mad Karnock, the disembodied brain that GLOWS. It sits under the see-through skull, waiting to devour Manta Men gripped in its vile tendrils.

Gutz

Ref. 900211



Pack Qty: 8 Box Dim: H190 × W308 × D70mm



Le Bog Rocket est le véhicule amiral de Stinkhorn, leader des dégoulinants, les Stenchoïds. Ce vaisseau violet mi-mécanique, mi-organique peut se transformer en base alien en basculant à la verticale. Son ventre, une fois ouvert, dévoile plusieurs compartiments pouvant loger des Stenchoïds mais aussi une trappe piège qui fera chuter leurs insouciantes victimes dans une oubliette. Le tout est livré avec des "stench balls" - de stench, "puanteur"- qu'il est possible de déverser par les pistons gris sur les malheureuses proies de Stinkhorn. Sauf que si nous avons bien les pistons en notre possession, le stench a malheureusement disparu, impossible donc de vous dire si cette substance était ou non proche du slime qui a

béni nombre de lignes de jouets dans les 80-90.

La boîte contient

- 1 lance-missile jumelé rouge;
- 2 bombes de formes ovales montées sous les ailes;
- 1 grand « stench egg » (non présent sur les photos) qui devait contenir la fameuse substance;
- 2 « stench eggs » en forme de kinders montés vers l'arrière;
- 5 missiles verts;
- 2 pistons gris;
- le module de commandement avant avec 1 lance missile;
- Stinkhorn, l'espèce de pieuvre verte et rouge;
- 6 hommes de la Manta force;
- 6 hommes de la Manta force décomposés (en vert);
- 4 stenchoïds.



Stench balls are placed into the Stench ejectors on either side of the Fortress, ready to spit the Stench over Manta Men.



MANTA FORCE

Vile Stinkhorn AND HIS STENCHOIDS

STINKHORN'S BOG ROCKET™

Commanded by vile Stinkhorn, the terrifying Bog Rocket rises from the Swamp. Within are the loathsome Stenchoids, who spit Stench™ over their victims to 'decompose' them. Can Commander Quest and Major Vex survive yet another threat?

Vile Stinkhorn's Bog Rocket complete with Stinkhive and detachable armed command module. His loathsome Stenchoids, Stench eggs and Manta Men.

This sensational new adventure set contains: Stinkhorn's Bog Rocket with detachable Bog Rocket with detachable armed command module, twin firing rocket launchers, 5 missiles, 2 bog bombs, vile Stinkhorn, 6 Manta Men, 4 loathsome Stenchoids, 6 'decomposed' Manta Men, and 3 Stench eggs.

Caution: not suitable for children under 36 months due to small parts

For ages 4-9

All fully assembled except for decorative details

Bluebird

MANTA FORCE

Vile Stinkhorn AND HIS STENCHOIDS

STINKHORN'S BOG ROCKET™

Stinkhorn's Bog Rocket has deadly twin firing rocket launchers, bog bombs, Stench eggs and detachable armed command module. It converts to the towering Bog Fortress, home of the Stenchoids, with its Stinkhive and secret dungeon.

Contents: Stinkhorn's Bog Rocket with detachable armed command module and twin firing rocket launcher, 5 rockets, 2 bog bombs, vile Stinkhorn, 6 Manta Men, 4 loathsome Stenchoids, 6 'decomposed' Manta Men, and 3 Stench eggs.

Stinkhorn's Bog Rocket, when set upright, converts into the real Bog Fortress, containing Stinkhorn's Stinkhive and the loathsome Stenchoids' evil den.

The loathsome Stenchoids who spit Stench to 'decompose' their victims.

'Decomposing' Manta victims of Stench.

Vile Stinkhorn - who can spit Stench in two directions.

Command Module rocket launcher with actual firing mechanism.

Five deadly missiles for rocket launchers.

One large Stench egg

Two Stench eggs

Two 'methane' Bog Bombs

RED VENOM Ref No. 87001

BATTLE FORTRESS Ref No. 90001

Look out for these other spectacular Manta Force Adventure Sets

MANTA SHIP Ref No. 87002

BLACK BARRACUDA Ref No. 90002

Stench is completely non-toxic. Certain materials in this toy contain colour dyes that may stain. Please take care when in use.

Made in Great Britain. © 1990 Bluebird Toys (UK) Ltd. Ref. No. 910021



▲ Les méchants et leurs malheureuses proies.

► Vue arrière du Bog Rocket.



▼ Le véhicule de Stinkhorn.



▼ Détail des victimes du stench, gore n'est-il pas ?



Stinkhorn Stinkjet

Un véhicule volant, fourni avec Stinkhorn, du stench, des karnoïds et des hommes de la Manta force.
(source ebay)



Stench refill

La fameuse recharge de Stench fournie avec 4 hommes de la Manta Force dont 2 ont l'air sérieusement malades.(source ebay)



Stenchoid

Un blister contenant un Stenchoid cracheur de Stench, un objet rose à la forme suggestive (mais nous dirons que c'est une arme) une recharge de Stench (9 grammes), et 2 hommes de la Manta Force.

(source ebay)

MANNTA FORCE



TATM #4