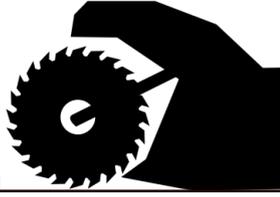
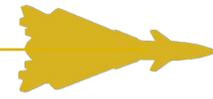


# TOYS AGAINST



# THE MACHINE



## Dossier Mega Force Suite (et pas fin)

Tous les modèles  
L'élite de l'hélice  
rouge



Ce n'est pas comme si ce numéro était attendu par un public en délire, campant depuis la veille devant l'imprimeur comme l'hipster à pignon fixe devant un magasin de pommes, mais c'est avec une certaine satisfaction et le sentiment du devoir accompli que ce deuxième numéro intégralement consacré à la gamme Mega Force de Kenner est enfin soumis au jugement populaire.

Comme prévu, il est consacré à la faction Triax et pas comme prévu, il ne clôturera pas ce méga dossier puisque la gamme sera encore abordée dans le numéro 3.

Mais il en est ainsi de toutes les tentatives d'exhaustivité comme de toutes les collections d'ailleurs : elles ne sont jamais terminées. Et après tout, ne nous interdisons pas de rêver, rien ne dit qu'Hasbro, détenteur théorique des droits Mega Force, ne va pas relancer la gamme dans les années qui viennent. Les fans de Zoïds auront bien le droit à de nouveaux jouets cet été, l'annonce d'un film M.A.S.K. laisse augurer d'un revival, tandis que sur kickstarter les chitineux Secteurs ont fait leur apparition et que d'autres tentent de ressusciter les Monsters In My Pocket. Peut-être est-ce aux fans de faire tout le travail, maintenant que les moyens techniques comme l'impression 3D se sont démocratisés ?

En attendant, ces jours bénis, bonne lecture !

## Sommaire

### En détails :

<b>Goliath</b>	4
<b>Backlash</b>	10
<b>Ram-Fist</b>	14
<b>Crossbolt</b>	18
<b>Strikemaster</b>	20
<b>Xt-Enforcer</b>	22
<b>Tar-Traks</b>	24
<b>Chasseurs-bombardiers</b>	26
<b>Hélicoptères d'attaque</b>	28
<b>VTOLs</b>	30
<b>Chars d'assaut</b>	32
<b>Chars anti-aériens</b>	34
<b>Lance-missiles</b>	36
<b>Night Striker</b>	38
<b>Blackheart</b>	39
<b>Polar Bear</b>	40
<b>Norseman</b>	40
<b>Artic Station Zero</b>	41
<b>Interceptor</b>	42
<b>Night Fighters Pack</b>	42
<b>Stealth Fighters</b>	43
<b>Artic Raiders Pack</b>	43
<b>Sidewinders</b>	44
<b>Assault Cannons</b>	44
<b>Combat 10-pack</b>	45

### Plan-O-Gram

46

### Mentions

Ce document n'est en aucun cas lié ou supporté par Kenner ou ses ayants-droits. Mega Force est une marque du groupe Kenner qui appartient maintenant à Hasbro.

Sauf mentions contraires, les photos/scans/illustrations sont de l'auteur.

S'il s'avérait que l'usage d'une photo posait problème, vous pouvez le signaler à [toysagainstthemachine@gmail.com](mailto:toysagainstthemachine@gmail.com) pour qu'elle soit retirée.

### Quelques remerciements

A ma femme pour sa patience et ses illustrations,

A Matthew du groupe Kenner Megaforce Collectors pour les tuyaux,

A tout l'équipe de la malle aux jouets pour l'ambiance et les infos,

A Guillaume qui m'a fait replonger dans le monde du jouet,

Et aux employés de Kenner bien sûr !





**STRIKEMASTER™**  
Orbital Attack Shuttle with die cast metal Battle Tank

**CROSSBOLT™**  
Mobile Armored Helipad with die cast metal Attack Helicopter

High Detail

**BACKLASH™**  
Air Assault Rapid Deployer with die cast metal Battle Tank

Available Fall 1989

Collect Them

**RAM FIST™**  
Command Vehicle with die cast metal Rocket Launcher

Available Fall 1989

**GOLIATH™**  
Mobile Battle Headquarters with die cast metal Fighter Bomber

Available Fall 1989

**BATTLE TANKS**  
with Armored Bunker

**ROCKET LAUNCHERS**  
with Blaster Shield

Die Cast Metal Cl

**ATTACK HELICOPTERS**  
with Radar Tower

**FIGHTER BOMBERS**  
with Catapult Deck

High Detail

**VTOLS**  
(Vertical Take-off or Landing)  
with Flight Jump

**ANTI-AIRCRAFT TANKS**  
with Blasting Barricade

Collect Them

**TAR-TRAKS™**  
Armored Tank Transport with die cast metal Rocket Launcher

**XT ENFORCER™**  
Mobile Catapult with die cast metal Fighter Bomber

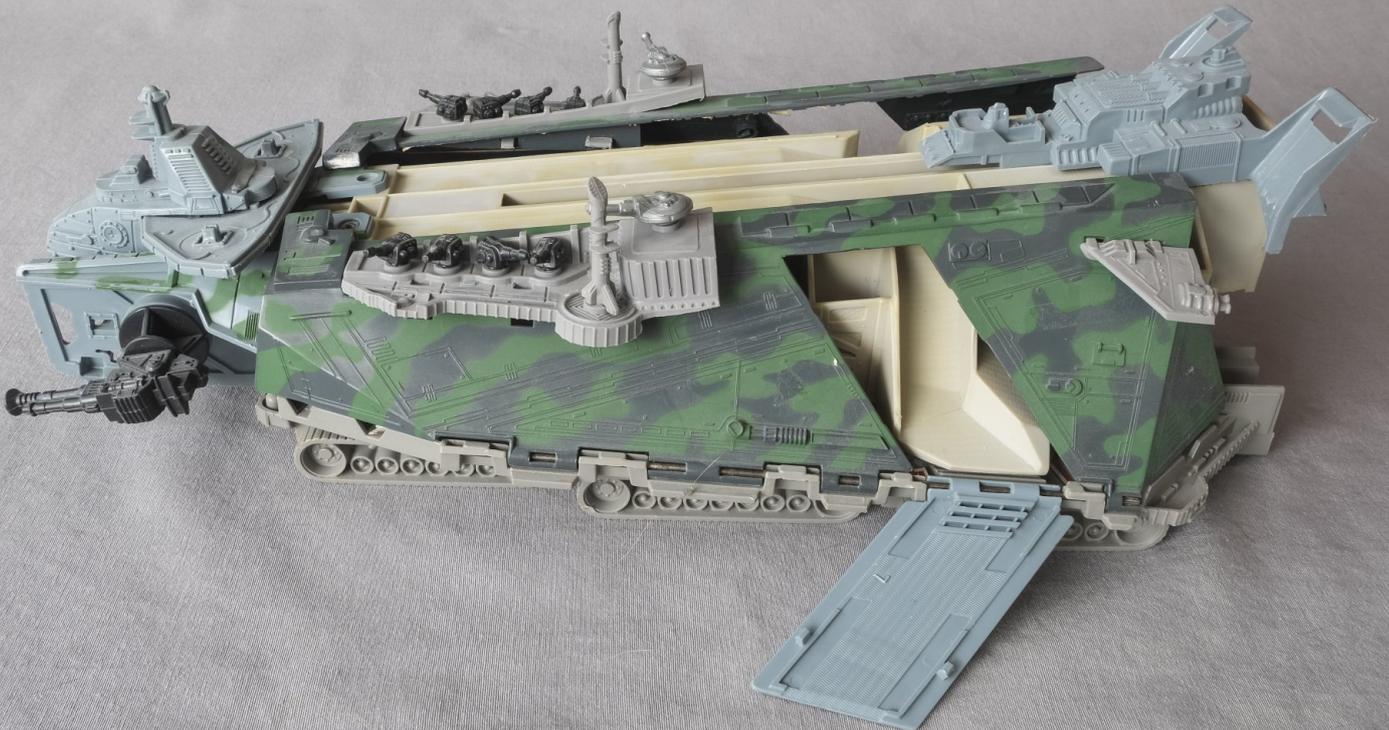
*The battle action escalates a hundred fold when the mighty GOLIATH Mobile Battle Headquarters moves on the scene ! Open up the blaster shields and lift the tower to show the awesome profile. Aircraft land on the heliports as tanks move across the top decks. For further damage, the BREECHER L-8 vehicle with manually activated scissor sweeping action can be deployed. Twelve storage bays are located on the side of the tower for the land based die cast Attack Vehicles which are moved to the storage bays with the rear elevator. Comes with one specially designed die cast Fighter Bomber.*

**G**oliath est le plus grand modèle commercialisé dans la gamme Mega Force. Sa forme mobile très ramassée peut se déployer en un véritable QG avec pistes d'atterrissages, héliports, garages à tanks verticaux. Quantités d'armements sont présentes sur le véhicule, sur la coque externe ou la tour de contrôle. Si beaucoup de parties sont mobiles - tous les canons sont orientables, des trappes permettent le débarquement des véhicules - il n'offre pas d'action features à proprement parler. Faisant honneur à son nom, Goliath est gros, si gros qu'il tient difficilement sur les clichés. Le modèle en ma possession n'a pas bien vieilli avec de nombreuses décolorations et des décalcomanies séchées.

Goliath est accompagné d'un véhicule, taille 2, en plastique, le BREECHER L-8. Il s'agit d'une sorte d'engin du génie disposant de ciseaux blindés frontaux, capables de balayer les véhicules qui auraient l'outrecuidance d'être présents sur sa trajectoire.

Goliath est le véhicule Mega Force qui contient le plus de petits éléments, très faciles à perdre :

- les 2 canons situés de part et d'autre de la tête
- le canon sous le « menton » de Goliath
- les 2 portes latérales
- les 2 ailettes arrières
- 2 plateformes identiques possédant chacune, 4 tourelles noires, une cheminée-antenne grise, une tourelle grise métallisée. ■

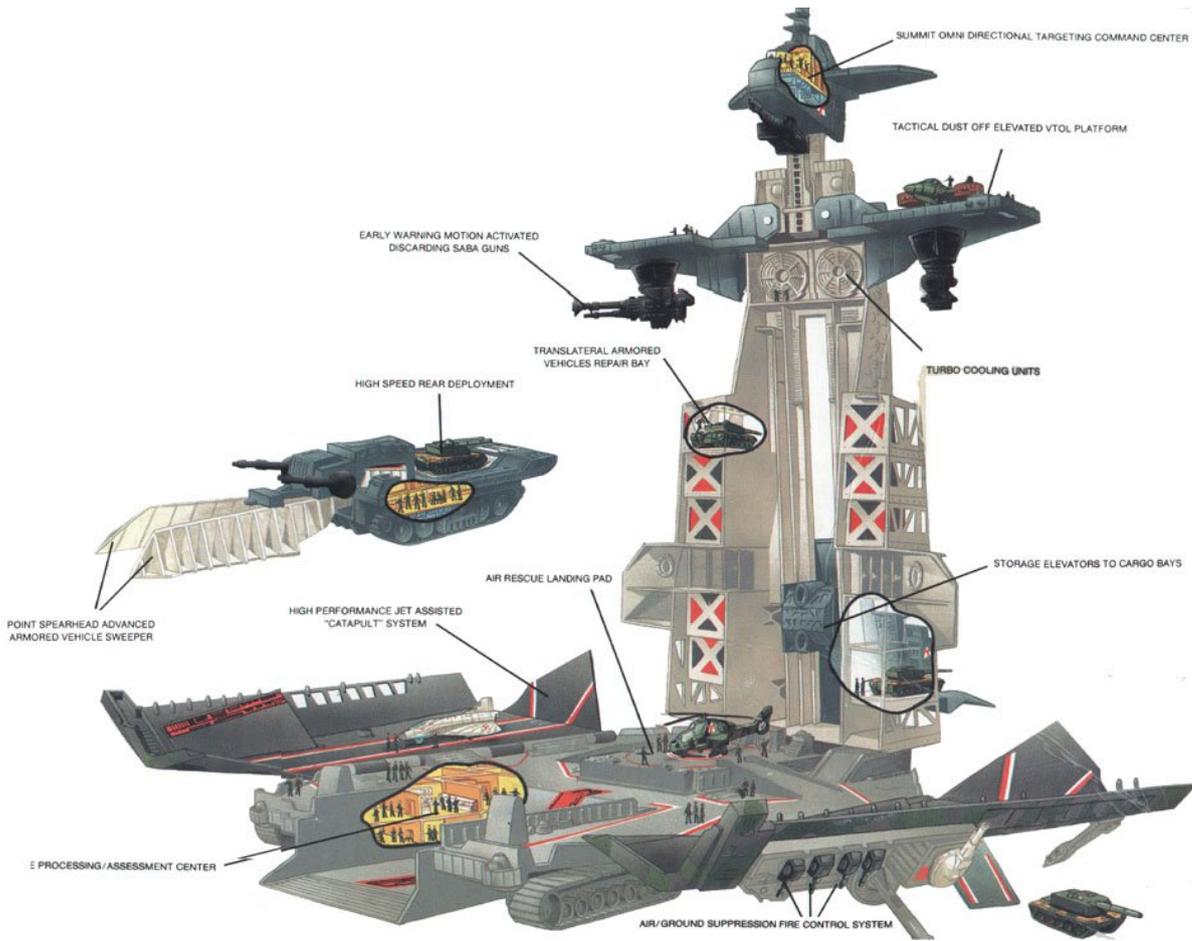




Boite version européenne

Boite version US

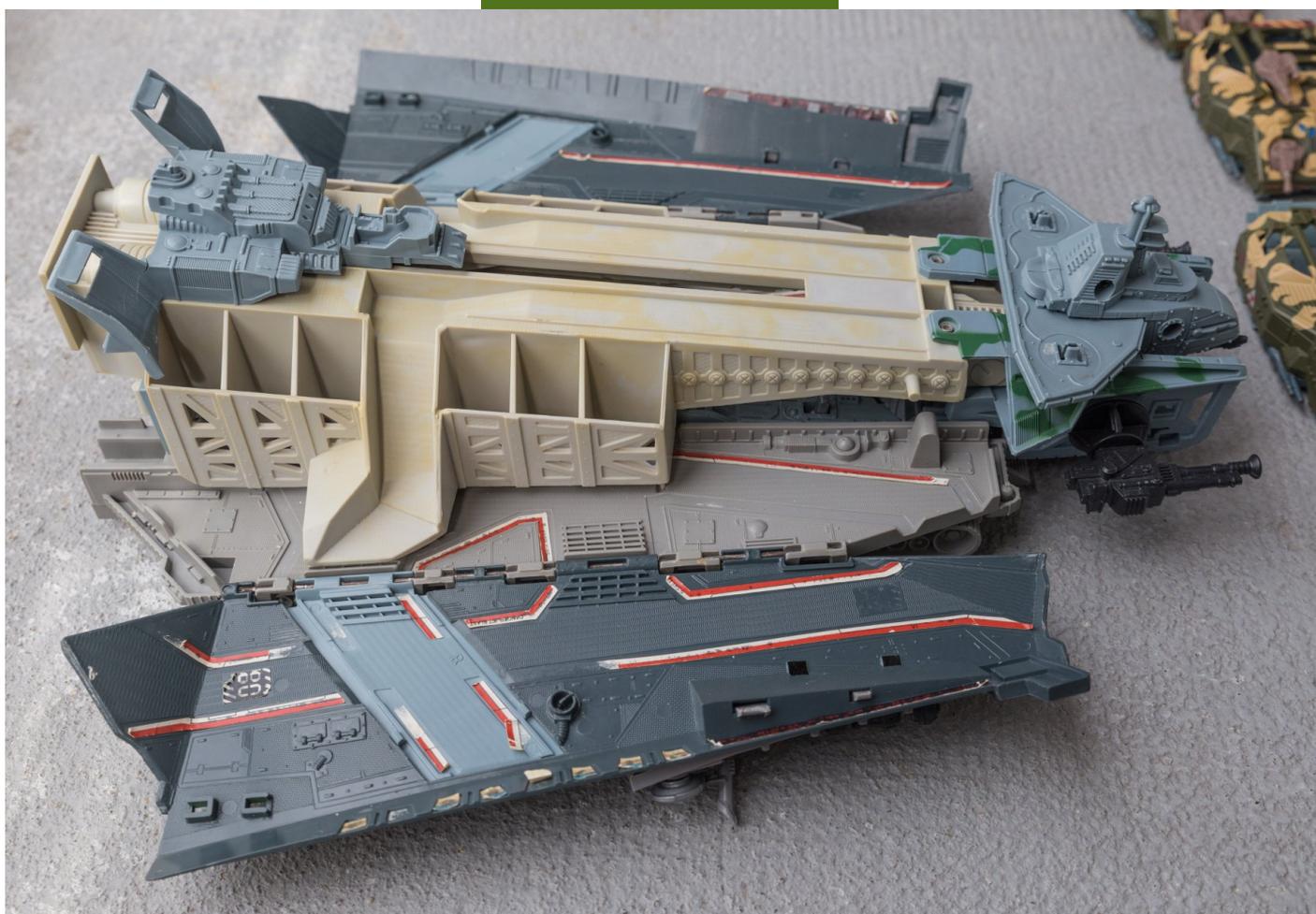




Variante présentée avec un packaging provisoire dans le catalogue grossiste de 1989

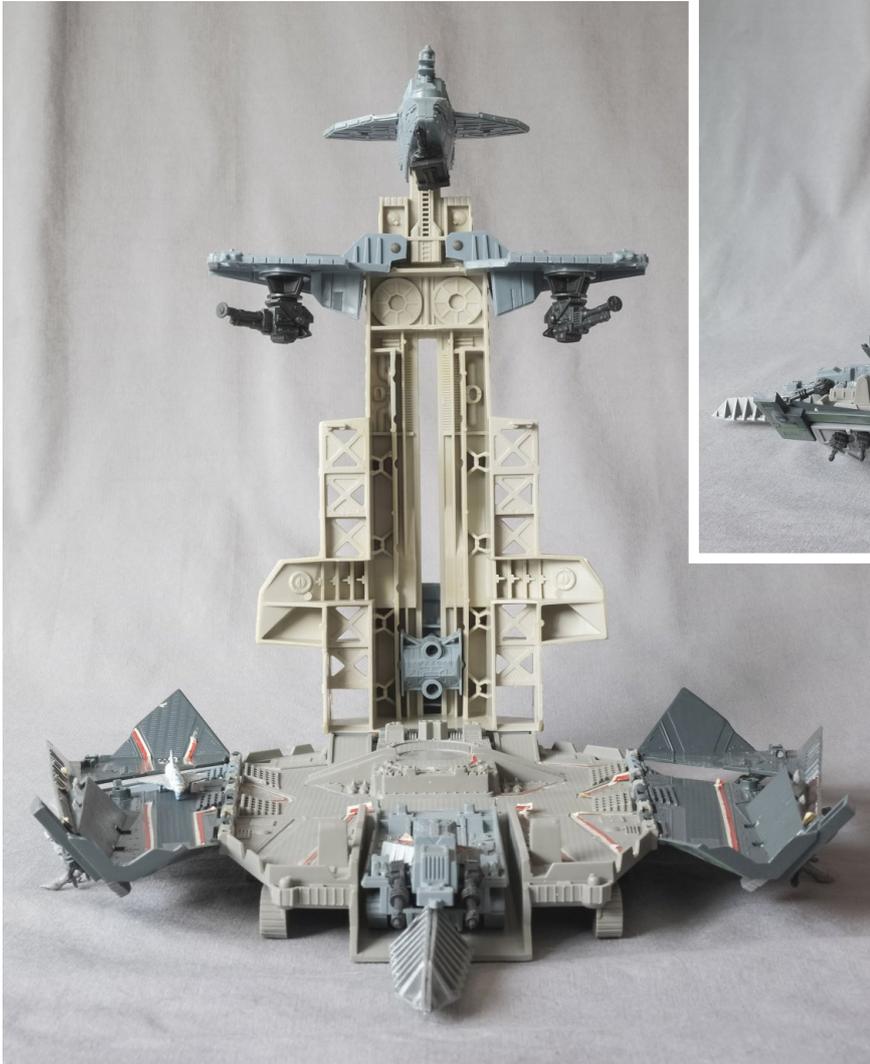


Goliath est accompagné d'un chasseur bombardier à la livrée spécifique (ici très abimée).





Vues de profil et de face du monstre.



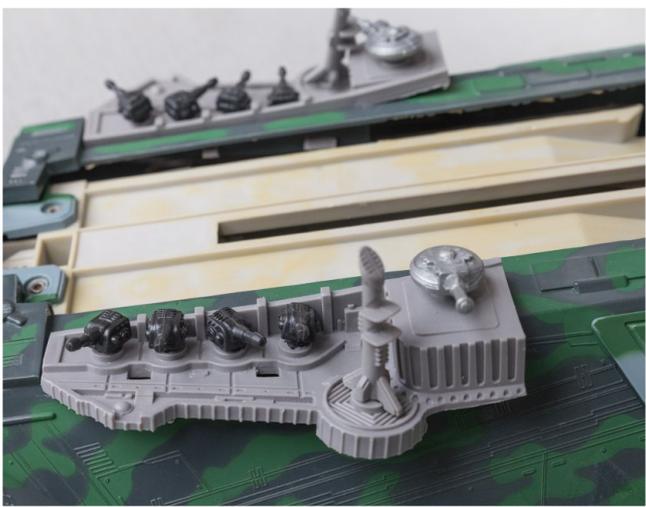
Le mécanisme d'ascenseur permettant d'atteindre les garages à tanks. Notez les tâches jaunies sur les rampes d'accès.



Les trappes latérales permettent de faire descendre les véhicules parqués sur le dos de la forteresse.



De part et d'autre de la tête, 2 gros canons noirs orientables.



The mammoth BACKLASH Deployer is two vehicles in one ! ... an Air Assault Aircraft and a Ground Assault vehicle. Spring-loaded missiles are fired from the Ground Assault vehicle which is positioned in the BACKLASH fuselage or can be removed to fire on the ground. The die cast Attack Vehicle can be stored and concealed in the BACKLASH fuselage. Comes with four manually deployed bombs and a specially decorated die cast Battle Tank.

Backlash est la réponse massive, presque rustique, à l'élégante Stratofortress V-Rocs. Mais là où cette dernière était un véritable porte-avions volant, Backlash est, au propre comme au figuré, plus terre-à-terre et embarque un énorme lance-missiles qui lui-même transporte un tank. Le modèle est entièrement en plastique avec 6 vis solidarissant les parties inférieure et supérieure du fuselage. L'avant de l'appareil se détache comme son rival V-Rocs. Le véhicule d'assaut peut lancer 2 missiles via 2 boutons d'action. Il débarque par l'arrière via une articulation des dérives et du bloc réacteur (!). Une trappe permet de combler le vide ainsi créé. Le tank est doté d'une livrée sombre spécifique.

À l'achat, il faut veiller à :

- la présence des 6 missiles (ce sera le plus difficile)
- les décolorations, notamment au niveau de la trappe qui dorsale et des ailes.
- la présence des 6 tourelles dont 4 bitubes
- les 2 canons situés à l'emplanture des ailes sous l'appareil.
- l'état du canon avant du véhicule d'assaut qui est souvent plié.

Il semble que la forme et la mise en couleur définitives du Backlash aient été décidées tardivement car les catalogues et boîtes montrent deux variantes toutes deux dotées d'une livrée bicolore du plus bel effet et d'une planche de décalcomanie différente. Sur le catalogue Toy Fair 1989, la version présentée est armée de missiles plus effilés, on imagine sans mal que ceci a été corrigé pour éviter tout incident, les ressorts qui les propulsent étant assez violents ! Les missiles sous voilure n'apparaissent pas. L'arrière de l'avion diffère largement et cette version semble plus courte que celle qui a été commercialisée, avec très peu d'espace entre l'emplanture des ailes et l'arrière de l'appareil ce qui lui donne un air plus trapu. La seconde version adopte la forme définitive avec 4 missiles rouges à la pointe arrondie mais toujours une face inférieure peinte en gris très clair.

Cette autre variante a ceci d'original qu'elle est présente sur le packaging du modèle de série ! Tout porte donc à croire que l'abandon de la livrée bicolore a été fait au dernier moment peut-être pour des raisons de coûts.

L'avant du Backlash apparaît inspiré d'un bombardier soviétique le Tu.22 dans sa version M2. La double dérive et la forme générale évoque aussi une version démesurément agrandie du MIG-25 Foxbat : ■

**MEGA FORCE™**

**TRIAx™ ARMY**

**BACKLASH™**

**AIR ASSAULT RAPID DEPLOYER**

**UNITÉ VOLANTE DE DÉPLOIEMENT DES FORCES D'INTERVENTION**

**LUCHTAAANVALS TRANSPORT UNIT**

**BOMBARDIERE DA TRASPORTO DI PRIMA ONDATA**

721cn

INTELLIGENCE GATHERING INSTRUMENTS  
INSTRUMENTS D'ANALYSE  
ESPIONAGE INSTRUMENTS  
STRUMENTI A COPIA AVIONICA DI  
CONTROSPIONAGGIO

MULTI-FUNCTION HEADS UP DISPLAY  
ECRANS DE CONTRÔLE  
DES FONCTIONS  
MULTI-FUNCTIONEEL  
INSTRUMENTARIUM  
SCHERMI FRONTALI MULTIFUNZIONI

PRIMARY COMMAND CENTRE  
CENTRE DE COMMANDEMENT DE VOL  
HOOFDCOMMANDO CENTRUM  
PONTE DI COMANDO PRINCIPALE

FIGHTER TRANSPORT BAY FIGHTER  
BOMBERS NOT INCLUDED  
AIRE D'ENTREPOSAGE DES  
CHASSEURS-BOMBARDIERS  
(NON FOURNIS)  
MUNITIE-TRANSPORTBAND;  
BOMMENWEPERS NIET INBEGREPEN  
HANGAR RIMESSAGGIO CACCIA

4 HEAT SEEKING MISSILES  
4 MISSILES THERMO-SENSIBLES  
4 WARMTE-ZOEKENDE PROJECTIELEN  
4 MISSILI A INFRAROSSI

EXTERNAL MUNITIONS LOAD  
RÉSERVOIR EXTERNE DE MUNITIONS  
MUNITIE-LAADKLEF  
CARICO MUNIZIONI ESTERNO

ARTICULATED LOADING ARM  
BRAS TÉLESCOPIQUE  
TELESCOOP-LOOP  
BRACCIO DI CARICO ARTICOLATO

GROUND ASSAULT VEHICLE  
VEHICULE D'ASSAUT TERRESTRE  
GRONDSTATION  
CINGOLATO D'ASSALTO

MULTI-BANKED SCORCH  
TURBO BOOSTERS  
DUBBELE TURBO-MOTOREN  
BOCCHE DI SCARICO A TURBINA

TANK DEPLOYMENT APERTURE  
VOIE DE DÉPLOIEMENT DES  
CHARS D'ASSAUT  
TANKOPSLAG  
PORTELLINO DI SBARCO DEL CARRO

**VEHICLE SPECIFICATIONS:**  
TYPE: First strike, shock assault insurgency bomber/transport  
CREW: 110  
ARMAMENT: Aircraft – 4 heat seeking missiles, 6 rapid fire Maxima cannons; Ground Assault vehicle – surface-to-surface missiles, two 350mm machine guns  
POWER: Aircraft – turbo jets with hyperboost; Assault vehicle – 4 turbo charged solid fuel generators  
MAXIMUM SPEED/RANGE: Aircraft – Mach 6/800 miles; Assault vehicle – 75mph/325 miles  
MISSION: Defensive support for air and ground forces/intelligence gathering

**CARACTERISTIQUES DU VÉHICULE:**  
TYPE: Unité volante de déploiement des forces aériennes de première intervention  
EQUIPAGE: 110 hommes  
ARMEMENT: Force aérienne: 4 missiles thermo-sensibles, 6 canons "Maxima" à tir ultra-rapide; Unité de combat au sol: 4 générateurs à turbo-compression  
VITESSE/RAYON D'ACTION: Force aérienne: Mach 6 sur 1 120 km; unité de combat au sol: 105 km/h sur 450 km  
MISSION: Support défensif de la coordination des forces aériennes et terrestres

**TECHNISCHE SPECIFICATIES:**  
TYPE: Luchtvaart/transport unit  
BEMANNING: 110  
BEWAPENING: Vliegtuig: 4 warmte-zoekende projectielen, 6 snelvuur kanonnen. Grondstation: projectielen, twee 350mm Machinegeweren KRACHTCENTRALE: Vliegtuig: turbojets. Grondvoertuig: 4 turbo brandstofgeneratoren  
SNELHEID/BEREIK: Vliegtuig: 6 Mach/1280 km. Grondvoertuig: 120 km p/u; 500 km  
OPDRACHT: Defensie-hulptroepen voor land en luchtmacht/spionage

**SPECIFICHE DEL VELIVOLO:**  
TIPO: Bombardiere da trasporto di prima ondata  
EQUIPAGGIO: 110  
ARMAMENTI: Velivolo – 4 missili a infrarossi, 6 cannoni a tiro rapido Maxima. Veicolo d'assalto di terra – missili terra-terra, 2 mitragliatrici da 350 mm  
MOTORIZZAZIONE: Velivolo – turboattori con hyperboost; veicolo d'assalto – 4 generatori sovralimentati a carburante solido  
VELOCITA'/AUTONOMIA MASSIMA: Velivolo – Mach 6/1.280 km; veicolo d'assalto – 120 km/h fino a 520 km/h  
COMPITI OPERATIVI: Supporto aereo alle truppe di terra e ricognizione strategica

**Kenner®**

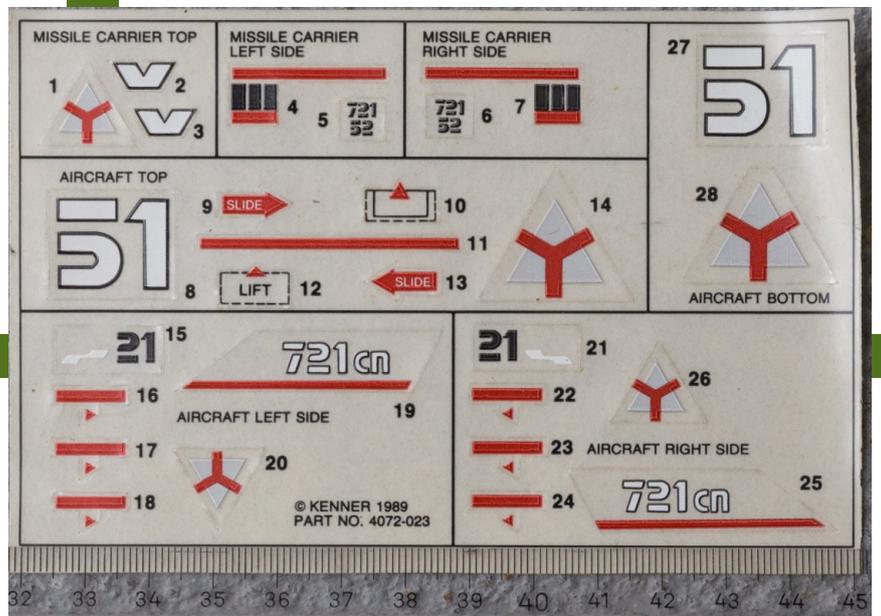


Boite version Europe

Boite prototype



Boite version US  
source ebay





Variante raccourcie dans le catalogue Toy Fair 1989, une trace de scotch apparaît sur la base de la dérive droite.



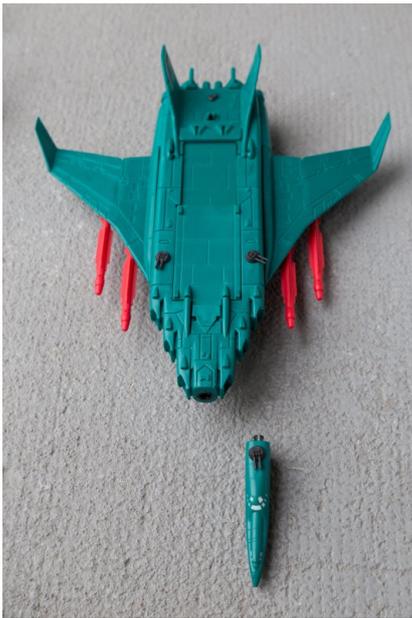
Variante bicolore apparaissant sur la boîte européenne, seuls 4 missiles apparaissent.



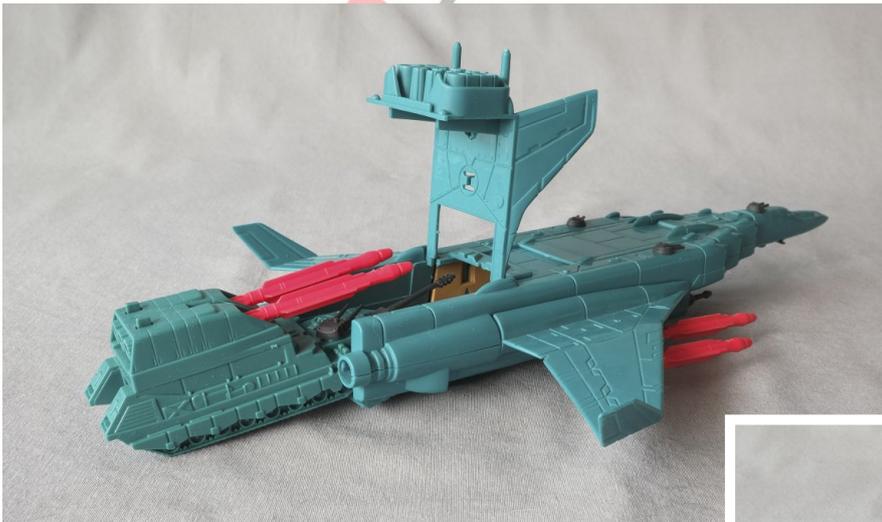
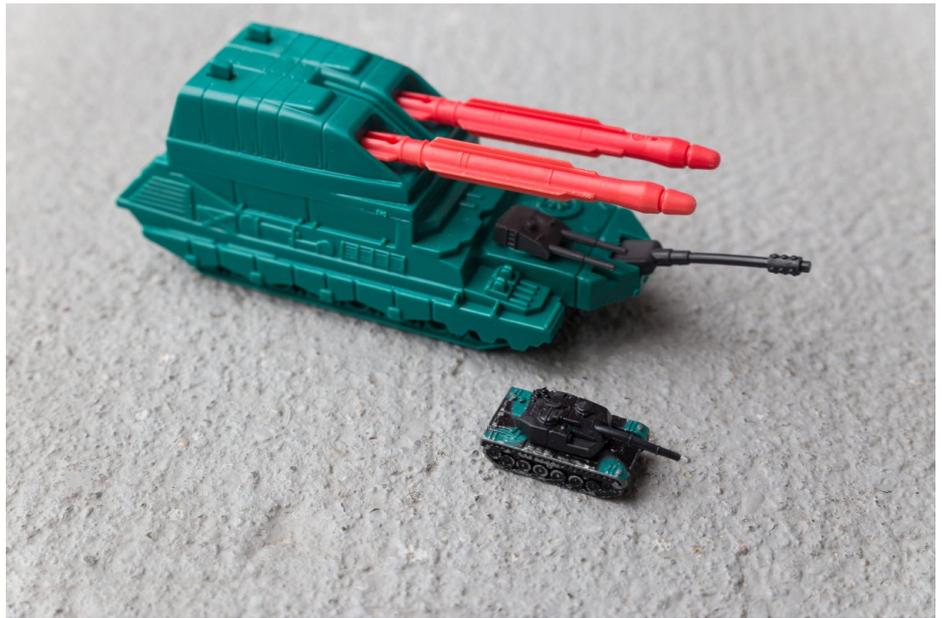
Mikoyan-Gourevitch MiG-25PU  
Leonid Faerberg (transport-photo.com)



Tupolev Tu.22 M0 Blinder  
par Aeroprints.com



Vue de face avec la séparation  
du cockpit.



Déchargement du véhicule d'assaut.  
Remarquez la trappe qui permet de  
combler le vide laissé par le  
véhicule.



*The Mighty TRIAX RAM FIST Command Vehicle crushes through fields of tanks with its thrashing rotor arms. Once on the battle scene, it can deploy its own specially decorated die cast Rocket Launcher through the unique swing ramp in the rear.*

**R**am-Fist est sans doute le véhicule emblématique de la gamme. Le modèle est entièrement en plastique (sauf le ressort du rotor).

Les bras sont mis en rotation par un bouton à ressort sur le flanc droit et un pont mobile peut être abaissé pour débarquer les véhicules.

Le mécanisme du pont est entièrement manuel -sans ressort - une petite tirette permet de l'actionner.

Le véhicule accompagnant est un lance-missiles, identique à la livrée prêt, au modèle classique en blister.

- A l'achat, veillez à la présence :
- des 2 bras qui se détachent facilement. En revanche, le mécanisme qui les met en rotation est plutôt solide.
- des 2 tourelles de tête
- des 2 tourelles à l'arrière
- de la "tour de contrôle" et de son radar.

Notez que le mécanisme du pont arrière peut parfois être légèrement tordu mais sans que cela ne nuise trop à son fonctionnement.

Aucun véhicule du monde réel ne ressemble de près ou de loin au modèle. Mais, on peut le rapprocher de quelques designs fictifs : les Ogres du jeu éponyme de Steve Jackson Games qui possèdent aussi la faculté de déblayer le terrain le long de leur progression. La tête et la forme globale du Ram-Fist peuvent aussi rappeler les "galactic queens" du cultissime Terran Trade Authority (lecture par ailleurs vivement conseillée). ■





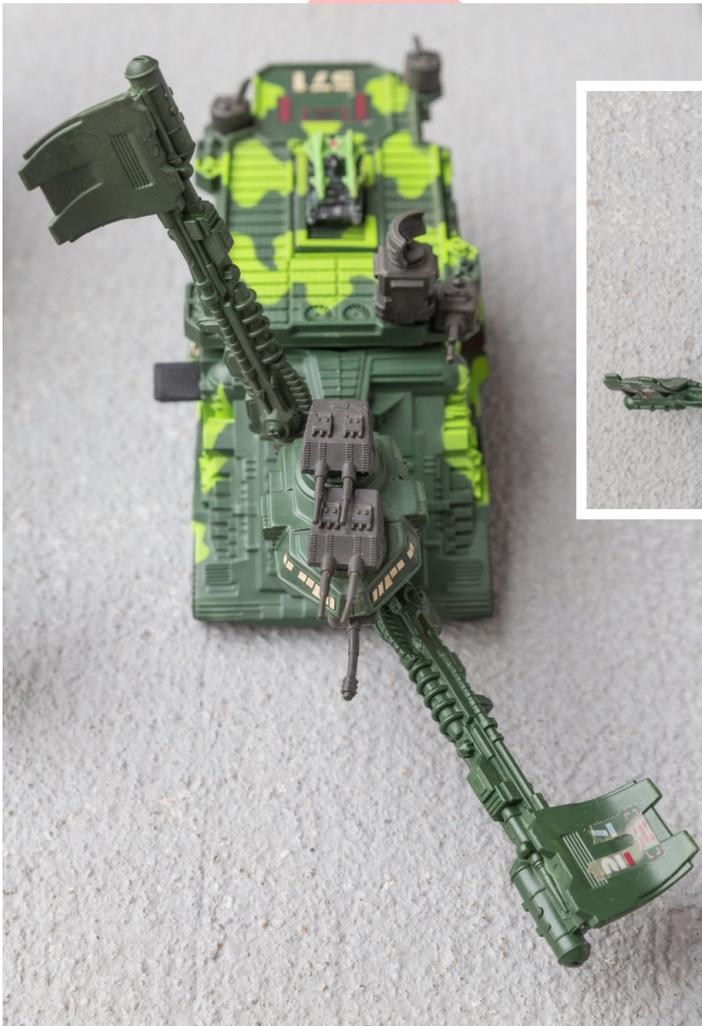
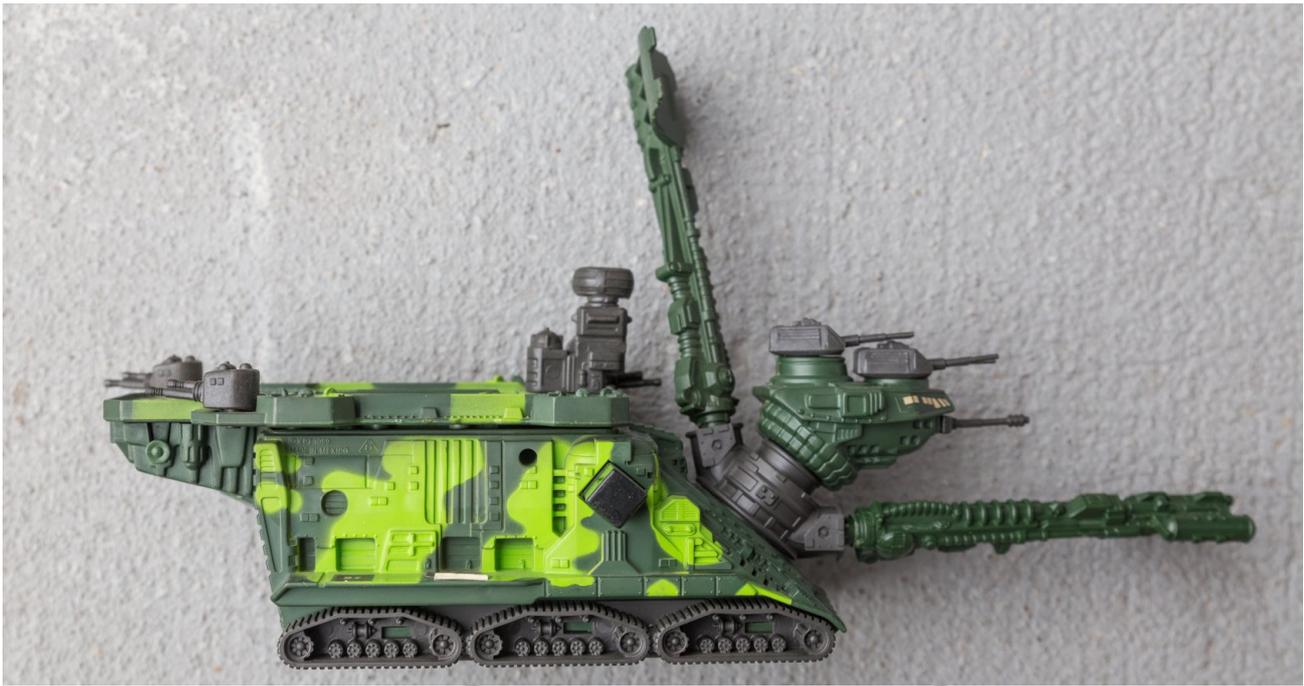
Boite version européenne



Boite version US (source ebay)

Variante catalogue Toy Fair 1989

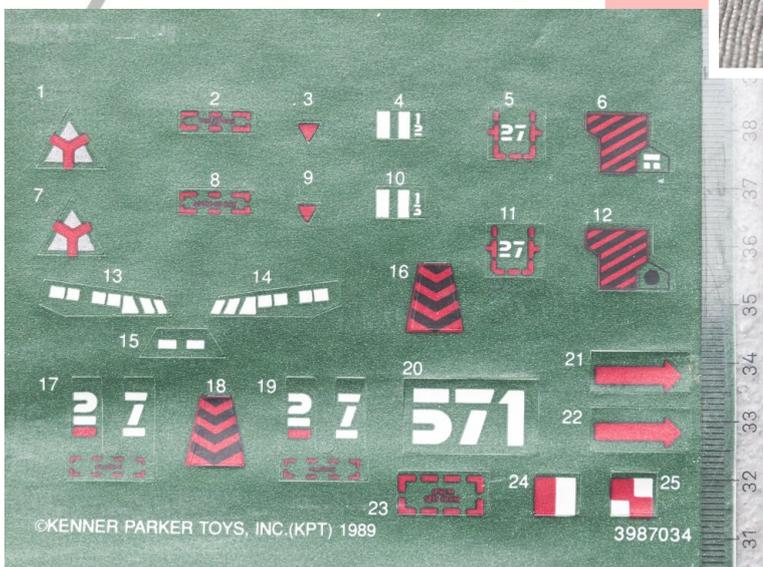




Un "OGRE" source d'inspiration des designers de Kenner ?  
Source : <http://www.warehouse23.com/>



Différentes vues du Ram-Fist avec la rampe de chargement



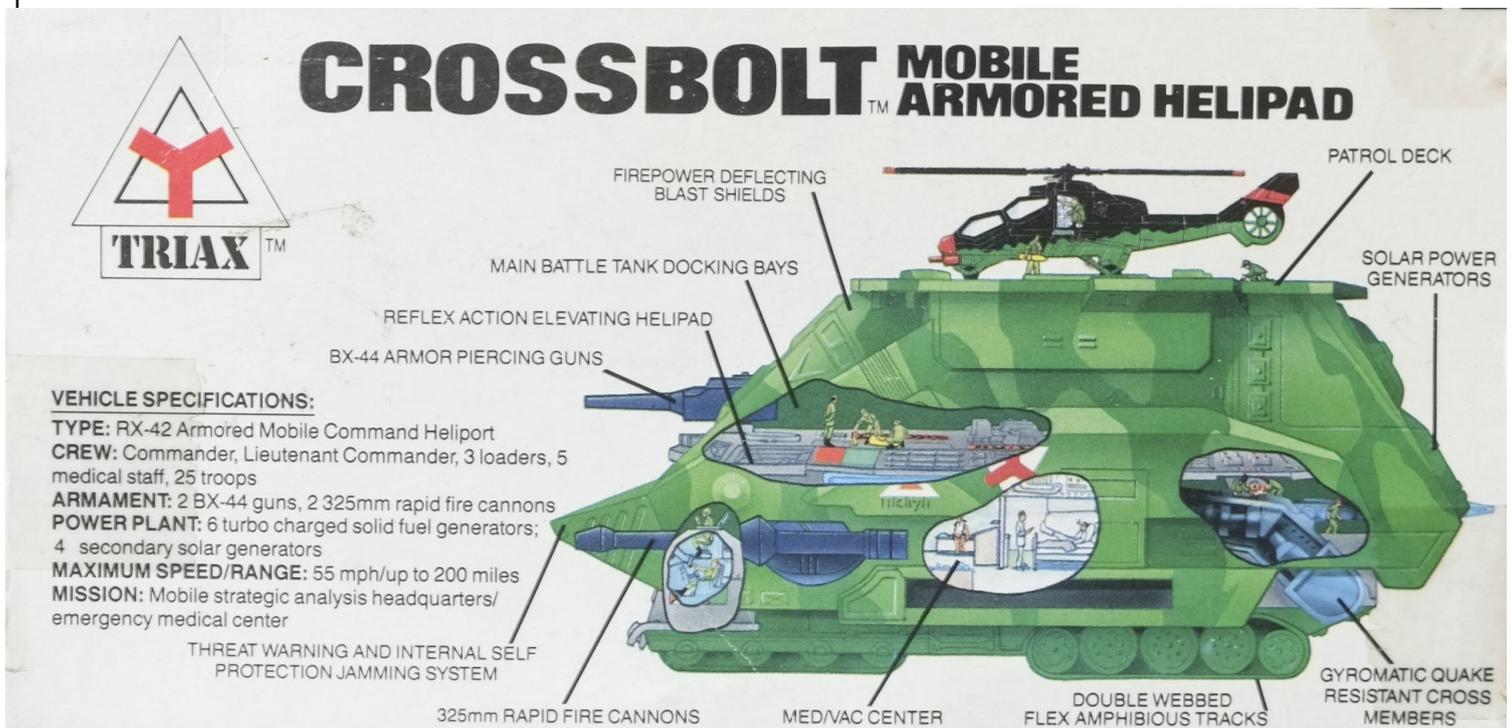
*The CROSSBOLT Helipad introduces an element of surprise with its hidden helipad and uniquely decorated die cast helicopter.*

Crossbolt est un modèle trapu, monobloc, un peu "sage". Pour autant, il illustre à mon sens l'originalité de la gamme Mega Force en proposant des véhicules à la conception et aux missions originales. Crossbolt est en effet un « véhicule de l'arrière », support logistique des hélicoptères, hôpital de campagne et poste de commandement.

Le seul "action feature" est l'ouverture de la coque qui déploie automatiquement la plateforme-héliport. Le modèle est intégralement en plastique à part les articulations et le ressort.

Le modèle accompagnant est un hélicoptère Triax peint avec une livrée sombre. Crossbolt est un modèle solide, à l'achat le seul défaut à vérifier est la bonne fermeture des 2 parois de la coque. La couleur verte vieillit de manière très variable, ce qui engendre des teintes plus ou moins bleuies : gênant lorsque les 2 parois de la coque n'ont pas subi la même altération.

Aussi surprenant que cela puisse paraître, il y a réellement des « héliports mobiles ». Certes ils ne sont pas blindés, armés et dotés d'une salle médicale, mais le concept existe. ■



Source : linemagse.com



Boite version européenne



Boite version US



The STRIKEMASTER vehicle launches from its gantry and creates heavy battle damage by launching its multi-stage missile. Comes with custom decorated attack Battle Tank.



Strikemaster est constitué de 3 modules, une grue qui fait office de lanceur, un booster vert « flashy » et la navette proprement dite. Le booster est une touche relativement réaliste, pour autant qu'on puisse parler de réalisme dans le cas qui nous intéresse, puisque ce premier étage est utilisé pour fournir la poussée initiale permettant d'arracher la lourde navette à la terre. L'histoire ne précise cependant pas l'état de la grue après un lancement... La navette dispose d'ailes rétractables probablement destinées à accroître la portance à l'atterrissage. Elle peut emporter 2 véhicules dont on souhaite qu'ils soient

extrêmement bien arrimés. La grue dispose de 2 axes d'articulation lui permettant d'adopter plusieurs "attitudes" plus ou moins redressées. Le modèle accompagnant est un char Triax à la livrée bicolore gris/kaki qui n'est pas la plus réussie. Le modèle est intégralement en plastique à part les articulations de la grue. Si Strikemaster évoque immanquablement les navettes spatiales américaines ou soviétiques (voire européennes), il faut aussi peut-être chercher l'inspiration dans le Defiant Gi-Joe qui présente, lui aussi, une navette avec 2 éléments. ■



TM/MC

## STRIKEMASTER

TM/MC ORBITAL ATTACK SHUTTLE  
NAVETTE D'ATTAQUE ORBITALE



**VEHICLE SPECIFICATIONS**

**TYPE:** Hypersonic Orbital Attack Shuttle.

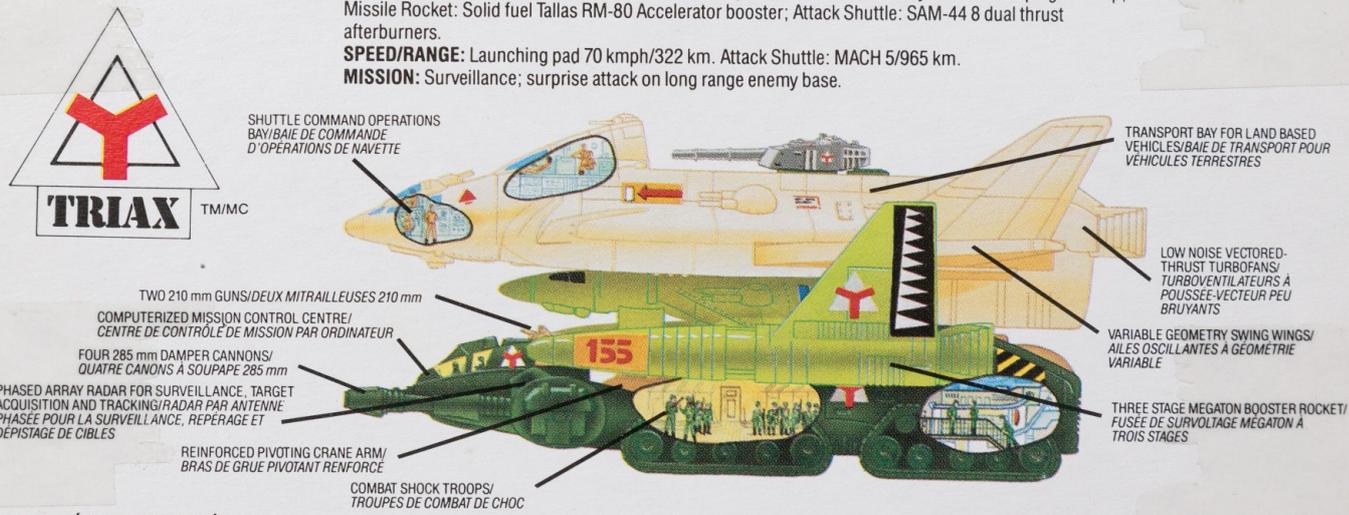
**CREW:** Shuttle: Commander, 6 crew members, 30 commandos; Gantry: Commander, 10 gunners, 10 technicians, 2 radar systems personnel.

**ARMAMENT:** Two 210 mm guns, four 285 mm cannons, 1 megaton 3 stage Booster Rocket.

**POWER PLANT:** Mission Control Gantry - T8000 40 cylinder nitro cooled rotary diesel developing 6000 hp; Missile Rocket: Solid fuel Tallas RM-80 Accelerator booster; Attack Shuttle: SAM-44 8 dual thrust afterburners.

**SPEED/RANGE:** Launching pad 70 kmph/322 km. Attack Shuttle: MACH 5/965 km.

**MISSION:** Surveillance; surprise attack on long range enemy base.



**SHUTTLE COMMAND OPERATIONS**  
BAY/BAIE DE COMMANDE  
D'OPERATIONS DE NAVETTE

**TWO 210 mm GUNS/DEUX MITRAILLEUSES 210 mm**

**COMPUTERIZED MISSION CONTROL CENTRE/**  
CENTRE DE CONTRÔLE DE MISSION PAR ORDINATEUR

**FOUR 285 mm DAMPER CANNONS/**  
QUATRE CANONS À SOUPAPE 285 mm

**PHASED ARRAY RADAR FOR SURVEILLANCE, TARGET**  
ACQUISITION AND TRACKING/RADAR PAR ANTENNE  
PHASÉE POUR LA SURVEILLANCE, REPERAGE ET  
DEPISTAGE DE CIBLES

**REINFORCED PIVOTING CRANE ARM/**  
BRAS DE GRUE PIVOTANT RENFORCÉ

**COMBAT SHOCK TROOPS/**  
TROUPE DE COMBAT DE CHOC

**TRANSPORT BAY FOR LAND BASED**  
VEHICLES/BAIE DE TRANSPORT POUR  
VEHICULES TERRESTRES

**LOW NOISE VECTORED-THRUST TURBOFANS/**  
TURBOVENTILATEURS À  
POUSSEE-VECTEUR PEU  
BRUYANTS

**VARIABLE GEOMETRY SWING WINGS/**  
AILES OSCILLANTES À GEOMETRIE  
VARIABLE

**THREE STAGE MEGATON BOOSTER ROCKET/**  
FUSEE DE SURVOLTAGE MEGATON À  
TROIS STAGES

**CARACTÉRISTIQUES DE VÉHICULE**

**GENRE:** Navette orbitale hypersonique d'attaque.

**ÉQUIPAGE:** Navette: Commandant, 6 membres d'équipage, 30 commandos; Chantier: Commandant, 10 tireurs, 10 techniciens, 2 préposés au système de radar.

**ARMEMENT:** Deux mitrailleuses 210 mm, quatre canons 285 mm, 1 fusée de survoltage mégaton à 3 stages.

**PROPULSION:** Chantier de contrôle de mission - diésel rotatif 40 cylindres T8000 refroidi au nitro développant à 6 000 cv; Fusée de missile: Navette d'attaque Tallas RM-80 avec accélérateur de survoltage à carburant solide: 8 après-brûleurs de poussée double SAM-44.

**VITESSE-DISTANCE:** Piste de lancement 70 km/h - 322 km. Navette d'attaque: MACH 5/965 km.

**MISSION:** Surveillance; attaque surprise sur la base ennemie à longue distance.



Boite version européenne



Boite version US



Le Defiant de la  
gamme Gijoe  
Source 3DJoes.com



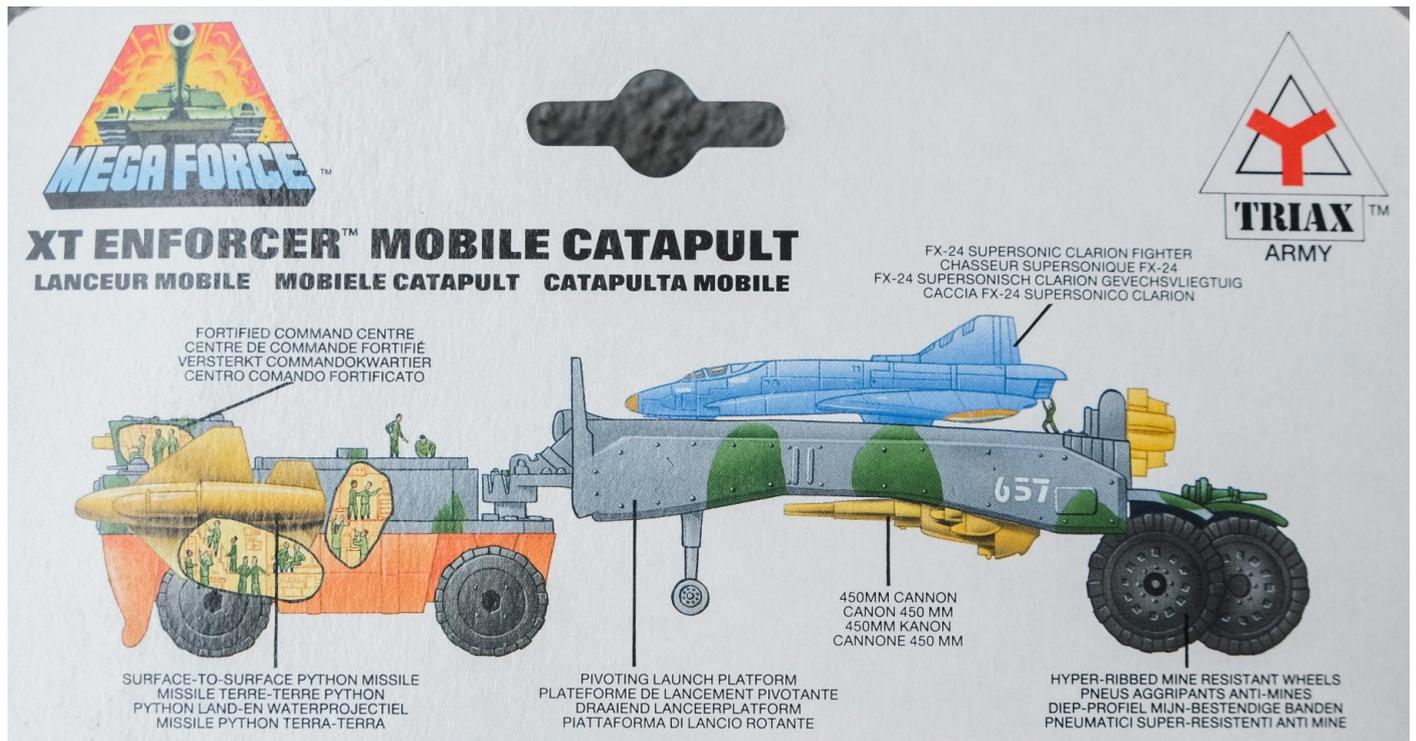
# En détails Xt-Enforcer

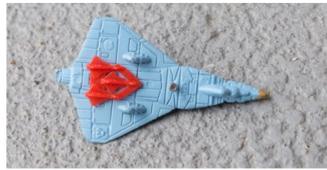
*The mighty XT ENFORCER utilizes a detachable die cast trailer to transport a die cast Fighter Bomber. After launching the aircraft, rotate the trailer to reveal heavy defense weaponry.*

Le XT-Enforcer offre un concept de camion porte-avions encore une fois assez original mais pas aussi irréaliste qu'on pourrait l'imaginer. Le modèle est principalement en plastique avec un châssis métal. Le pont d'envol est articulé et peut pivoter à 360°. La remorque est en métal, le tracteur en plastique, ainsi que toutes les tourelles et les pneus. L'utilité du picot situé juste en arrière de la cabine est inconnue. La remorque est, bien entendu, détachable. Un axe de rotation permet dévoiler le canon ou l'avion (qui se retrouve donc la tête en bas lorsque le canon est déployé). Le plot habituel de fixation permet cependant d'éviter que le chasseur ne se détache dans la manœuvre. A l'achat : le modèle est costaud, et chose assez surprenante, le missile Python semble assez peu souvent égaré. Ne cherchez pas à acheter séparément camion et

remorque, et visez un exemplaire complet qui est loin d'être rare.

Le tracteur de l'enforcer semble inspiré par les massifs camions utilisés dans les grandes mines à ciel ouverts. La remorque reprend le concept de "Zero-length Launch" testé jusque dans les années 50 comme sur la photo page suivante avec un F100 Super Sabre. Le fonctionnement de la catapulte du XT-Enforcer n'est pas précisé. Des catapultes, relativement courtes, existaient aussi pour lancer des hydravions dans l'entre-deux-guerres mais elles paraissent peu adaptées pour faire décoller un lourd chasseur moderne sauf avec l'assistance de moteurs fusées comme sur la photo. ■





Le modèle accompagnant est un chasseur-bombardier classique mais doté d'une livrée bleue avec des empennages bruns.



Illustration US du blister, les blisters européens n'auront le droit qu'à une seule illustration générique présentant les 4 véhicules de taille 4.



Ci-dessus : une variante dans le catalogue Toy Fair 1989, la seule différence notable étant la forme plus anguleuse du missile Python.

source : <http://www.mission4today.com>



# En détails Tar-Traks

*The TAR-TRAKS Transport rolls into action with its three pivoting cannons and can deploy its special die cast rocket launcher to provide extra fire power for the TRLAX army.*

Tar Traks est, peut-être, le plus courant des modèles Mega Force (en tout cas en France), son design particulièrement réussi donne une belle impression de puissance. Le modèle est solide et sa forme trapue ne le prédestine pas à la casse. Sur les nombreux modèles en ma possession, on peut signaler quelques éclats de peinture et une trappe arrière qui se maintient difficilement en position fermée.

La présence de 3 tourelles rappelle, de loin, le char soviétique T-35. ■



#### VEHICLE SPECIFICATIONS:

**TYPE:** TL-4 Armored Tank Transport.

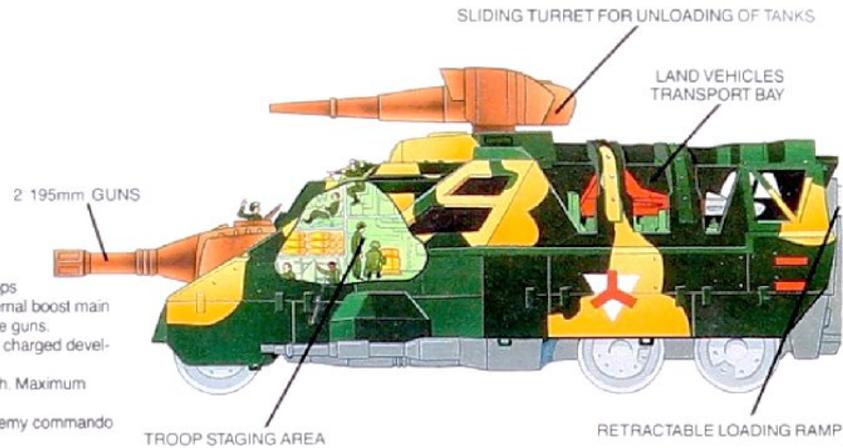
**CREW:** 16—Commander; 6 gunners; 9 troops

**ARMAMENT:** 1 rotating 250mm quad 3 internal boost main battle gun; 2 rapid fire 195mm Viper machine guns.

**POWER PLANT:** R-6840 60 cylinder rotary charged developing 5000 hp

**PERFORMANCE:** Maximum speed 110 mph. Maximum range is 275 miles

**MISSION:** A lead squad used to destroy enemy commando K units





Boite Européenne source :  
ebay



Variante de camouflage présentée  
dans le catalogue Toy Fair 89



Illustration US

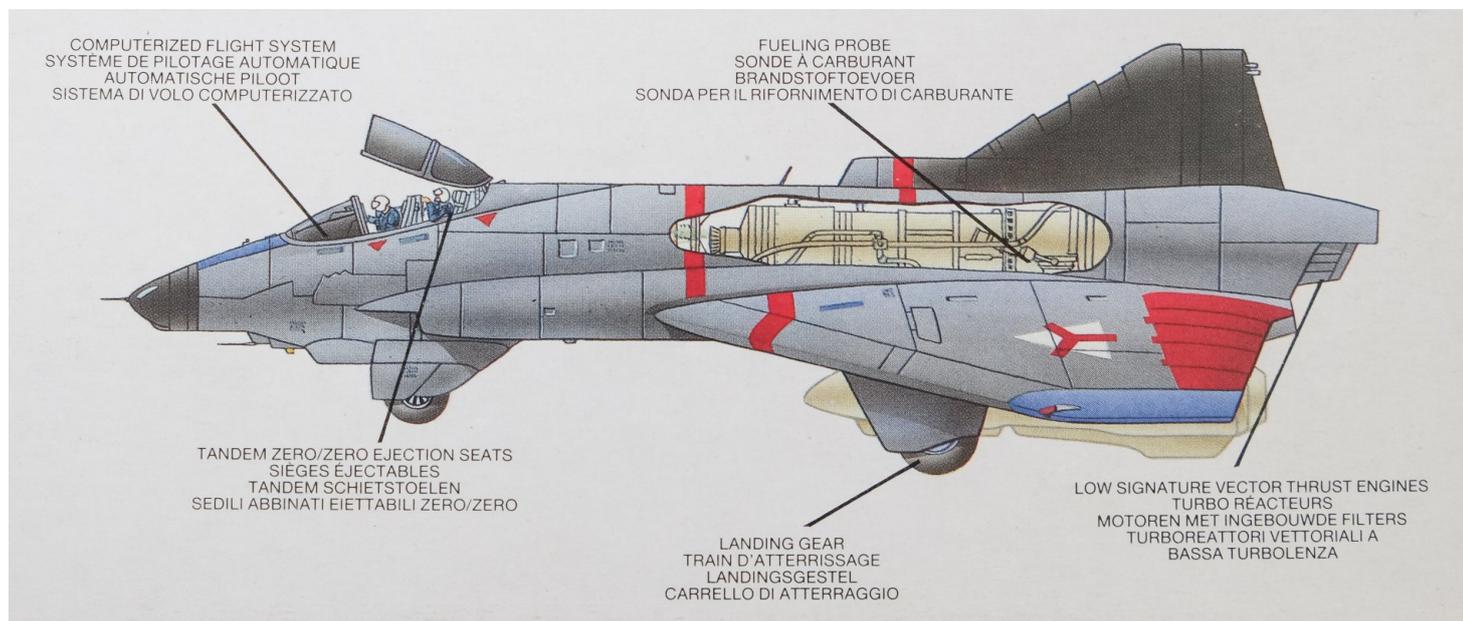
Le modèle est en métal à l'exception des bombes ventrales.

L'appareil leader dispose d'un seul missile plus massif, de volets rouges et d'une marque bleue en forme de flèche à l'avant du cockpit.

Une catapulte bleue - elles sont décidément à la mode chez Triax - foncée accompagne le modèle.

Le chasseur Triax puise peut-être son inspiration dans le

F106 Delta Dart américain avec une silhouette tout de même beaucoup plus massive que le monoplace américain. Le modèle de chasseurs qui apparaît sur l'illustration de Backlash présente une forme globale bien différente plus proche de ce qu'on imaginait du F19 à l'époque. Une autre variante très typée "F14 Tomcat" est montrée avec la version de présérie de Goliath dans le catalogue de 1989. ■



F-106 A Delta Dart source Wikimedia Commons



Variante "F14 Tomcat" non produite, présentée avec Goliath dans le catalogue 1989

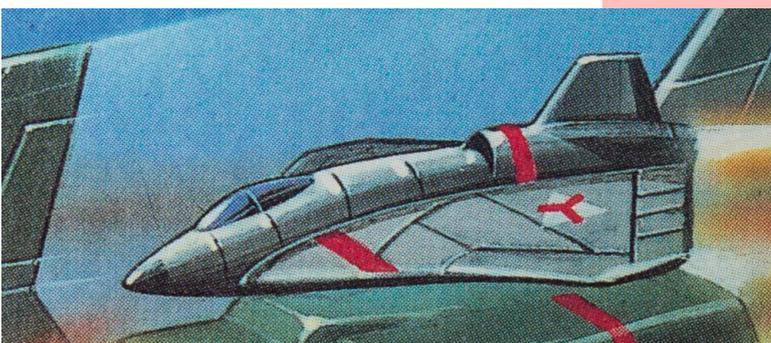


Illustration du Backlash

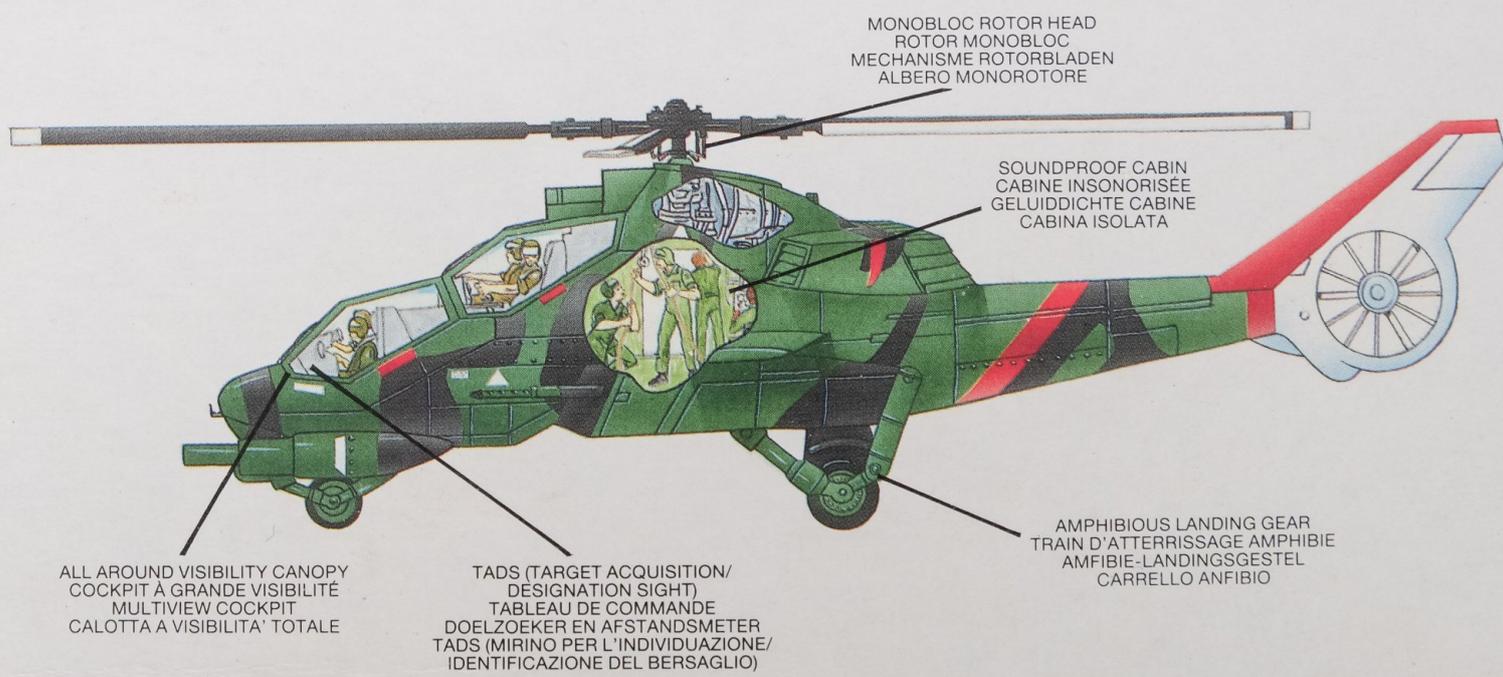


F-19 (Maquette Italeri)

# En détails Hélicoptères d'attaque

Le leader dispose de 5 pales au lieu de 3 et d'une cabine supérieure peinte. Le blister contient une mini tour de contrôle avec radar. A l'exception du rotor, le modèle est en métal. Vous vous en doutez, les pales sont très, très, fragiles et il est rare de trouver une escadrille intacte.

La forme globale de l'hélicoptère, ses lignes anguleuses, évoquent le AH-64 apache américain. En revanche, ce dernier ne dispose pas d'une capacité de transport. On peut donc voir le modèle Triax comme une synthèse entre l'Apache et l'UH-60 Blackhawk. ■





AH-64D Apache par Toshinori Baba

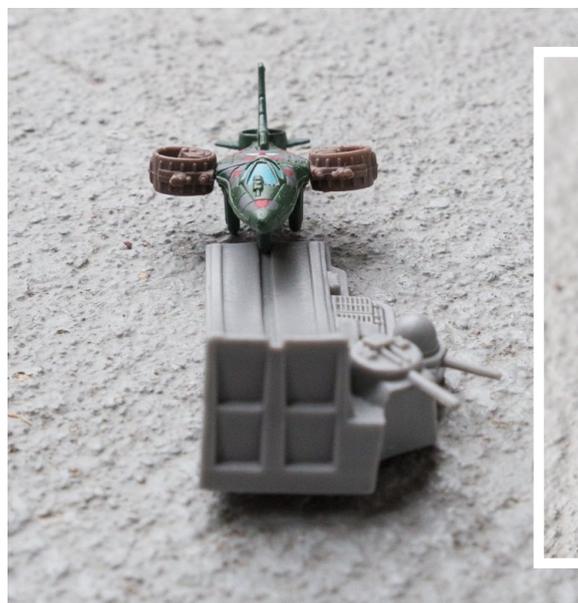
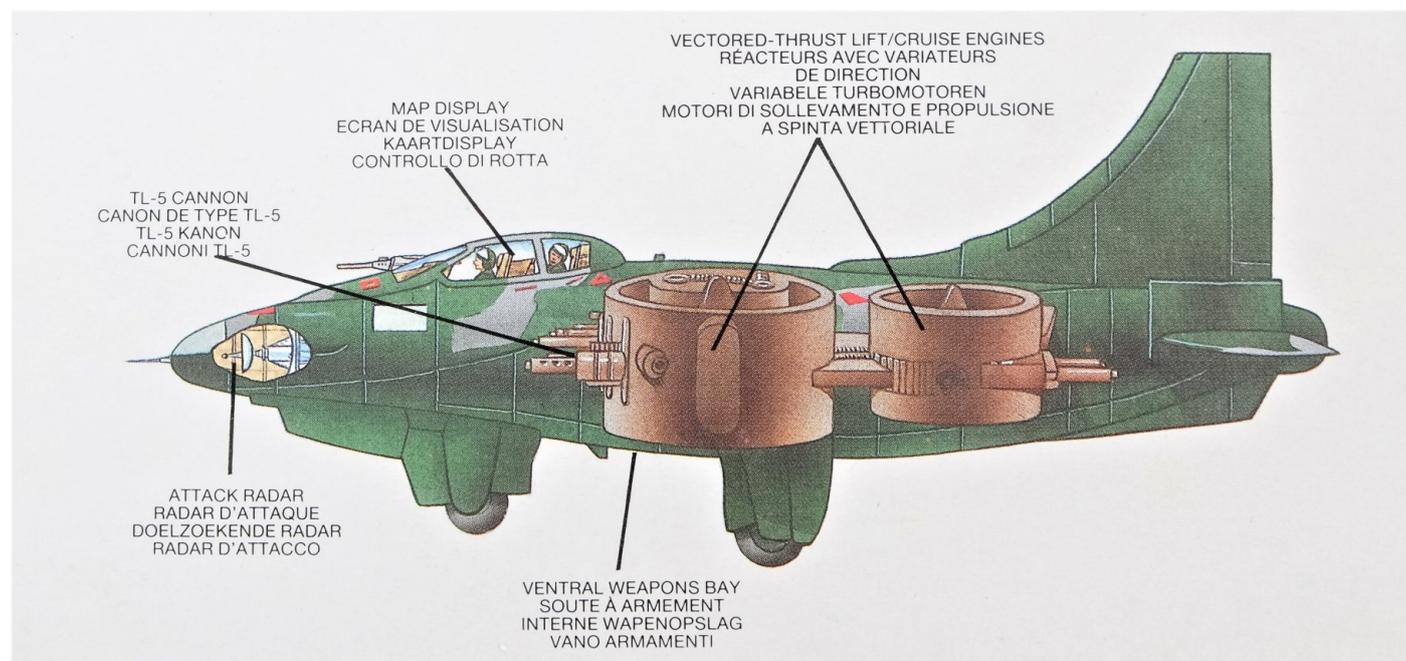


Dans cette version de préproduction, la tour radar est d'une couleur plus claire que la version commercialisée.

VTOL signifie Vertical Take-Off or Landing, soit appareil à décollage/atterrissage vertical. Le modèle est en métal à l'exception des ailes/moteurs en plastique. Celles-ci pivotent à 180 ° et sont indépendantes l'une de l'autre. Le leader possède des moteurs latéraux plus volumineux. Curieusement, ils sont accompagnés d'une rampe de lancement qui rappelle les dispositifs utilisés pour faciliter le décollage sur certains porte-avions.

Si plusieurs modèles d'appareils à décollage/atterrissages verticaux sont opérationnels dans le monde, ils diffèrent beaucoup du modèle V-ROCS.

Le plus répandu en cette fin des années 80 est sans doute le Hawker Siddeley Harrier anglais, alors en service dans de nombreuses marines militaires et chez les Marines. Le V22 Osprey n'en est alors qu'à ses premiers vols en 1989, les concepteurs de Kenner ont pu trouver une inspiration dans le XV-15 qui l'a préfiguré. ■



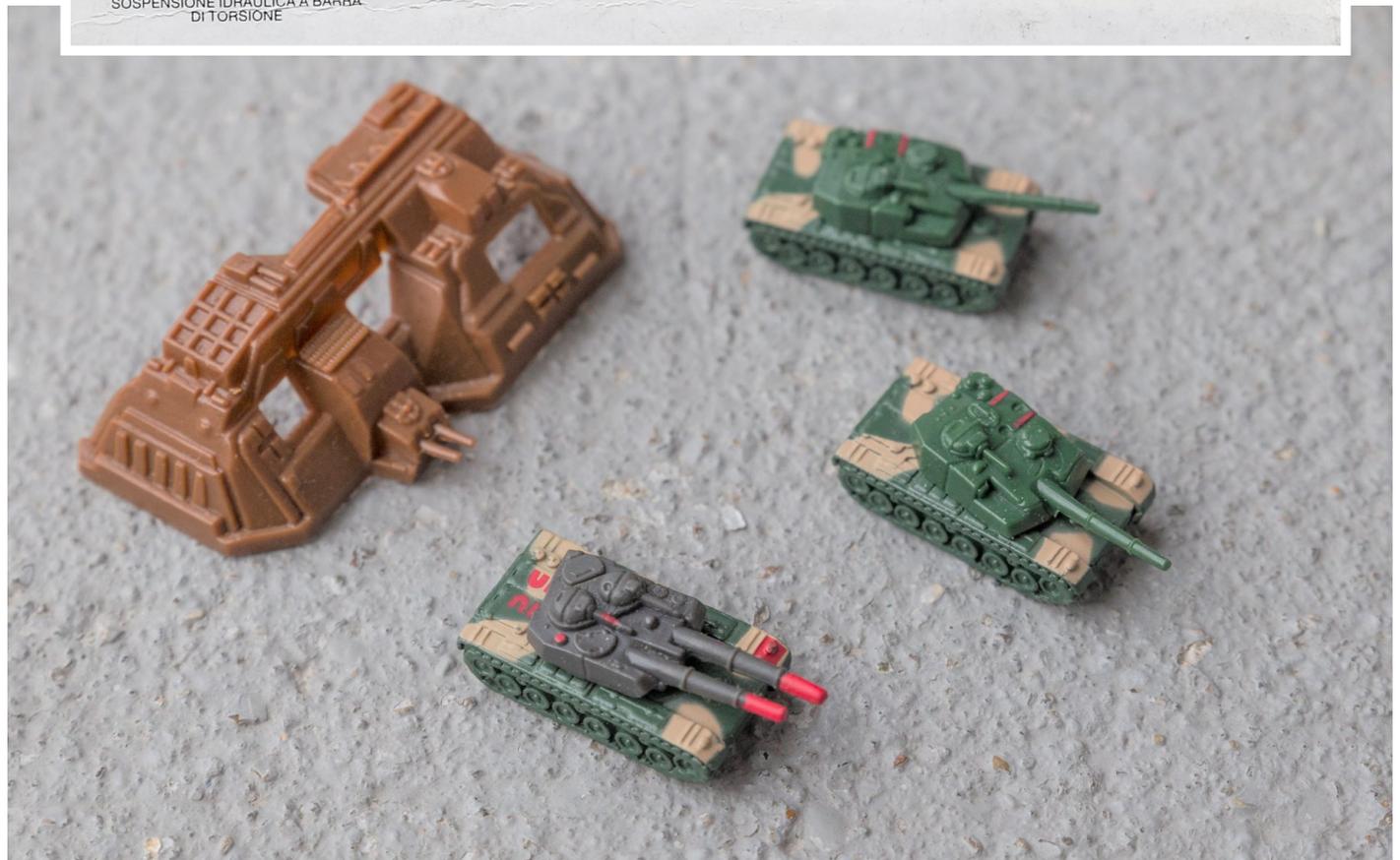


Hawker Siddeley Harrier source Wikimedia Commons



XV-15 source Wikimedia Commons

Le classique tank fait bien sûr son apparition dans la gamme. Le modèle Triax est en métal à l'exception de la tourelle en plastique. Celle-ci pivote à 360°. Le leader dispose d'un double canon, la peinture de la tourelle est grise sombre. Un bunker est fourni dans le blister. ■





Variante Toy Fair 89 avec une tourelle plus massive et des coloris différents

Variante du bunker vue sur Ebay

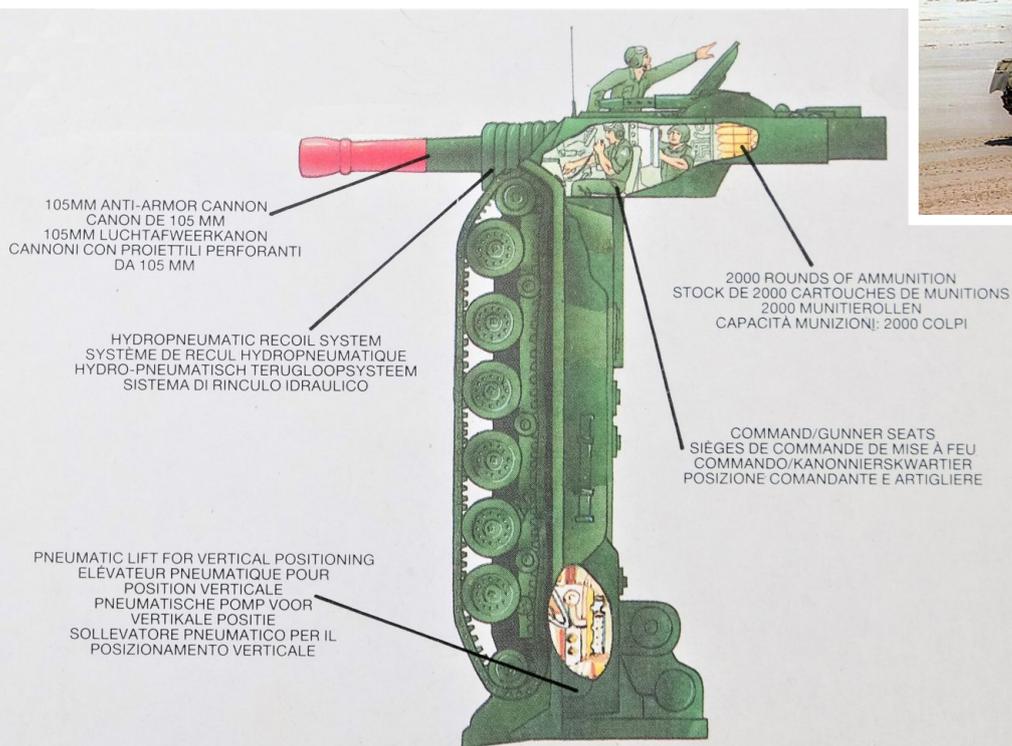


Quand on dit que certains designs sont étranges, voici un bel exemple, le char anti-aérien Triax (comme son homologue V-Rocs d'ailleurs) qui se met en position de tir en basculant sur ses fesses ! Le châssis est en métal, la tourelle en plastique. Le leader dispose d'une tourelle bi-tube plus massive. Le modèle est accompagné d'une barrière de protection rouge brique.

La conception du modèle est assez curieuse et, pour tout dire, semble peu adaptée aux exigences de la lutte anti-aérienne moderne. En effet, une tourelle non pivotante réduit considérablement les possibilités d'action contre des avions rapides et susceptibles de surgir de tout côté. La dénomination « ZS-34 » évoque immédiatement le véhicule ZSU-23-4 soviétique, blindé antiaérien doté d'un canon quadritube de 23 mm.



Le ZSU-23-4 dispose d'une conception plus classique, car aussi surprenant que cela paraisse ce véhicule n'est pas capable de se mettre debout ! Il est servi par 4 hommes d'équipage (contre 7 pour le modèle Triax).■



DITCHFIELD'S  
.99p

# MEGA FORCE™

AGES 5 AND UP  
A PARTIR DE 5 ANS  
VOOR 5 JAAR EN OUDER  
ETA: DAI 5 ANNI IN SU



**TRIAx™**

**ARMY**

## ANTI-AIRCRAFT TANKS

WITH BLASTING  
BARRICADE

CHARS  
ANTI-AERIENS  
AVEC BARRIÈRE  
ANTI-MISSILES

LUCHTAFWEERTANKS  
MET  
VARIABLE POSITIONERING

CON RIPARO  
BLINDATO



CE

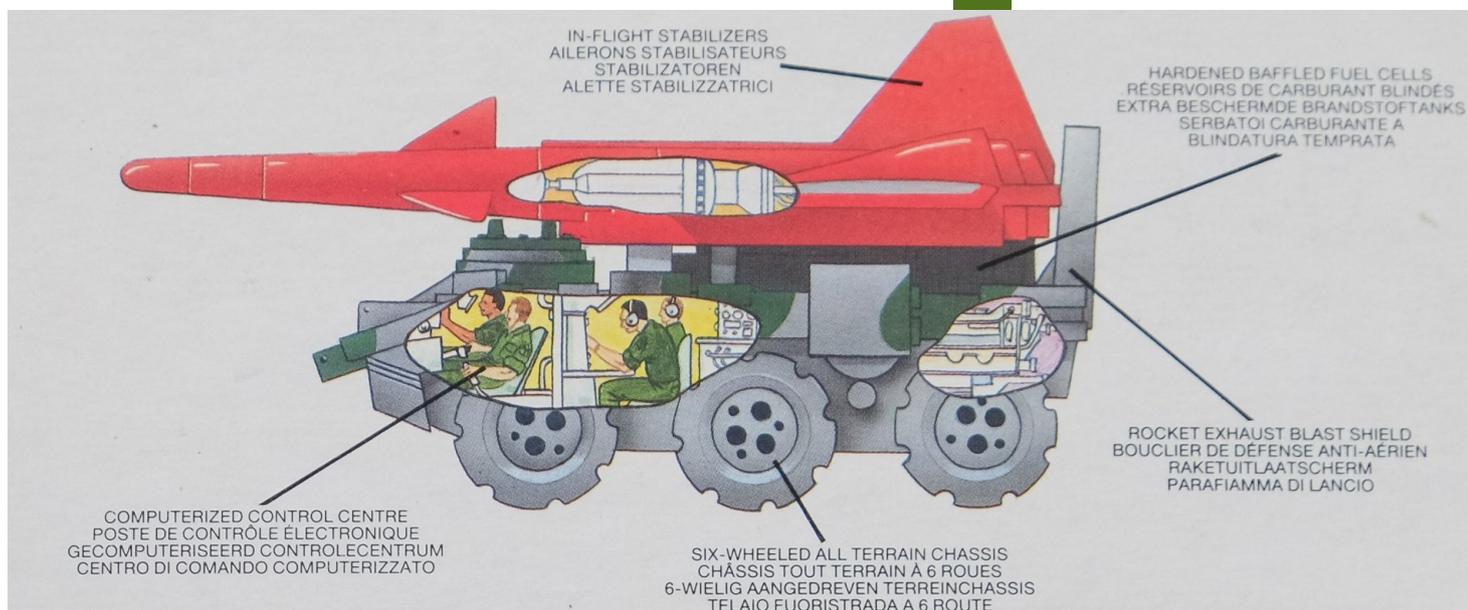
938010130

**Kenner®**

# En détails Lance-missiles

Contrairement aux apparences, chaque véhicule porte non pas 1 mais 2 missiles comme le montre l'illustration de Tar Traks, où l'on voit clairement un départ de missile tandis que le second reste prêt à tirer. A l'exception du missile, le véhicule est en métal. Le modèle est accompagné d'une protection blindée en plastique de couleur noire.

Le modèle possède une certaine ressemblance avec le 2k11 Krug (nom de code SA-4 Ganef), système soviétique antiaérien qui présente des caractéristiques proches. ■



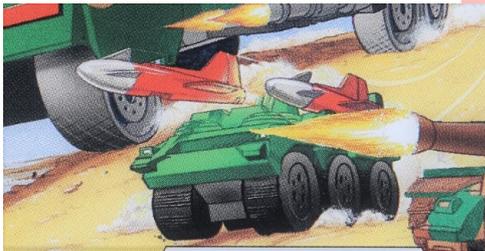


Illustration du blister de Tar Traks



SA-4 Ganef source Wikimedia Commons

# En détails Night Striker (vague 2)

*The NIGHT STRIKER raises its radar gun tower to detect enemy movements and then deploys up to 6 attack vehicles from its bay doors. Slide the rear guns forward and pulsating cannons extend from the nose of the NIGHT STRIKER. Includes dedicated sidewinder missile launcher*

Comme les autres « Night Fighters », Nightstriker adopte un look sombre partiellement réhaussé par la mise en couleur de son armement. Le tout lui donne un petit air de véhicule Cobra de la gamme Gi-Joe. Outre son radar dépliable, Nightstriker propose 2 baies latérales accueillant chacune 3 véhicules, un « rear gun » coulissant qui permet de mettre en branle les canons « pulsants » à l'avant. La photo ne permet pas de repérer ce « rear gun » (cercle orange ?) mais on peut imaginer que les 6 canons pulsants adoptent un mécanisme les faisant rentrer/sortir lorsque le Nightstriker se déplace. Le même principe existe déjà chez Kenner dans la gamme M.A.S.K. avec le Jackhammer. L'illustration de la boîte montre aussi un faisceau qui semble être émis par des projecteurs (cercles jaunes) montés à mi-hauteur du radar. Nightstriker est accompagné d'un Sidewinder en livrée sombre. ■



# Blackheart (vague 2) En détails

*The BLACKHEART strategic stealth bomber is the anti-radar, high altitude saturation bomber for the TRIAX NIGHT FIGHTERS with the capability to drop 21 bombs on the V-ROCS forces. Comes with its own specially decorated fighter bomber that attaches to the back of the BLACKHEART for battle ready deployment.*

Le bombardier Blackheart est clairement inspiré du B2 américain même s'il présente quelques différences (présence d'empennages verticaux notamment). Il est accompagné d'un chasseur-bombardier Triax classique peint en noir et rouge. Ce chasseur s'accroche sur le dos du Blackheart (on distingue 3 picots d'attache similaires à ceux de Stratofortress). Le texte mentionne 21 bombes, dont on peut raisonnablement imaginer qu'elles sont autant de projectiles réellement représentées dans le jouet (pas facile pour les collectionneurs), leur mécanisme de lancement n'est pas précisé.

Sur le plan-o-gram, la boîte du blackheart apparaît clairement de la même taille que les 2 avions géants de la première vague. ■



## En détails Polar Bear (vague 2)

*The POLAR BEAR Multi-deployment Copter turns the battle in favor of the TRIAX forces. Using the hidden deployment bays, the POLAR BEAR carries 10 ground vehicles to the front lines and deploys all of them in seconds. The POLAR BEAR can also provide air support with 4 bombs that devastate the V-ROCS army. Includes the specially decorated all terrain Assault Cannon.*

**P**olar Bear est un adversaire de taille pour le Thunderwolf V-ROCS. Empruntant son design aux Chinook américains, ce hélicoptère possède un gabarit proche de celui de Backlash. 2 berceaux latéraux permettent de stocker 5 véhicules chacun. Ils pivotent

pour permettre le déchargement, leur articulation fait que les véhicules sont stockés à la verticale en vol. Le descriptif mentionne 4 bombes qui n'apparaissent pas sur la photo, tandis que train d'atterrissage semble assez basique sur le modèle. ■



## En détails Norseman (vague 2)

*Protected from the arctic cold by missile silos, the NORSEMAN missile launcher opens to reveal two surface missiles used to take control of the arctic battle.*

**N**orseman est la contrepartie Triax du Brimstone. Pourvu de 2 missiles en partie dissimulés par leur rampe de lancement, il peut accueillir 4 véhicules de part et d'autre de la structure centrale.

Comme Brimstone, il est accompagné d'un tank anti-aérien, ici doté d'une livrée arctique.

Les documents d'inventaire Kenner référencent un véhicule nommé « Minut Man » qui pourrait être une autre appellation de Norseman. ■



# Arctic Station Zero (vague 2) En détails

*The ARCTIC STATION ZERO is the TRIAX air base in this frozen wasteland. Protect the fighter bomber in the hangar, launch it from the runway, or fend off enemy attack by revealing the surface to air missiles under the helipad. Also includes battle damaged runway feature.*

La vague 2 contient 2 mini-playsets qui s'éloignent du « tout-véhicule » caractéristique de Mega Force, et se rapprochent plus de ce qui existe dans la gamme Micro Machines militaire.

La base est constituée de 2 bâtiments – un hangar et un hélicoptère/silo lance-missiles– reliés par une piste de décollage inclinée. Elle embarque son propre décor en intégrant des blocs de glace. Les 2 actions features sont la possibilité de transformer la piste en version « endommagée » et la plateforme de l'hélicoptère qui coulisse pour révéler des missiles qui semblent trop petits pour être lançables. ■



## En détails Interceptor (vague 2)

*The TRIAX INTERCEPTOR utilizes its long range radar and reconnaissance aircraft to locate and detect enemy troop movements then deploys its assault tank to bring the battle to a close.*

Avec une unique photo de profil, il n'est pas aisé de se faire une idée d'Interceptor. Ce camion semi-chenillé, tout en longueur, est équipé d'un radar complètement orientable et armé. Quand il n'est pas utilisé, sa forme en cloche laisse penser qu'il peut servir d'abri pour les véhicules transportés. Sur ces derniers,

notons que le texte de légende parle d'un char d'assaut mais que l'illustration met en scène un tank anti-aérien. Le petit aéronef rouge peut aussi être lancé depuis la tour avant, il n'est pas certain qu'il y ait réellement un action feature pour ce faire. ■

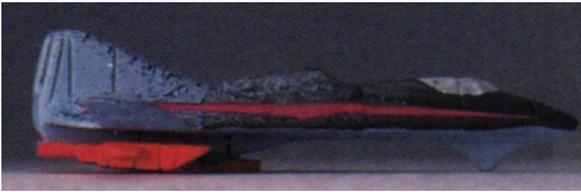


## En détails Night Fighters Pack (vague 2)

Ce blister contient 1 Tank anti-aérien, 1 hélicoptère et 1 lance-roquettes de la vague 1. Tous sont des modèles « leaders » et portent une livrée sombre. Ils sont accompagnés d'un abri. ■



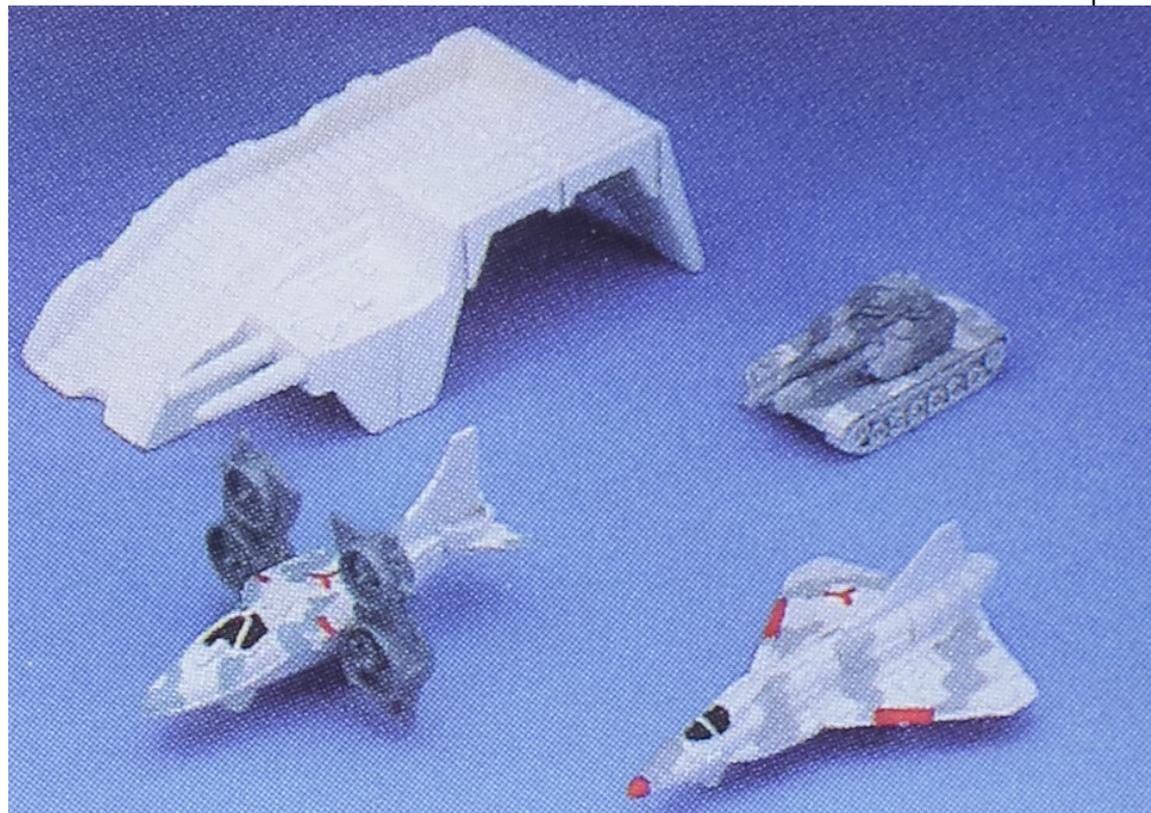
La forme globale du chasseur furtif rappelle certaines vues d'artistes de ce qui s'appelait le F19 avant la révélation publique du F117. On se rapproche donc du chasseur de l'illustration de Backlash. Le schéma de couleur noir/gris adopte un dégradé « granuleux ». Sous voilure, le véhicule leader emporte ce qui ressemble à un ou des missiles de croisière de couleur rouge. Comme d'habitude, les 2 ailiers doivent être dotés de versions réduites de cet armement. Une sorte de catapulte noire accompagne ce blister. ■



## Artic Raiders Pack (vague 2)

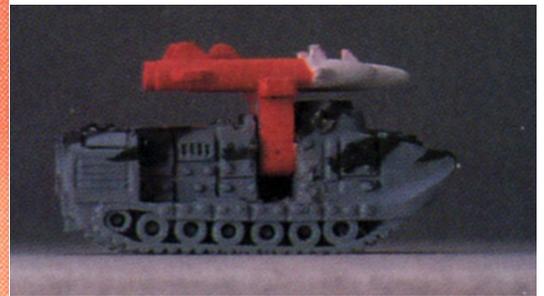
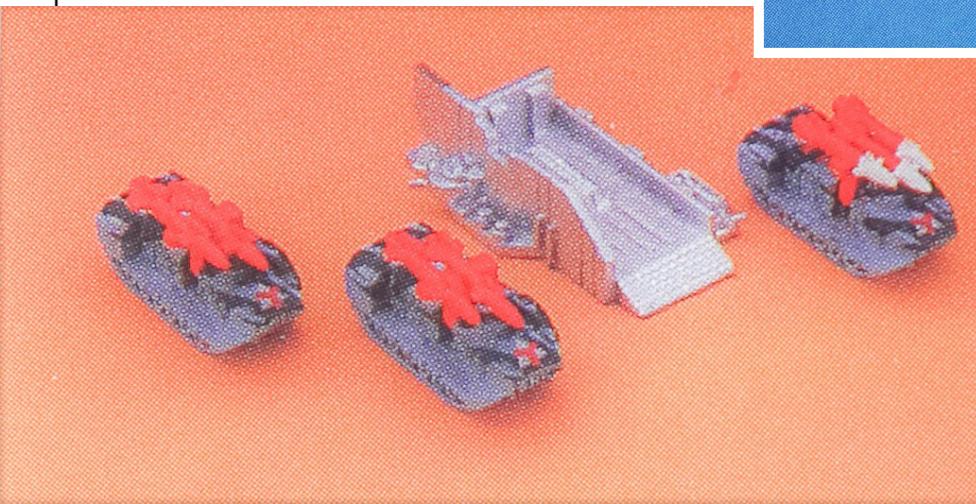
## En détails

Ce blister contient 1 Vtol, 1 Tank et 1 fighter bomber de la vague 1. Tous portent une livrée blanc/bleu et sont des véhicules « leaders ». Ils sont accompagnés d'une sorte de ponton fortifié avec un abri. ■



## En détails Sidewinders (vague 2)

Le sidewinder est un lance-missile chenillé. Les missiles semblent être montés sur un bras articulé. Ce véhicule apparaît dans le pack de 10 véhicules, comme véhicule accompagnant NightStriker, sur l'illustration de Polar Bear. Ce modèle semble faire doublon avec le lance-missiles Triax de la première vague. On peut supposer que Sidewinder est équipé de missiles sol-sol (contrairement au Lance-missiles qui est un anti-aérien). ■



## En détails Assault Cannons (vague 2)

Le canon d'assaut est un véhicule chenillé mi-tank/mi-artillerie. Le châssis était probablement en métal et les 2 canons en plastique. Il apparaît aussi 2 autres fois dans le catalogue de 1990 dans le « Combat 10 pack » comme véhicule compagnon de Polar Bear (voir plus haut, même page). Notez que dans cette dernière image, le canon d'assaut le plus à gauche n'a plus sa partie supérieure. ■

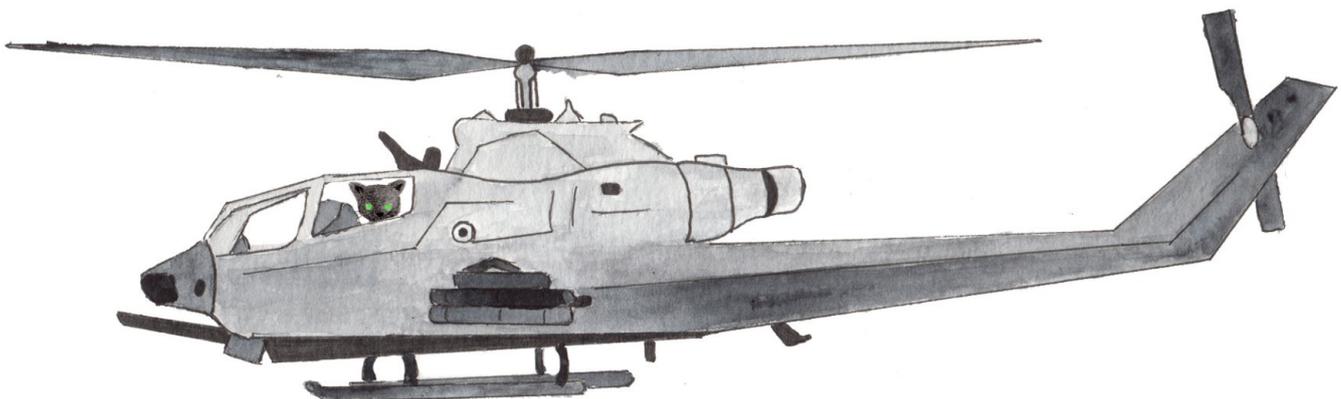
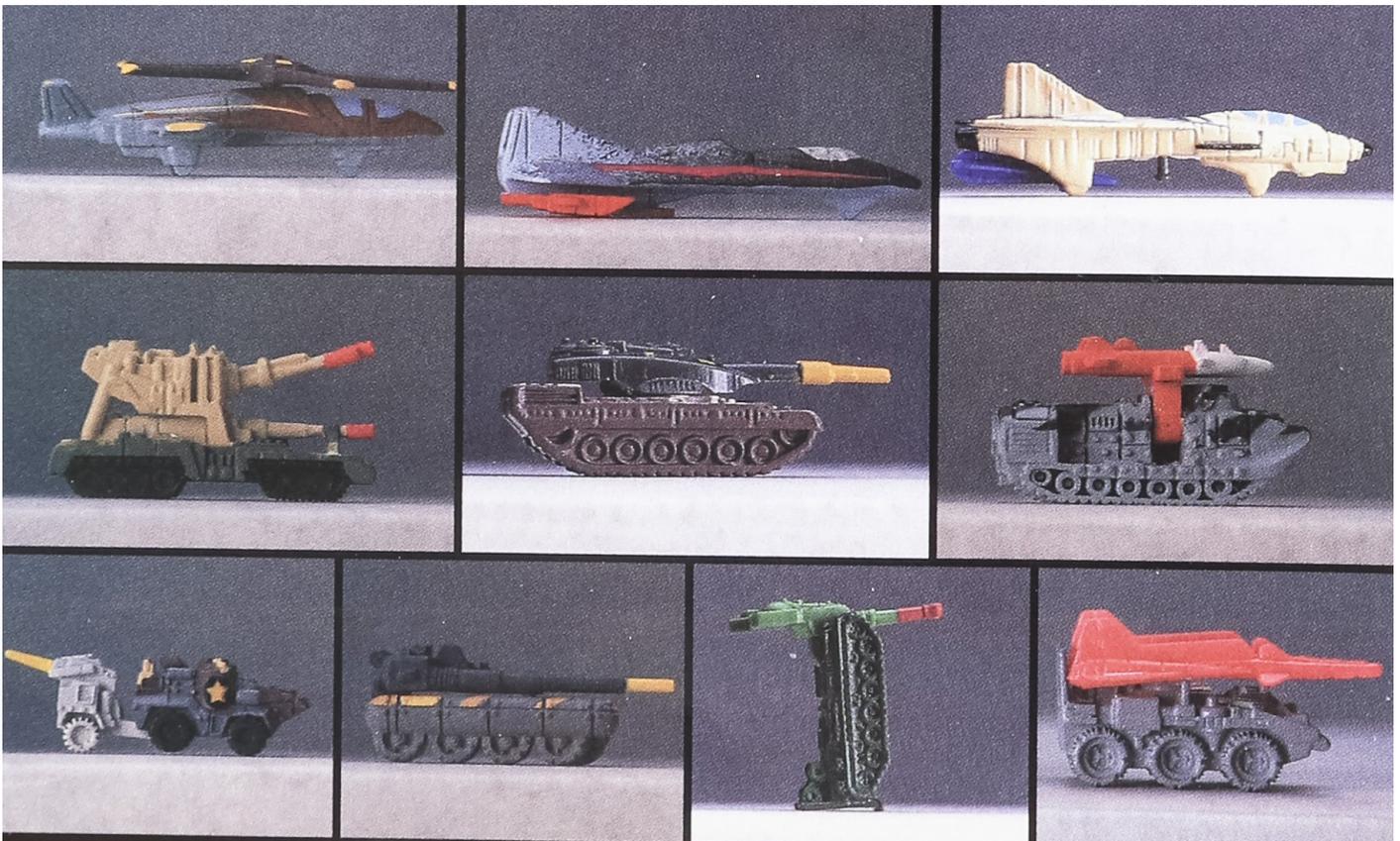


# Combat 10-pack (vague 2) En détails

*The conflict reaches new heights as 5 squadron leaders from each team are combined to create the ultimate multiple vehicle set and the Combat 10 Pack allows boys to build their collections and change the course of battle with one purchase.*

Les « Combat Pack » étaient de simples réassortiments de véhicules déjà disponibles en blisters. Pour dire la vérité, il est difficile de deviner pourquoi Kenner s'est senti obligé de faire cela, car cela casse l'approche réaliste de la gamme qui propose des sections de véhicules cohérentes et

homogènes. Peut-être était-ce un moyen de proposer une entrée de gammes peu onéreuse avec des véhicules variés ? Leur conditionnement n'est pas connu, mais on peut supposer que de grands blisters étaient prévus. ■



Un plan-o-gram est une sorte de suggestion de présentation. Kenner indique ainsi aux distributeurs une possibilité d'organisation des différents jouets de la gamme en rayon.

Il n'y a que deux plan-o-gram connus dans la gamme Mega Force mais ils sont tous les 2 particulièrement intéressants. Le premier, dans le catalogue Toy Fair 1989, montre encore les prototypes des illustrations de boîtes, tandis que le second, dans le catalogue Toy Fair 1990, revêt des illustrations de la vague 2, aujourd'hui toutes perdues.





