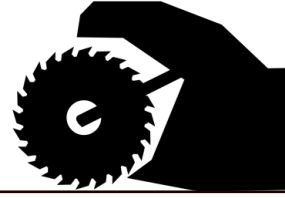
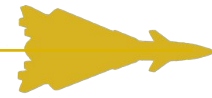


#1 - avril 2018

TOYS AGAINST



THE MACHINE



Dossier Mega Force
Inconnue aux bataillons

Tous les modèles
Sous la bannière
étoilée



V-ROCS



Sans

**Côte
officielle**

ou Argus, on n'est
pas là pour
ça

Il y a un an, j'ai commencé à rédiger le site "Toys Against The Machine" avec l'ambition de documenter des gammes de jouets dévorées par le grand broyeur de l'oubli. Avec le recul, je me suis rendu compte que la forme du site web, par son caractère immatériel, n'était pas très cohérente avec ma démarche, il manquait trop un côté pérenne et physique. J'ai ainsi décidé de revenir à une forme de média plus traditionnelle, plus ancrée dans l'époque couverte : le fanzine. J'utilise volontairement ce terme, car j'ai bien conscience que la première livraison que vous tenez entre les mains aura des suites à l'apériodicité et aux variations de volume trop flagrantes pour être qualifiée de revue ou magazine.

Comme vous vous en doutez sûrement, la période considérée nous regardant du haut de ses trois décennies, le but n'est pas de traiter une quelconque actualité, mais de transcrire sur papier un peu de cette mémoire ludique de notre enfance. En tout cas de mon enfance. Et justement n'étant pas adeptes de la facilité et pour être certain de conserver une diffusion confidentielle, les 2 premiers numéros seront consacrés à une série qui m'a beaucoup marqué : la gamme Mega Force de Kenner qui est pour beaucoup dans ma passion des jouets.

Le numéro 1 que vous tenez donc les mains est dédié aux V-ROCS, le suivant sera consacré au camp d'en face : les TRIAX.

Bonne lecture !

Sommaire

La gamme en quelques mots

En détails :

Thorhammer	12
Stratorfortress	16
Skorpion	20
Thunderwolf	22
Trident	24
Brimstone	26
Chasseurs-bombardiers	28
Hélicoptères d'assaut	30
VTOLs	32
Chars d'assaut	34
Chars anti-aériens	36
Lance-missiles	38
Stronghold	40
Firebolt	41
Ice Hawk	42
Artic Raiders Pack	42
Ice Lord	53
Aircraft Carrier	44
Night Fighters Pack	44
Spectre	45
Night Command Station	45
Viper	46
LDV	46
Howitzer Transport	47
X-Rotor Assault Jets	47

4

Mentions

Ce document n'est en aucun cas lié ou supporté par Kenner ou ses ayants-droits. Mega Force est une marque du groupe Kenner qui appartient maintenant à Hasbro.

Sauf mentions contraires, les photos/scans/illustrations sont de l'auteur.

S'il s'avérait que l'usage d'une photo posait problème, vous pouvez le signaler à toysagainstthemachine@gmail.com pour qu'elle soit retirée.

Quelques remerciements

A ma femme pour sa patience et ses illustrations,

A Matthew du groupe Kenner Megaforce Collectors pour les tuyaux,

A tout l'équipe de la malle aux jouets pour l'ambiance et les infos,

A Guillaume qui m'a fait replonger dans le monde du jouet,

Et aux employés de Kenner bien sûr !





V-ROCS

Cut Chassis

BATTLE TANKS
with Armored Bridge

ROCKET LAUNCHERS
with Armored Wall

Only Aired!

ATTACK HELICOPTERS
with Armored Helipad

FIGHTER BOMBERS
with Jet Hangar

Collect All!

VTOLs
(Vertical Take-off or Landing)
with Elevated Landing Pad

ANTI-AIRCRAFT TANKS
with Ramp Barricade

TRIDENT™
Fueler with die cast metal VTOL

BRIMSTONE™
Tactical Missile Carrier with die cast metal Anti-Aircraft Tank

Only Aired!

SKORPION™
Armored Assault Launcher with die cast metal Attack Vehicle

THUNDERWOLF™
Heavy Lift Helicopter with die cast metal Rocket Launcher

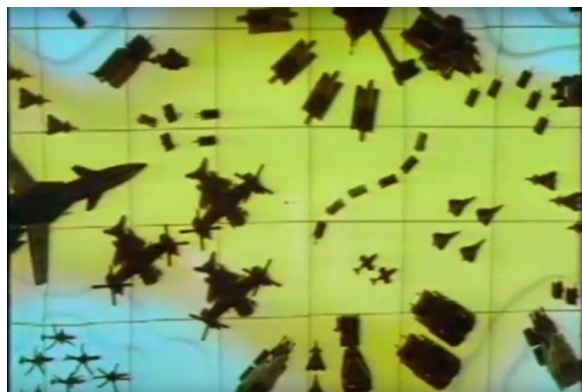
Available Fall 1989

STRATOFORTRESS™
Air Superiority Bomber with die cast metal Fighter Bomber

Available Fall 1989

THORHAMMER™
Mobile Launch Complex with die cast metal Battle Tank

Recently, the minor border skirmishes between these two countries erupted into full scale war. Hundreds of land and air combat vehicles battle across the land. with their huge fighting machines, they stage the most massive battles ever. The largest armies in the world are in your hand... TAKE COMMAND !



Un extrait de la publicité TV de l'époque avec une évocation « wargamesque »

La décennie 80 a vu Kenner, petit poucet face à ses compatriotes Hasbro et Mattel, enchaîner plus que des succès d'estime. Star Wars jusqu'en 1985, les 4 saisons de M.A.S.K. la licence The Real Ghostbusters ont fait les beaux jours (et les beaux comptes) du fabricant de Cincinnati. En 1987, Galoob lance une ligne de toutes petites voitures qui va connaître un retentissement mondial : Micro-Machines. A-t-elle inspiré Kenner ? Difficile à dire, car si les "Micro Machines Military" n'apparaissent qu'en 1992, des véhicules guerriers sont présents dès 1987 dans la gamme. Toujours est-il que l'année 1989 voit la sortie d'une série de jouets à une échelle proche et dont le nom sonne comme une réponse : Mega Force.

Diffusée aux Etats-Unis, Canada et en Europe occidentale, cette gamme méconnue n'a pas trouvé son public et a disparu au bout de quelques mois. Une seule vague de jouets aura été commercialisée, la seconde, prévue et semble-t-il présentée à la Toy Fair 1990, n'aura jamais l'honneur d'atteindre les rayons des magasins.

Dépourvu de l'appui promotionnel que représente un dessin animé – ce qui est sans doute la raison principale de son insuccès – le background de Mega Force reste vague. L'action se déroule dans un futur proche et une géographie indéterminée où deux camps – Triax et V-Rocs – s'affrontent. Un conflit d'abord limité dégénère en guerre ouverte, nous n'en saurons pas plus et les jeunes joueurs devront laisser parler leur

imagination : l'action se déroule-t-elle sur Terre ? Quelles sont les causes de conflit ? Qui représente l'axe du mal ? Les emblèmes des deux protagonistes ressemblent davantage à des logos de grandes entreprises qu'aux drapeaux d'états-nations. Le logo Triax pourrait être une version très stylisée de la faucille et du marteau tandis que l'étoile jaune V-Rocs rappelle bien entendu celles qui ornent le drapeau américain. Le nom Triax doit-il être rapproché de l'Axe de la seconde guerre mondiale, ou s'agit-il juste de choisir un nom avec une sonorité accrocheuse ? En l'absence de l'habituel manichéisme caractéristique du monde du jouet, chacun choisira son camp selon ses goûts.

La gamme commercialisée ne compte que 25 références réparties entre les 2 antagonistes : 12 V-Rocs et 13 pour Triax. La vague 2 en rajoutait respectivement 13 et 11, encore que nous verrons qu'il y a ici un point litigieux. Si les modèles distribués se limitaient aux véhicules aériens et terrestres, la seconde vague ouvrait aux blancs espaces polaires et aux sombres manteaux de la nuit. Où l'imagination des ingénieurs de Kenner aurait-elle conduit la vague 3 ? Les ténèbres insondables de l'espace ? La grande bleue ?

Pour nous les mechas

C'est sans doute dans le design de chaque véhicule que la gamme puise sa force. Beaucoup moins rondouillard que les Micro Machines, Kenner s'ancre dans le

réel puis construit une série cohérente qui, loin de s'orienter vers de la science-fiction, fait appel à des technologies actuelles, transposées à des échelles démesurées.

Vous ne trouverez ni lasers, ni lances-plasma, encore moins des canons à protons. L'atome est traité de la même façon : aucune arme nucléaire n'est utilisée (en VO tout du moins, car certaines traductions françaises probablement un peu trop libre, mentionnent le nucléaire) et, alors que c'est une technologie mise en œuvre depuis le milieu des années 50 en mer, aucune propulsion nucléaire ne motorise les mastodontes. On peut même affirmer que le design des différents missiles reste assez rustique (Xt-enforcer, Brimstone) plus proche d'une bombe volante post-seconde guerre mondiale que d'un moderne missile intelligent Tomahawk, tandis que le

calibre des canons évoque plus l'âge d'or des cuirassés que les conflits modernes.

Le mech des hautes plaines

Et l'Homme dans tout ça ? Perdu dans les étendues désertiques qui sont les seuls décors représentés dans l'imagerie Mega Force, on voit mal comment quelques fantassins pourraient s'opposer au règne des machines. Lorsque la plus petite unité combattante est de la même taille que les plus grands véhicules du monde réel, la place du fantassin semble assez limitée, même s'il paraît sur certains illustrations comme pilote, équipage, mécanicien mais aussi groupes d'assaut (Skorpion), médecin/infirmier (Crossbolt). Il faut peut-être aussi chercher là une raison de l'échec de la gamme,

l'absence de héros, figure tutélaire que l'enfant aurait pu aisément incarner.

Chacun son rôle, chacun sa chenille

Les concepteurs ont aussi eu le grand mérite de penser au rôle de chaque modèle : plutôt qu'une succession de tanks/avions plus ou moins puissants mais sans originalité, ils ont créés des engins d'assaut, des véhicules logistiques (Trident pour l'approvisionnement en kérosène) ou de soutien (Crossbolt et son hôpital de campagne).

Les appareils sont polyvalents, parfois à l'extrême comme le Stratofortress qui sert de bombardier lourd, d'Awacs, d'avion de reconnaissance, de porte-avions et d'espionnage électronique. Et bien





4 véhicules aux profils variés : une plateforme de lancement de navette, une hélicoptère mobile, un char articulé, un hélicoptère de transport lourd.

entendu, c'est l'un des points forts de la gamme en terme de jouabilité, chaque véhicule de grande taille peut embarquer les plus petits.

Perestroïka libre 88

A l'époque, la guerre froide s'achève, Megaforce n'y plonge pas ces racines, du moins pas de manière évidente. En cherchant les sources d'inspiration qui ont pu guider les concepteurs de Kenner, on se rend compte que ces véhicules à fortes personnalités dérivent, plus ou moins, directement d'engins ayant réellement existés, de prototypes militaires, etc.

Dans une époque où la lutte pour l'hégémonie mondiale a déjà été perdue par l'URSS, il aurait été tentant d'en retrouver les protagonistes. Mais en regardant les sources probables des modèles des 2 camps, on se rend compte qu'aucun ne peut être facilement identifié à un des blocs de la guerre froide.

Côté V-ROCS, les racines slaves de Thunderwolf (Mil Mi-12) et des hélicoptères de combat (Mil Mi-24), croisent les inspirations occidentales des Stratofortress (SR-71), chasseurs-bombardiers (F-14 Tomcat). Dans le camp d'en face, le soviétisant Backlash (Blinder/Backfire/M-20), s'aligne à côté de l'aile volante Blackheart (B-2) et chasseurs-bombardiers très américains (F-106 Delta Dart).

A contrario de cette recherche de réalisme, on notera des incohérences manifestes, fort heureusement peu dommageables : les camouflages retenus ne sont pas du tout en accord avec les décors illustrés. Bien entendu, il faut pouvoir discriminer facilement les 2 camps, mais les motifs jungles Triax jurent avec l'environnement.

De même, certains modèles ont une conception curieuse : l'emplacement



probablement assez peu pratique des tuyères du backlash, la séparation du module avant du Stratofortress qui ne doit pas favoriser l'aérodynamisme du module principal...

Enfin certaines caractéristiques techniques sont aussi peu plausibles : le rayon d'action très faible du stratofortress, la présence de panneaux solaires sur Ram-Fist...

Full Metal Paquet

On ne le dira jamais assez, mais dans un jouet, 53 % - chiffre scientifiquement prouvé sur un échantillon représentatif de moi - de l'attrait se situe dans l'emballage. Avec les rutilantes boîtes M.A.S.K., Kenner est passé maître dans l'art de la mise en valeur de sa production. Pour Mega Force, le recto se pare d'une illustration très dynamique

tandis que le verso présente une fiche technique du véhicule. Nous verrons que deux versions des boîtes existent, une première très colorée dans un style cartoon, avec des aplats de couleurs et une seconde peinte de manière beaucoup plus réaliste avec ombres et volumes. Adjoindre au verso, un écorché du véhicule avec ses caractéristiques détaillées est une idée de génie et contribue beaucoup, à mon sens, à l'attrait de ces jouets, titillant l'imagination en même temps qu'elle concrétise le véhicule.

Ces schémas retranscrivent d'ailleurs parfaitement l'échelle des véhicules : Thorhammer et ses 226 hommes d'équipage, Goliath et ses parkings à tanks verticaux,...

Enfin les caractéristiques techniques détaillées apportent beaucoup à ce pouvoir d'évocation du moins quand la traduction déficiente ou un vocabulaire étrange ne s'en mêlent

pas. Mais à l'âge ciblé par Kenner, à partir de 5 ans selon les catalogues, peu d'enfants ont dû s'en rendre compte.

Les ingrédients du culte

La gamme Mega Force présente beaucoup de caractéristiques qui, à notre époque vouant une vénération parfois sans borne à ce qui est rétro et vintage, devrait la rendre culte. Elle cumule une fabrication de qualité et un design qui sort de l'ordinaire, un packaging intelligent et évocateur, un background entouré d'une aura de mystère, une commercialisation trop vite interrompue et l'existence de nombreux prototypes ou ébauches non commercialisés. Malgré cet alignement de planètes favorables, la gamme reste inconnue en France et méconnue aux Etats-Unis et c'est pour cela que cet ouvrage existe. ■



Le recto de la boîte US de RAM FIST

Quelle est l'échelle des véhicules Mega Force ?

Pour déterminer l'échelle, difficile de se baser sur Goliath ! Nous nous sommes donc appuyés sur ce qui est le plus proche de la réalité, à savoir les chars d'assaut.

Le Triax T5-A mesure 3 cm de long (3,8 cm avec le canon) et 1,6 cm de large.

Il est manœuvré par 3 hommes d'équipage, tout comme le char français Leclerc. Ce dernier mesure 7,57 m dans sa version standard (10,61 avec le canon) et 3,60 m de largeur.

L'hélicoptère V-rocs, version agrandie d'un Mil Mi 24 mesure 6,3 cm contre 17,50 m pour son modèle réel.

Ce qui nous donne :

3 cm	7,57 m	1/252 ème
3,8 cm	10,61 m	1/280 ème
1,6 cm	3,60 m	1/225 ème
6,3 cm	17,50 m	1/277 ème

Globalement on peut donc retenir une échelle de 1/250.

A cette échelle, Goliath qui culmine à 42 cm, aurait une hauteur de 105 m l'équivalent d'un immeuble de 27 étages.

La stratorfortess V-Rocs ferait 90 m de long soit 17 m de plus qu'un Airbus A380.

Quelles sont les tailles des différents véhicules ?

On peut répartir les différents véhicules selon 5 tailles :

Taille 1 : les véhicules die-cast vendus par trois en blisters

- Battle tanks
- Anti-aircraft Tanks
- VTOLs
- Fighters Bombers
- Attack Helicopters
- Rocket Launchers

• par extension tous les véhicules spécifiques vendus avec les modèles de taille supérieure.

Taille 2 : véhicules de taille intermédiaire vendus en blister.

Tous sont accompagnés par un véhicule de taille 1 doté d'un schéma de couleur spécifique.

- Tar-Traks
- Brimstone
- XT Enforcer
- Trident

Taille 3 : véhicules de taille intermédiaire vendus en boîte.

Tous sont accompagnés par un véhicule de taille 1 doté d'un schéma de couleur spécifique.

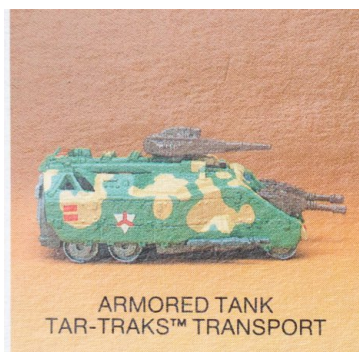
- Strikemaster
- Thunderwolf
- Crossbolt
- Skorpion

Taille 4 : Ram Fist, Thorhammer, Backlash et Stratofortress. Vendus en boîte de grande taille.

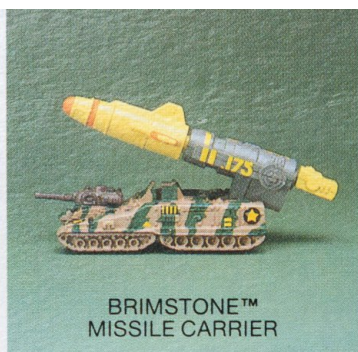
Taille 5 : Goliath, Stronghold (unreleased). Vendus en boîte de grande taille.

Que signifie « Unreleased » ?

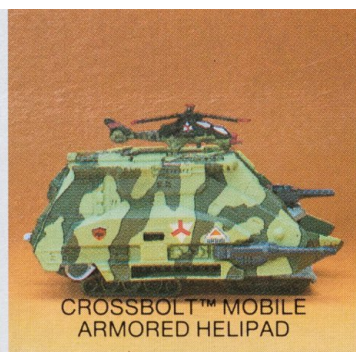
Terme anglais désignant tous les modèles qui n'ont pas été commercialisés et qui ont pu exister, soit uniquement au niveau de la planche à dessin, soit qui ont donné lieu à un ou plusieurs prototypes ou exemplaires de pré-production.



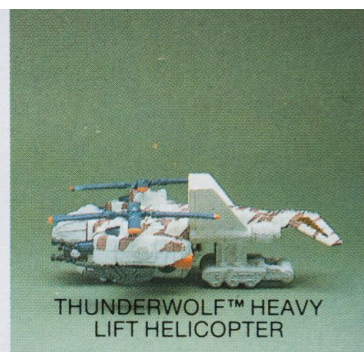
ARMORED TANK
TAR-TRAKS™ TRANSPORT



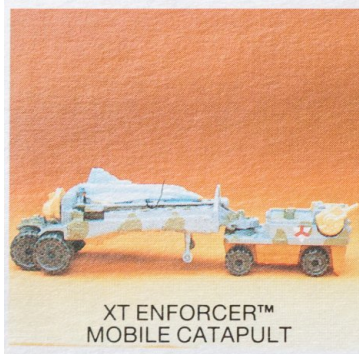
BRIMSTONE™
MISSILE CARRIER



CROSSBOLT™ MOBILE
ARMORED HELIPAD



THUNDERWOLF™ HEAVY
LIFT HELICOPTER



XT ENFORCER™
MOBILE CATAPULT



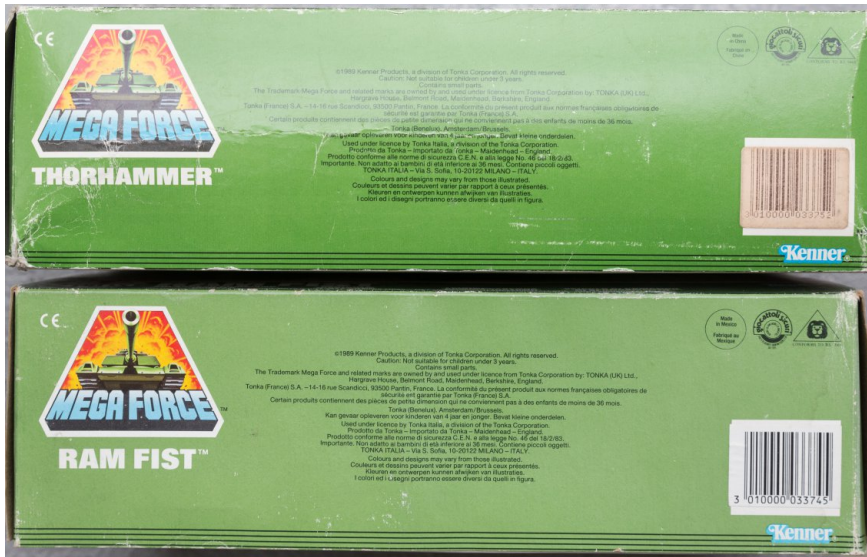
TRIDENT 7-A™ FUELER



STRIKEMASTER™ ORBITAL
ATTACK SHUTTLE



SKORPION™ ARMORED
ASSAULT LAUNCHER



Où étaient produits les jouets ?

Au Mexique et en Chine. Sur l'image à gauche, Thorhammer vient de Chine, Ram-Fist du Mexique. On note que les cartonnages n'ont pas exactement la même texture ni le même vernissage.

A quoi servaient les étoiles à découper sur les emballages ?

Bonne question...

A quoi faut-il faire attention avant d'acheter un modèle ?

Par rapport à d'autres gammes de jouets, comme M.A.S.K et Gi-Joe, les Mega Force ne présentant pas pléthore d'accessoires. Ceci représente un indéniable avantage à l'achat et facilite l'obtention de modèles complets. Les jouets sont aussi plutôt résistants et leur design souvent massif fait qu'il y a peu de pièces fragiles.

Néanmoins chaque modèle possède tout de même des pièces susceptibles d'avoir été égarées ou endommagées. Prêtez donc attention aux clichés présentés sur ce site pour chaque modèle afin d'être certain de la complétude de votre future acquisition.

Pour les modèles métalliques de taille 1, le principal souci est l'usure des peintures. Pour les autres ce sont les autocollants, plus précisément leur vieillissement qui va dégrader l'aspect visuel des jouets.

D'après mon expérience, parmi les pièces les plus facilement égarées, on trouve :

- les missiles/bombes des Stratofortress et Backlash.
- les ailettes grises à l'arrière du Goliath.
- les pales des hélicoptères.

Quel budget pour collectionner ?

Je n'aime pas parler de prix pour des jouets qui n'ont de valeur que celle qu'on veut bien leur donner. Pour avoir une idée de la côte, regardez sur ebay les ventes terminées ET réussies.

La gamme ne contient que 25 références, le



fullset est donc assez aisé à atteindre, sauf si vous souhaitez aussi les unreleased, auquel cas je ne peux rien pour vous !

Un budget raisonnable hors frais de port pour les 25 modèles en loose est de l'ordre de 500 € en visant des lots.

La difficulté principale est liée aux frais de port ou d'importation. Beaucoup de vendeurs vivent aux USA ou au Canada et ces frais doublent souvent (voire pire quand Chronopost s'en mêle) les prix.

Les variantes

Parmi les modèles commercialisés, il n'existe à ma connaissance aucune variante sur le jouet proprement dit. En revanche, il y a 3 packagings différents avec des illustrations plus ou moins « réalistes » – j'entends par là que le dessin est plus précis avec des ombres et des volumes – et des traductions éventuelles.

Voici les variantes que j'ai identifiées, les dénominations

sont personnelles :

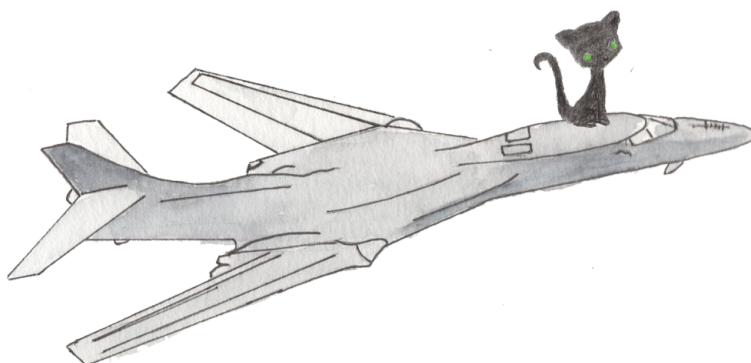
- « version US » : anglais uniquement, illustration « simplifiée »
- « version Amérique du Nord » : anglais (avec système métrique), français, illustration « réaliste »
- « version Europe » : multilingues (anglais, français, allemand, italiens), illustration « réaliste ».

Vous avez encore des questions ?

N'hésitez pas à me les envoyer sur toysagainstthemachine@gmail.com. ■



Thunderwolf : « version Europe » et « version US », remarquez le traitement graphique qui s'applique aussi sur le logo Mega Force.





TM



TM



TM

VEHICLES

Mega Force™ means all out war!...With an exciting line of highly-detailed, realistically styled military vehicles. The largest full scale battle in military history continues with all new miniaturized die cast tanks, planes, and attack vehicles. The battle is extended in 1990 to the arctic cold and the dark of night as both sides utilize their stealth technology to launch all out secret offensives with the Arctic Raiders™ and Night Fighters™ forces. Both sides have also beefed up their main forces with exciting new vehicles that take the conflict to all new heights.

En détails Thorhammer

The thunderous THORHAMMER rolls to the front line on its 11 pair of independently suspended wheels. The mighty gantry rises to firing position and the huge rocket is manually deployed. Pressing the release button, THORHAMMER fires on the tanks below. It can be reloaded with a second missile rocket, the tanks can be deployed from the side ramp. Comes with specially decorated die-cast Battle Tank.

Le Thorhammer est le plus gros véhicule terrestre V-LROCS et comprend de nombreux accessoires susceptibles d'être égarés, 4 tourelles double canons, 11 tourelles simple canon, 11 essieux, une fusée avec 2 têtes possibles, missile ou avion. Il dispose d'un hangar latéral pouvant accueillir 2 véhicules. Un pont mobile en permet l'accès, sa curieuse charnière en forme de char est l'une des rares fautes de goût de la gamme. Thorhammer n'est pas le modèle le plus courant sur le marché, mais à l'exception des missiles, il est souvent complet. Veillez à la présence de toutes les tourelles et à l'absence de casse sur les essieux.

Dans le catalogue grossiste de 1989, une variante est présentée, probablement un exemplaire de pré-production. On remarque des différences importantes par rapport au modèle définitif : la sculpture de l'avion, les positionnements des essieux, avec d'ailleurs un essieu supplémentaire, le radar supérieur de la tour de contrôle, la partie supérieure de la grue, les tourelles sont bi-tubes, la livrée du tank est plus sombre, et enfin la disparition de la charnière « tank » du hangar. ■



Si aucun engin militaire n'est comparable au Thorhammer, on peut y voir un croisement entre les plateformes mobiles de lancement utilisées par la NASA et des lance-missiles mobiles comme le Scud.

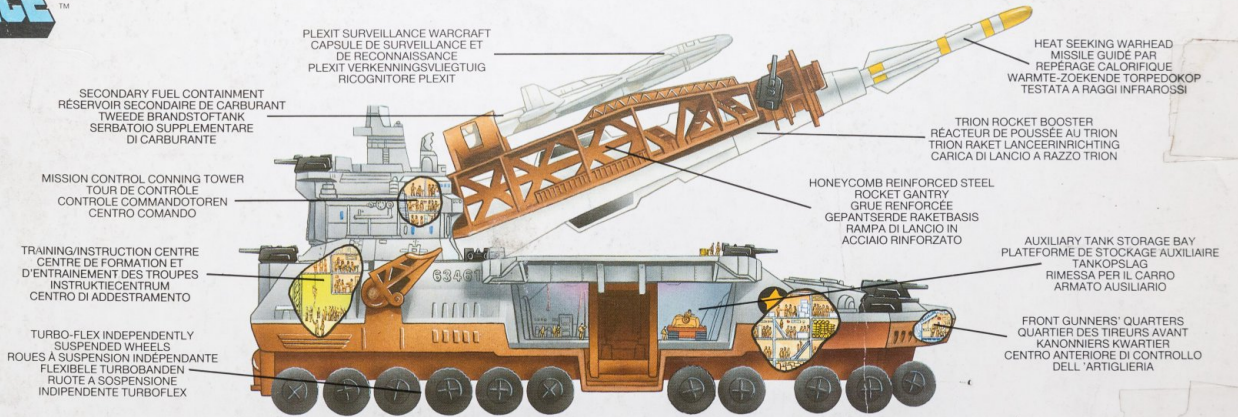
source : Wikimedia commons





THORHAMMER™

MOBILE LAUNCH COMPLEX BASE MOBILE DE LANCEMENT MOBILE LANCEERINRICHTING COMPLESSO MOBILE DI LANCIO



VEHICLE SPECIFICATIONS:

TYPE: MX-2000 Mobile Launch Complex
CREW: 226
ARMAMENT: 4 Canbella Cannons with steel piercing shells, 11 325mm Rapid Fire Recon guns, 1 Torsa Heat Seeking warhead.
POWER: 17 turbocharged solid fuel generators, 3 high powered lifts for gantry
MAXIMUM SPEED/RANGE: 50 mph/295 miles
MISSION: Locate and destroy major enemy bases in remote regions

CARACTERISTIQUES:

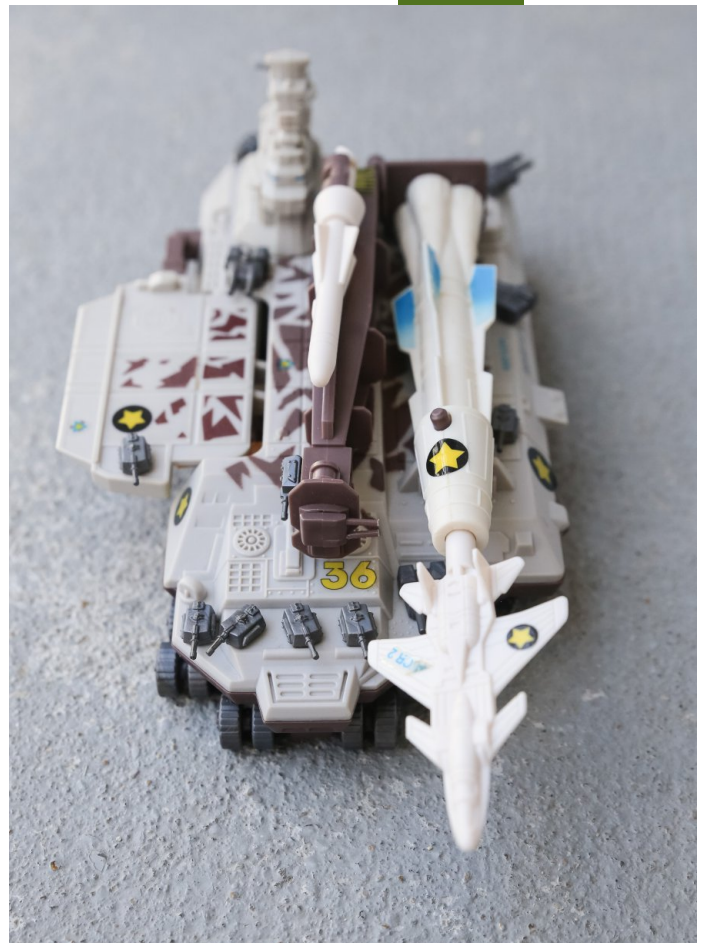
TYPE: Base mobile de lancement MX 2000
EQUIPAGE: 226 hommes
ARMEMENT: 4 canons Canbella à fuselage renforcé, 11 mitrailleuses à feu rapide, 1 missile nucléaire à tête chercheuse
PUISSANCE: 17 Générateurs à turbo-chargement, 3 Elevateurs puissants pour la grue
VITESSE MAXIMALE/RAYON D'ACTION: 80 Km/H/480 Km
MISSION: Repérage et destruction des principales zones retranchées des ennemis

TECHNISCHE SPECIFICATIES:

TYPE: MX-2000 Mobile lanceerinrichting
BEWANNING: 226
BEWAPENING: 4 Canabella-kanonnen, 11 Recon 325mm snelvuurgeweren, 1 Torsa warmte-zoekende torpedokop
KRACHTCENTRALE: 17 Turbogeneratoren, 3 liften voor grondeenheden
SNELHEID/BEREIK: 80 km p/u; 475 km
OPDRACHT: Traceren en vernietigen van belangrijke vijandige bases in ver afgelegen gebieden

SPECIFICHE DEL VEICOLO:

TIPO: Complesso mobile di lancio MX-2000
EQUIPAGGIO: 226
ARMAMENTI: 4 cannoni Canbella con proiettili perforanti; 11 cannoni Recon a tiro rapido da 325 mm; 1 testata a infrarossi Torsa
POTENZA: 17 generatori turbo compressi; 3 argani ad alta potenza per la rampa di lancio
VELOCITA'/AUTONOMIA MASSIMA: 80 km/h. per 472 km
COMPITI OPERATIVI: localizzare e distruggere grandi basi nemiche a lunga distanza





Variante présentée avec un packaging provisoire dans le catalogue grossiste de 1989



Variante figurant dans les flyers fournis dans les boîtes Mega Force



The V-ROCS forces take to the sky with the awesome STRATOFORTRESS Bomber. Detach the front Command Pod to fly to the front lines for reconnaissance. Move the swing wings out to open the landing bay for the customized die cast Fighter Bomber which comes with it. Six manually deployed bombs.

La forteresse volante V-ROCS présente une forme allongée très aérodynamique. Dotée d'ailes à géométrie variable, leur déploiement entraîne la sortie du pont/hangar arrière, elle propose aussi un module avant détachable qui se sépare pour former le « command pod ». Toutes les tourelles (2 sur le fuselage, 2 sur les ailes, 1 sur le command pod) sont mobiles.

3 paires de bombes/missiles garnissent le dessous du fuselage, tandis qu'elle peut accueillir jusqu'à 3 aéronefs sur autant de points d'attache supérieurs. Le modèle est entièrement en plastique. Elle est fournie avec un chasseur-bombardier V-Rocs doté d'une livrée noire spécifique.

Le nom du modèle reprend celui de l'illustre Boeing B52, en service depuis près de 65 années dans l'US Air Force. La moitié avant du cockpit, les entrées d'air des réacteurs ainsi que les dérives inclinées rappellent bien évidemment le Lockheed SR-71 Blackbird, et plus exactement sa variante B, version d'entraînement dotée d'un second habitacle surélevé.

En revanche, le SR-71 n'a pas de voilure à géométrie variable. Cette caractéristique se retrouve sur nombre d'appareils militaires, leur permettant d'optimiser leur comportement aérodynamique en fonction du régime de

vol : pour simplifier, plus les ailes sont rabattues vers l'arrière, plus les performances sont accrues à hautes vitesses. Parmi ces avions, on trouve un bombardier stratégique américain le Rockwell B1 Lancer et un soviétique, ~~très proche~~ copie du précédent, le Tupolev Tu-160.

Bien entendu aucun de ces appareils n'est capable, comme le modèle V-Rocs, d'embarquer plusieurs chasseurs-bombardiers. De côté-ci on peut tout de même voir quelques inspirations dans le Shuttle Carrier Aircraft, Boeing 747 modifié pour le transport de la navette spatiale américaine ou l'avion X15 qui était lancé à partir d'un B52 spécifiquement conçu pour.

Une vue d'artiste, d'avion à effet de sol (Ekranoplane) russe, se rapproche étonnamment du concept de la Stratofortress : voilure à géométrie variable, capacité « porte-avions », disposition des cockpits, et même la livrée s'en approche !

Enfin précisons que les aéronefs dont la partie avant se détache et vole de manière autonome n'existent pas. Tout au plus peut-on citer le Ju-88 Mistel qui se séparait bien en 2, mais l'appareil principal devenait alors une bombe planante. ■





V-ROCS™
ARMY

STRATOFORTRESS™ AIR SUPERIORITY BOMBER

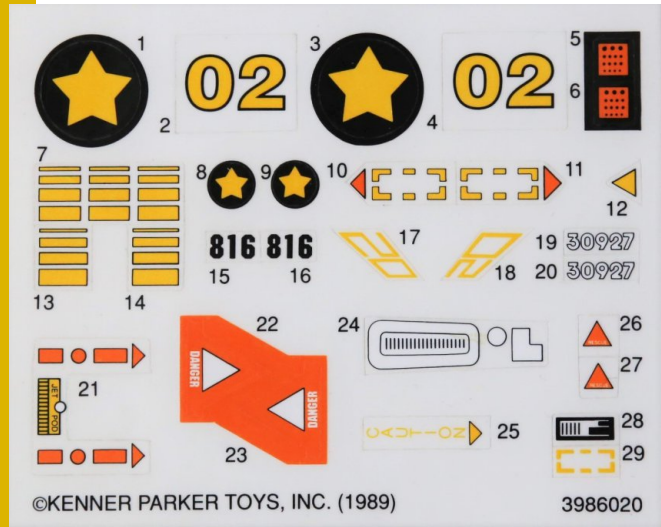
DIE CAST METAL V-ROCS™ FIGHTER BOMBER INCLUDED

SAFETY TESTED meets or exceeds ASTM F963-86

Boite version US



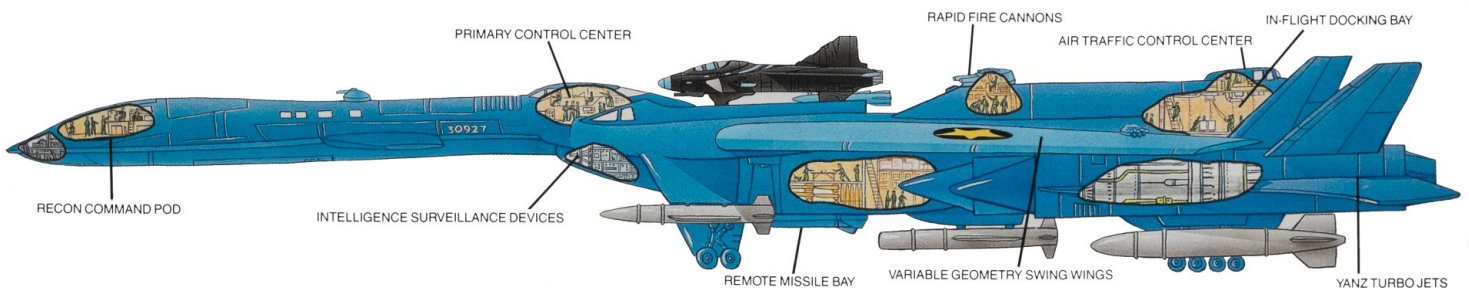
Boite version européenne
source ebay



©KENNER PARKER TOYS, INC. (1989)

3986020

Boite prototype



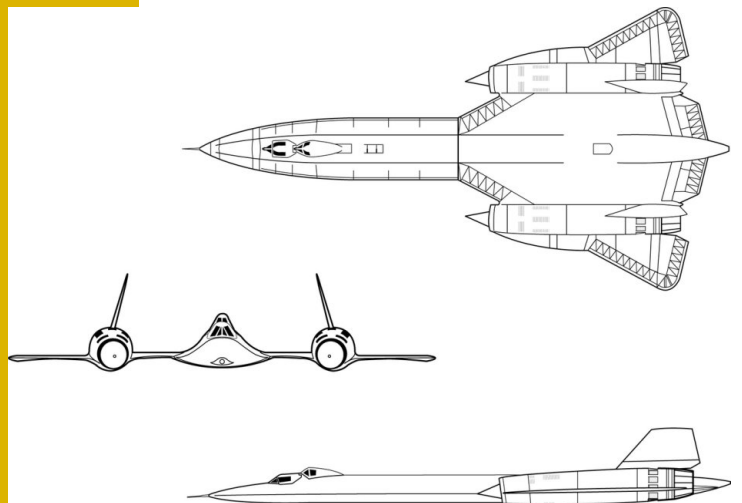
SR-71A, By U.S. Air Force
photo by Tech. Sgt. Michael
Haggerty, via Wikimedia
Commons



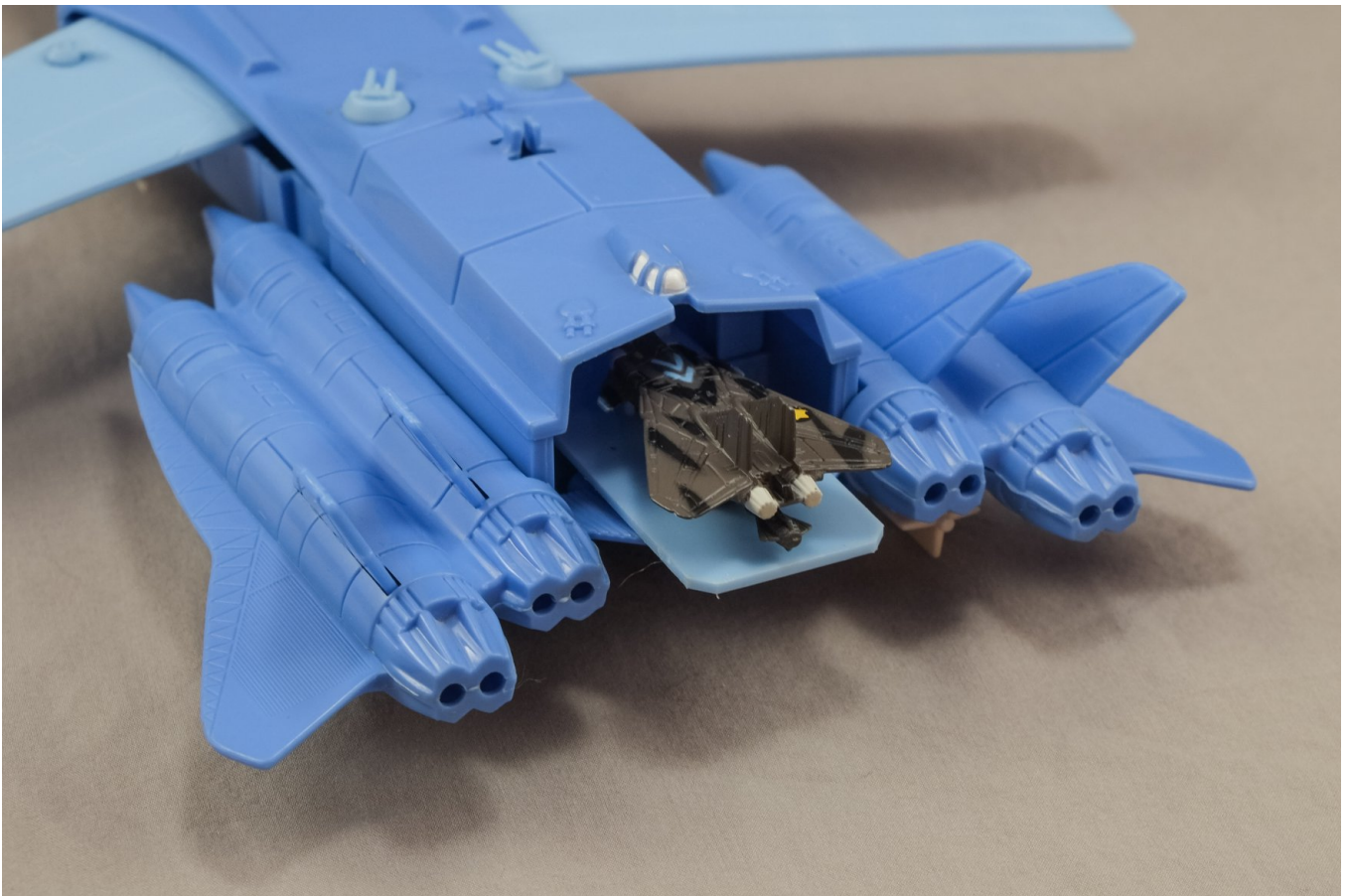
Rockwell B1, By U.S. Air Force photo by
Master Sgt. Robert W. Valenca, via
Wikimedia Commons



Lockheed SR-71B trainer
mode, via Wikimedia
Commons



Concept d'Ekranoplane Chinois, Al
brady



En détails Skorpion

Raised on its hydraulic legs, the SKORPION breaks through the front lines with its dedicated die cast kamikaze tank

Le Skorpion adopte une ligne futuriste agressive qui colle parfaitement à sa dénomination.

Il propose une transformation en position "fixe", via un mécanisme articulé sur les chenilles. Il est capable d'embarquer 2 véhicules métal de taille 1 sur son pont arrière.

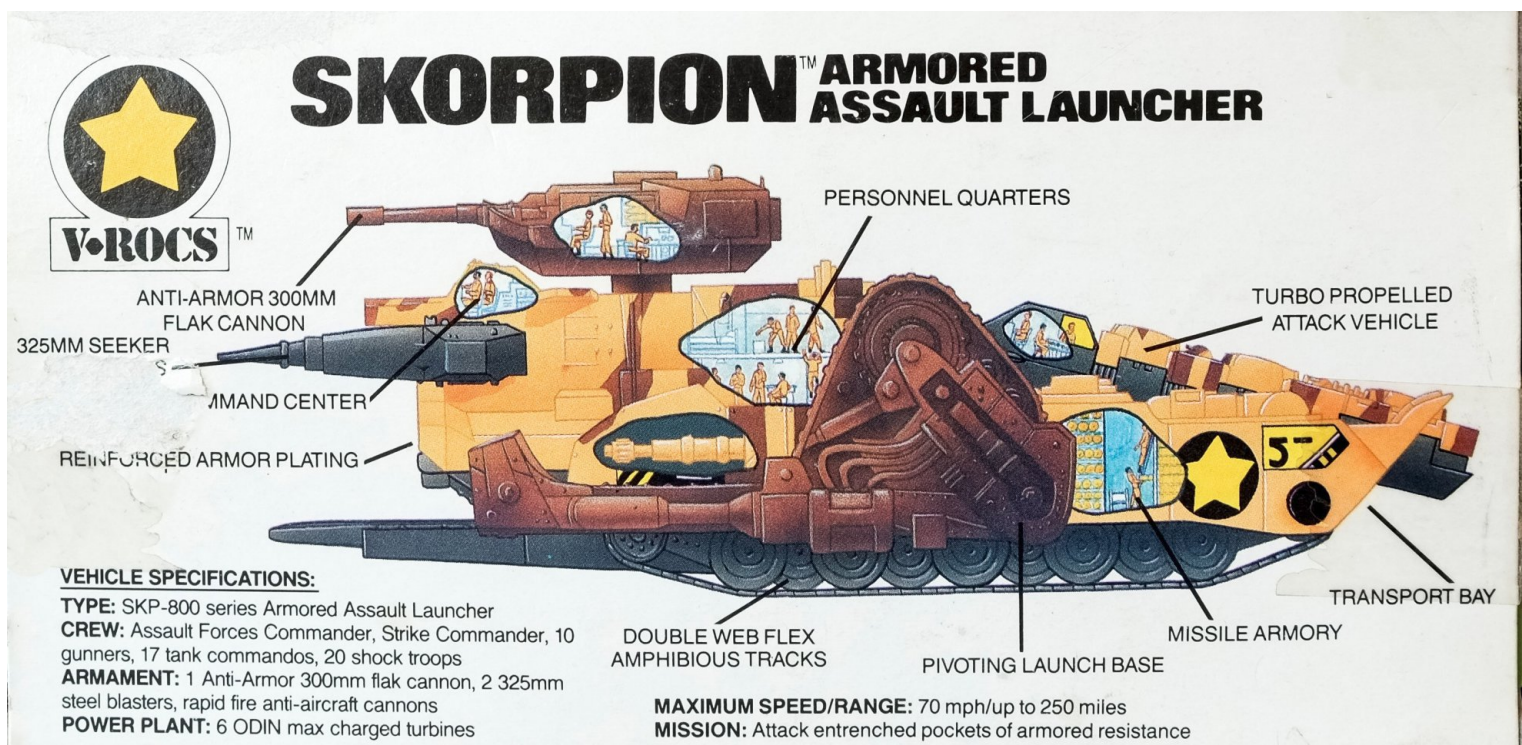
L'appui sur la tourelle principale déclenche le lancement de la navette d'assaut. Le Skorpion lui-même est intégralement en plastique mais c'est le seul modèle Mega Force à proposer un véhicule métal qui ne soit pas disponible par ailleurs en blister.

Le bas de caisse de la navette et le cockpit sont en métal, le "dos" en plastique.

Une différence de teinte - le marron devient kaki- sur la navette et les chenilles du Skorpion apparaît dans les catalogues Kenner. Il s'agit sans doute d'un exemplaire de préproduction.

Aucun modèle de tank similaire, même de taille plus réduite, n'existe en réalité. Rappelons que le skorpion ferait près de 40 m en taille réelle.

En revanche, la transformation évoque le tank Terran de Starcraft qui propose comme lui un mode roulant et un mode siège. ■

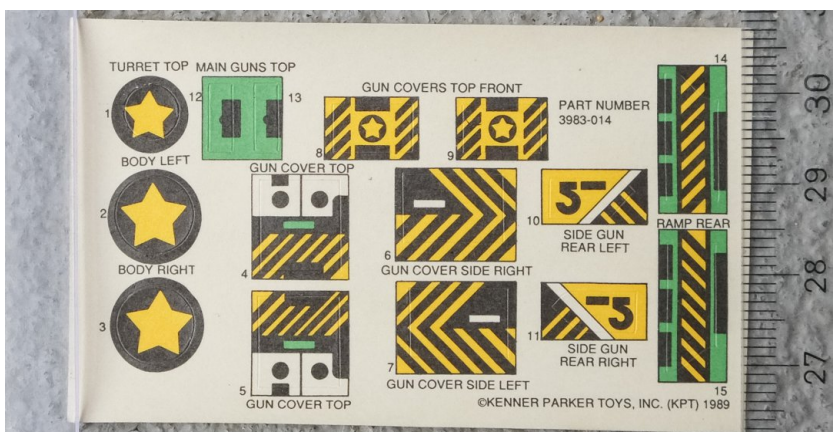




Boite version européenne



Boite version US



En détails Thunderwolf

The THUNDERWOLF, with its 4 rotating cannons, two removable bombs, and 2 rotating rotors supports the V-ROCS forces in battle. Comes with a specially decorated die cast Rocket Launcher.

Cet hélicoptère de transport lourd et surarmé présente l'un des meilleurs designs de la gamme. Le modèle est entièrement en plastique à l'exception du ressort permettant de pincer le véhicule transporté à l'arrière. Outre la rotation des pales, le nez de l'appareil bascule pour dévoiler l'espace de transport interne tandis que des griffes de portage permettent de saisir un véhicule à l'arrière. 2 missiles oranges complètent le véhicule qui est en outre fourni avec un lance-roquettes V-Rocs disposant d'une livrée sombre spécifique.

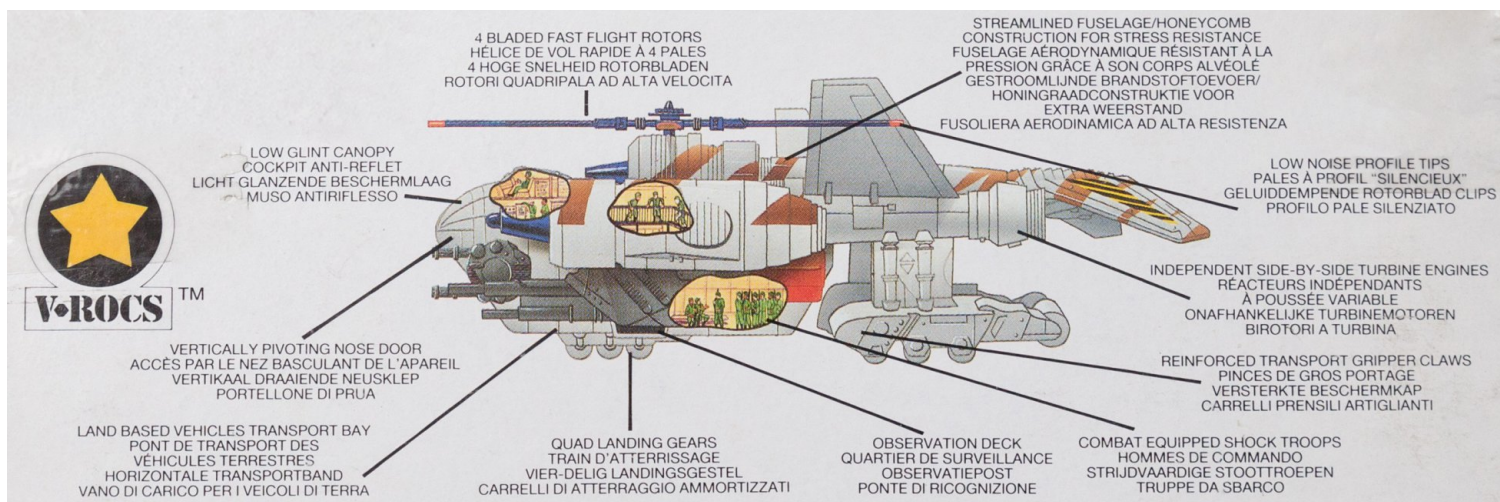
Une variante très proche est photographiée dans le catalogue grossiste de 1989 : les autocollants sur les volets des ailes principales n'ont finalement pas été retenus dans la version produite et les couleurs du missile et du véhicule accompagnant sont différentes.

Le Thunderwolf est une version (très) agrandie du Mil Mi-12 soviétique, le plus gros hélicoptère jamais construit et dont seuls 2 exemplaires ont été produits.

Le Thunderwolf en reprend la partie avant du fuselage, le

placement des rotors sur des nacelles latérales. En revanche, le modèle "réel" est uniquement dévolu aux tâches de transport et ne prévoyait pas d'armements. La "pince" arrière permettant d'embarquer un deuxième véhicule n'existe bien entendu pas.

Autre différence, le diamètre des rotors est plus court sur le Thunderwolf que sur l'original : sur le Mil Mi 12, les pales dépassent la moitié de l'envergure et doivent donc être synchronisées pour ne pas se percuter. On peut supposer que Kenner a volontairement réalisé des pales courtes par souci de robustesse. D'un point de vue transport, le Mil Mi 12 pouvait emporter 40 tonnes sur une distance de 1000 km à une vitesse de 240 km/h. Le thunderwolf double la vitesse et la capacité d'emport (en supposant qu'un char Megaforce, sur le modèle d'un char Leclerc, pèse entre 50 et 60 tonnes) et triple la distance franchissable. ■



Mil Mi-12 source Wikimedia Commons



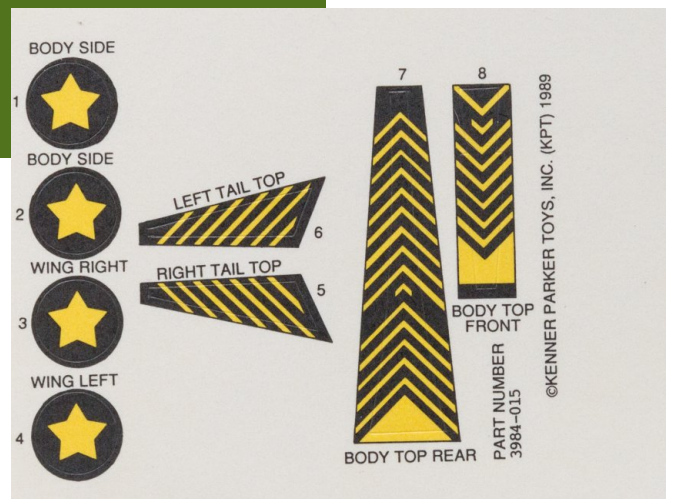
Boite version européenne



Boite version US



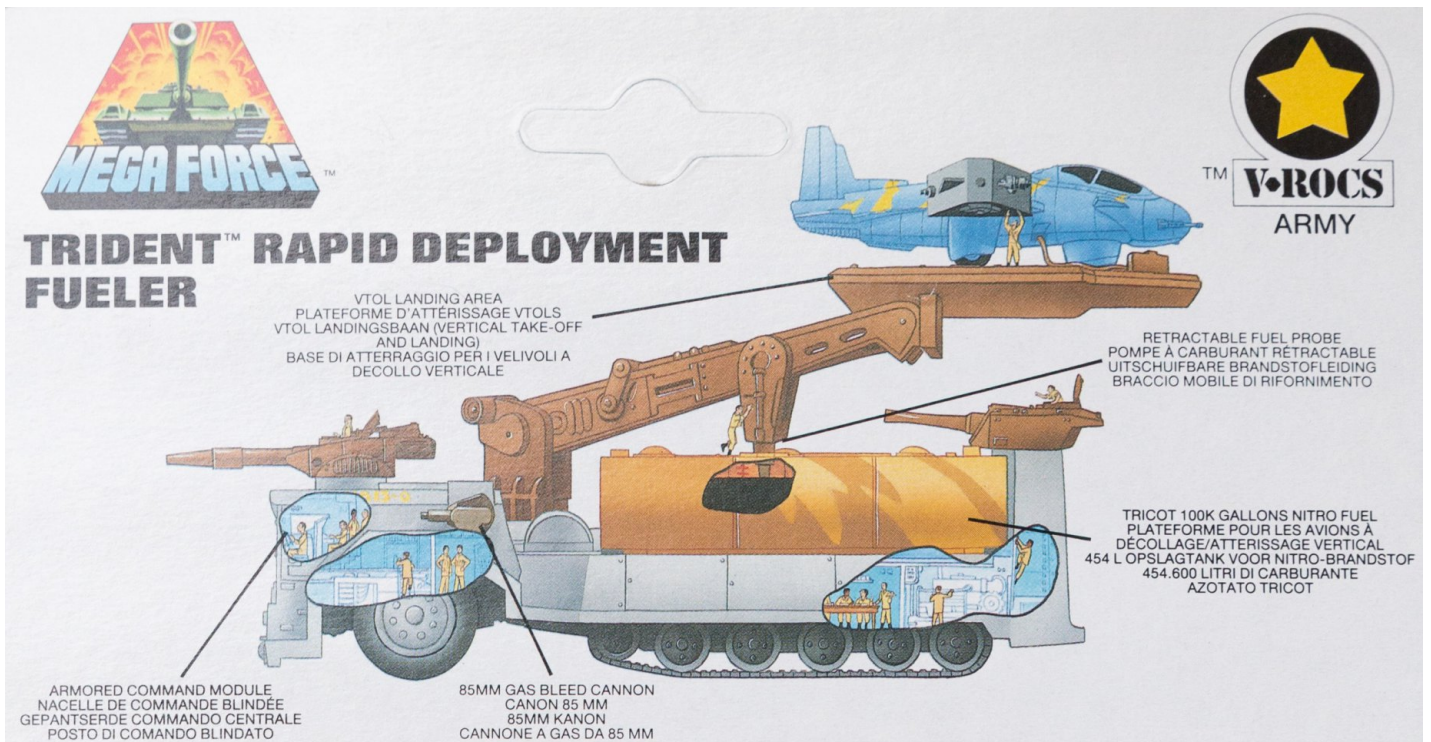
Variante catalogue grossiste 1989



En détails Trident

The TRIDENT fueler brings needed fuel to the battleground on its die-cast chassis and rolls with the TRIDENT, attaches to the in-flight landing pad to refuel. Fuel Tanks are detached

Trident est un véhicule logistique. Le modèle est principalement en plastique avec un châssis métal. Le pont d'envol est articulé et peut pivoter à 360°. Il est livré avec un VTOL dotée d'une livrée bleue électrique. Le modèle est assez difficile à trouver et avait d'ailleurs disparu du catalogue grossiste de 1990, peut-être que l'idée d'un blindé-citerne ne paraissait pas assez sexy au public de l'époque. ■





AGES 5 AND UP
A PARTIR DE 5 ANS
VOOR 5 JAAR EN OUDER
ETA: DAI 5 ANNI IN SU

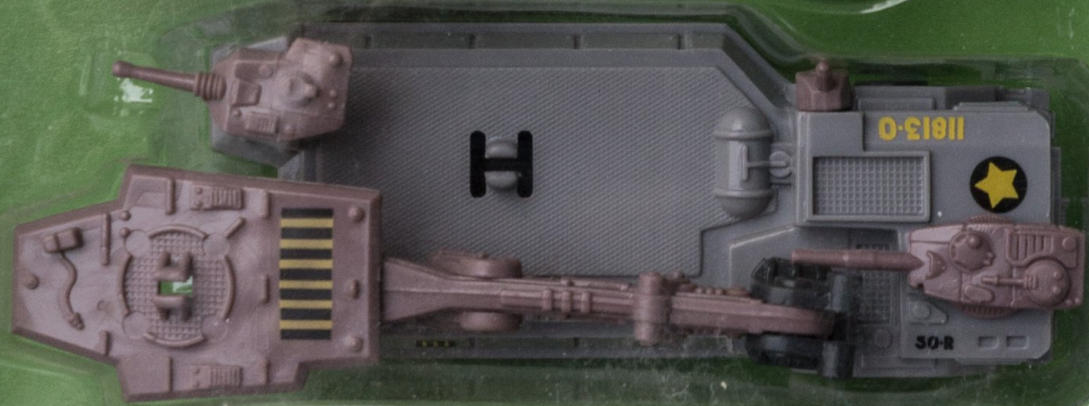
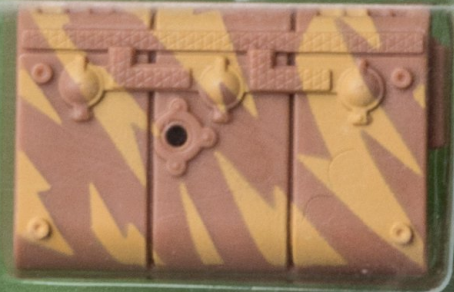


V-ROCS™

ARMY

TRIDENT™

RAPID DEPLOYMENT FUELER — CAMION CITERNE POUR RAVITAILLEMENT RAPIDE EN CARBURANT
MOBILE BRANDSTOFTANK-EENHEID — AUTOCISTERNA DI RIFORMIMENTO RAPIDO



338009810



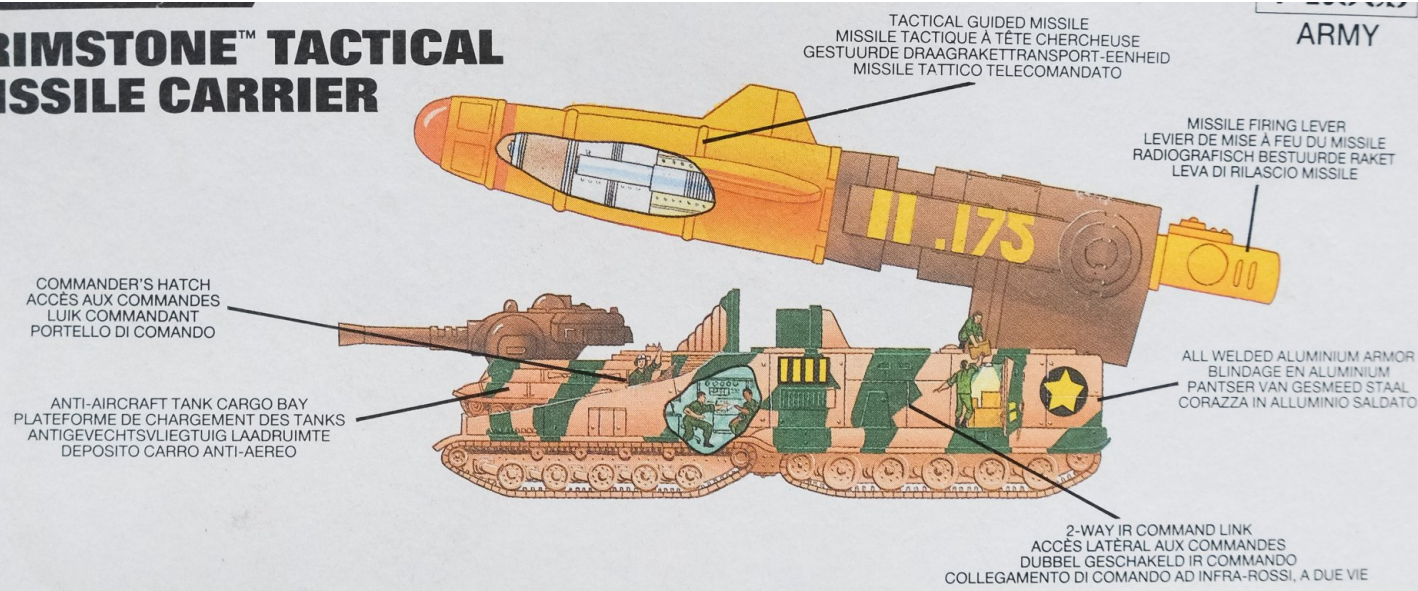
En détails **Brimstone**

The BRIMSTONE Missile Carrier assaults the enemy with its awesome firepower and megaton missile. Comes with its own custom decorated die cast anti-aircraft tank.

Brimstone est une arme à un coup, dotée d'un missile disproportionné. Le missile peut être pointé suivant différents angles et projeté via le levier jaune située en arrière du tube de lancement. Le Brimstone est accompagné par un tank anti-aérien doté d'une livrée spécifique. Il n'y a pas d'équivalent au Brimstone dans le monde réel, en tout cas aucun lanceur équipé d'un seul et unique missile et transportant un blindé. ■



BRIMSTONE™ TACTICAL MISSILE CARRIER



MEGA FORCE

AGES 5 AND UP
A PARTIR DE 5 ANS
VOOR 5 JAAR EN OUDER
ETA: DAI 5 ANNI IN SU



V-ROCS™

ARMY

BRIMSTONE™

TACTICAL MISSILE CARRIER LANCE MISSILE TACTIQUE
GESTUURDE DRAAGRAKET TRANSPORT EENHEID TRASPORTA MISSILI TATTICI



58500

Le « leader » dispose d'une livrée spécifique avec du noir sur les plans canards et les gouvernes de profondeur. Le missile qu'il porte est plus court et un peu plus large. Le modèle est vendu avec un hangar blindé de couleur kaki pouvant accueillir un véhicule. Ce modèle est fréquent, mais

il est rare de trouver une escadre complète avec ses 3 missiles.

Le R144 est l'équivalent V-Rocs du F-14 Tomcat américain avec une silhouette un peu plus massive qui semble provenir du McDonnell Douglas F-4 Phantom II. ■

K05100

FIGHTER BOMBERS with Jet Hangar / CHASSEURS BOMBARDIERS avec hangar de jets

VEHICLE SPECIFICATIONS
TYPE: R-144 2 seat carrier base multi-rolled fighter. **CREW:** 2.
ENGINES: 2 9,525 kg thrust Plebian II shaft afterburning turbofans.
ARMAMENT: 1 RIM-9 Laro missile. 1 22 mm V61-A1 multi barrel cannon on fuselage. Maximum external weapon load in surface attack roll is 6,963 kg.
PERFORMANCE: Maximum Speed approximately Mach 2.5. Range with external fuel about 4,025 km.
MISSION: Excels at attacks on surface targets at low levels.
SPECIAL SUPPORT: Portable hangar system provides front line servicing capabilities.

CARACTÉRISTIQUES DE VÉHICULE:
GENRE: Avion de combat multi-laminé R-144 2 sièges; base porte-avions.
EQUIPAGE: 2.

ENGINES: 2 Plebian II de 9,525 kg; arbre de poussée; turbo-ventilateurs après combustion.
ARMEMENT: 1 missile Laro RIM-9. 1 canon V-61-A1 de 22 mm à multi-barillet sur le fuselage. Chargement externe maximum d'armes en attaque de surface: 6 963 kg.
PERFORMANCE: Vitesse maximum approximative; Mach 2,5. Distance avec carburant externe; environ 4 025 km.
MISSION: Excellent pour les attaques sur cibles de surface à basses altitudes.
SUPPORT SPÉCIAL: Le système d'hangar portable assure l'approvisionnement des premières lignes de combat.





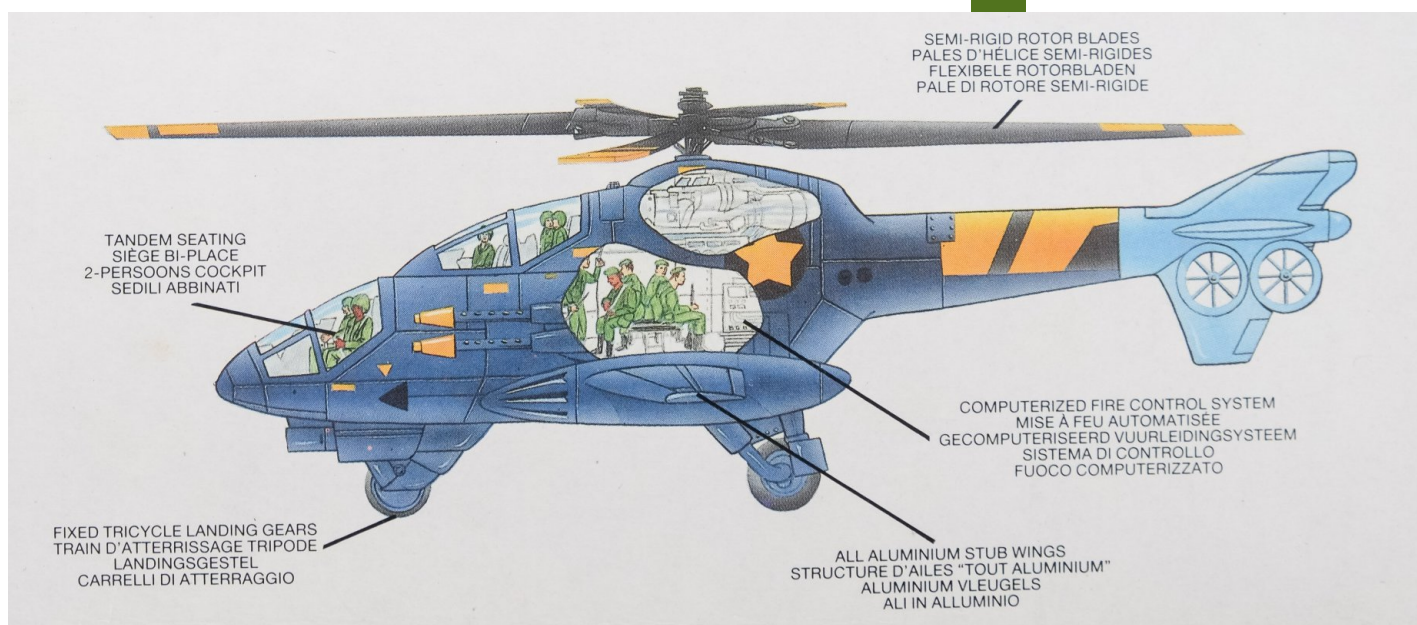
F-14 Tomcat source Wikimedia Commons



F-4 Phantom II source Wikimedia Commons

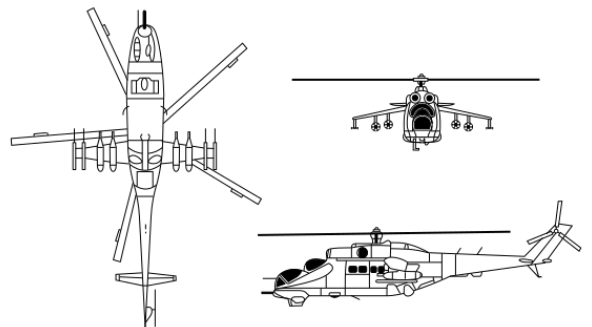
En détails Hélicoptères d'attaque

Le leader dispose de 5 pales au lieu de 3 et d'une cabine supérieure peinte. Le blister contient un mini hélicoptère. À l'exception du rotor, le modèle est en métal. Vous vous en doutez, les pales sont très, très, fragiles et il est rare de trouver une escadrille intacte. Le train d'atterrissage arrière a aussi bien souvent subi les outrages du temps. Le modèle reprend la forme globale et les missions du Mil-Mi 24 Hind soviétique. Comme son homologue V-rocs, le Hind dispose d'une capacité de transport de troupes. ■



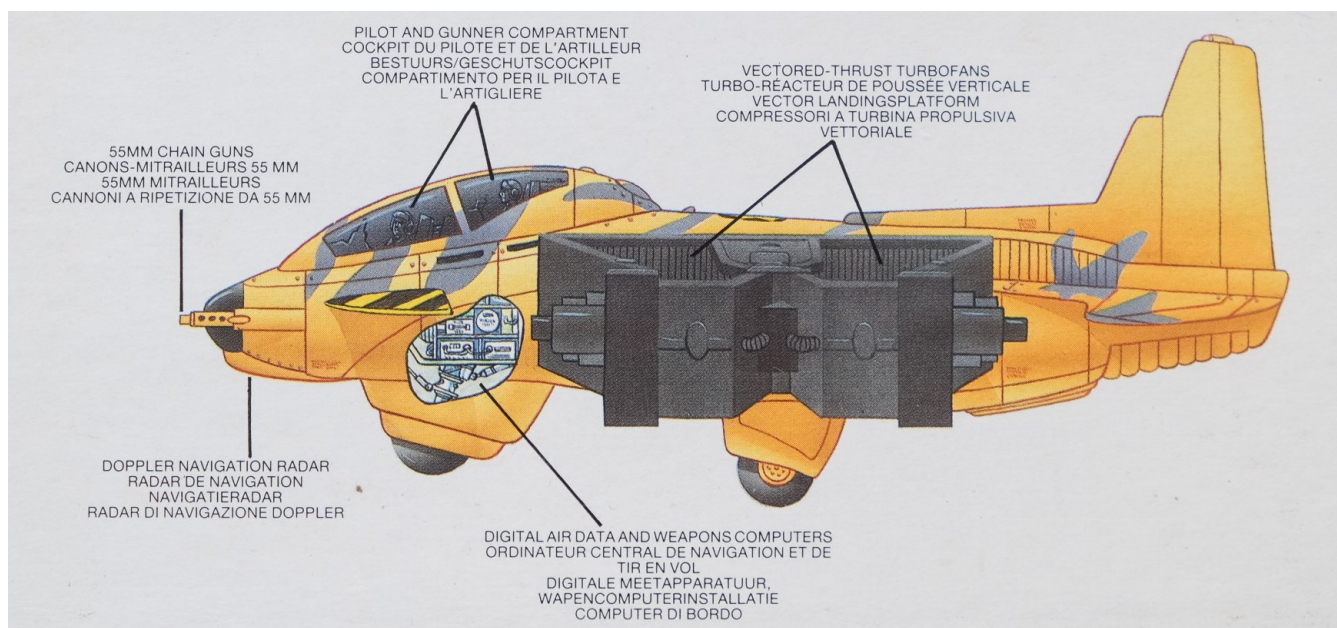


Mi-24 Hind source Wikimedia Commons



Mi-24 Hind source Wikimedia Commons

VTOL signifie Vertical Take-Off or Landing, soit appareil à décollage/atterrissage vertical. Le modèle est en métal à l'exception des ailes/moteurs en plastique. Celles-ci pivotent à 180° et sont indépendantes l'une de l'autre. Le leader possède des moteurs latéraux plus volumineux. Un héliport en plastique est fourni avec l'escadrille. Si plusieurs modèles d'appareils à décollage/atterrissages verticaux sont opérationnels dans le monde, ils diffèrent beaucoup du modèle V-ROCS. Le plus répandu en cette fin des années 80 est sans doute le Hawker Siddeley Harrier anglais, alors en service dans de nombreuses marines militaires et chez les marines. Le V22 Osprey n'est alors qu'à ses premiers vols en 1989, les concepteurs de Kenner ont pu trouver une inspiration dans le XV-15 qui l'a préfiguré. ■





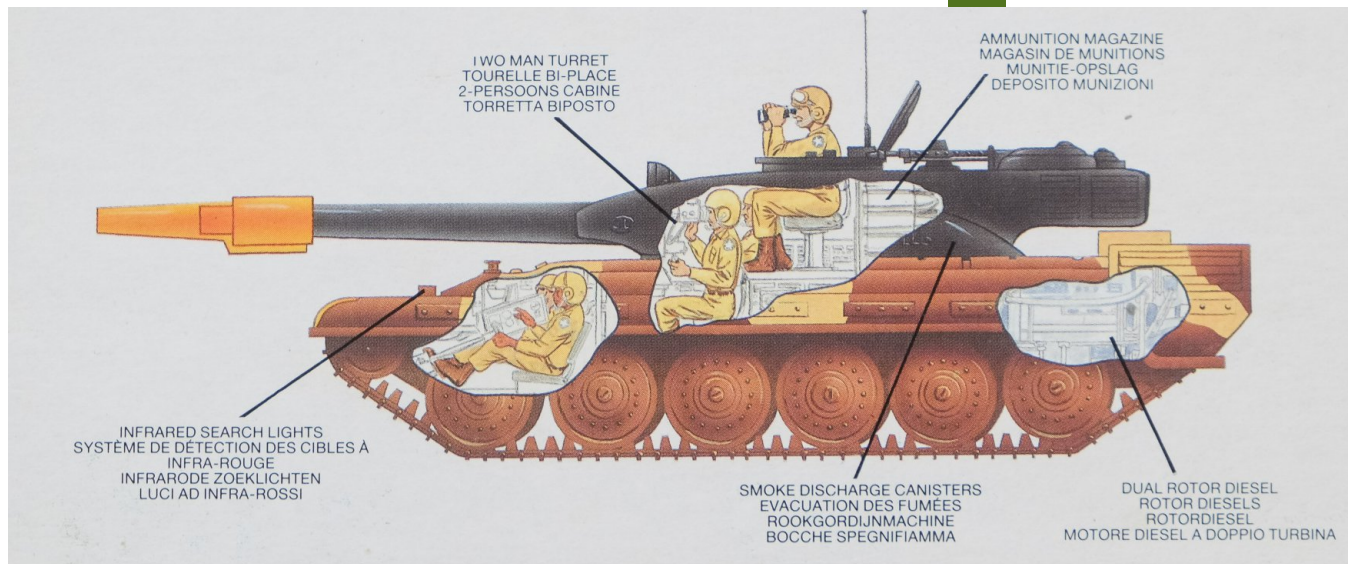
Hawker Siddeley Harrier source Wikimedia Commons



XV-15 source Wikimedia Commons

En détails Chars d'assaut

Le classique tank fait bien sûr son apparition dans la gamme. Le modèle V-ROCS est en métal à l'exception de la tourelle en plastique. Celle-ci pivote à 360°. Le leader dispose d'un double canon, la peinture de la tourelle est plus sombre. ■





DITCHFIELD'S
£2.99

AGES 5 AND UP
A PARTIR DE 5 ANS
VOOR 5 JAAR EN OUDER
ETA: DAI 5 ANNI IN SU



V•ROCS™

ARMY

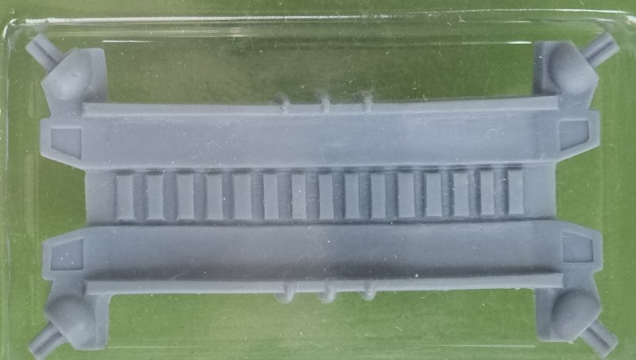
BATTLE TANKS

WITH
ARMORED BRIDGE

CHARS
D'ASSAUT
AVEC PONT BLINDE

GEVECHTSTANKS
MET GEWAPENDE BRUG

CON PONTE
BLINDATO



830009900

Kenner®

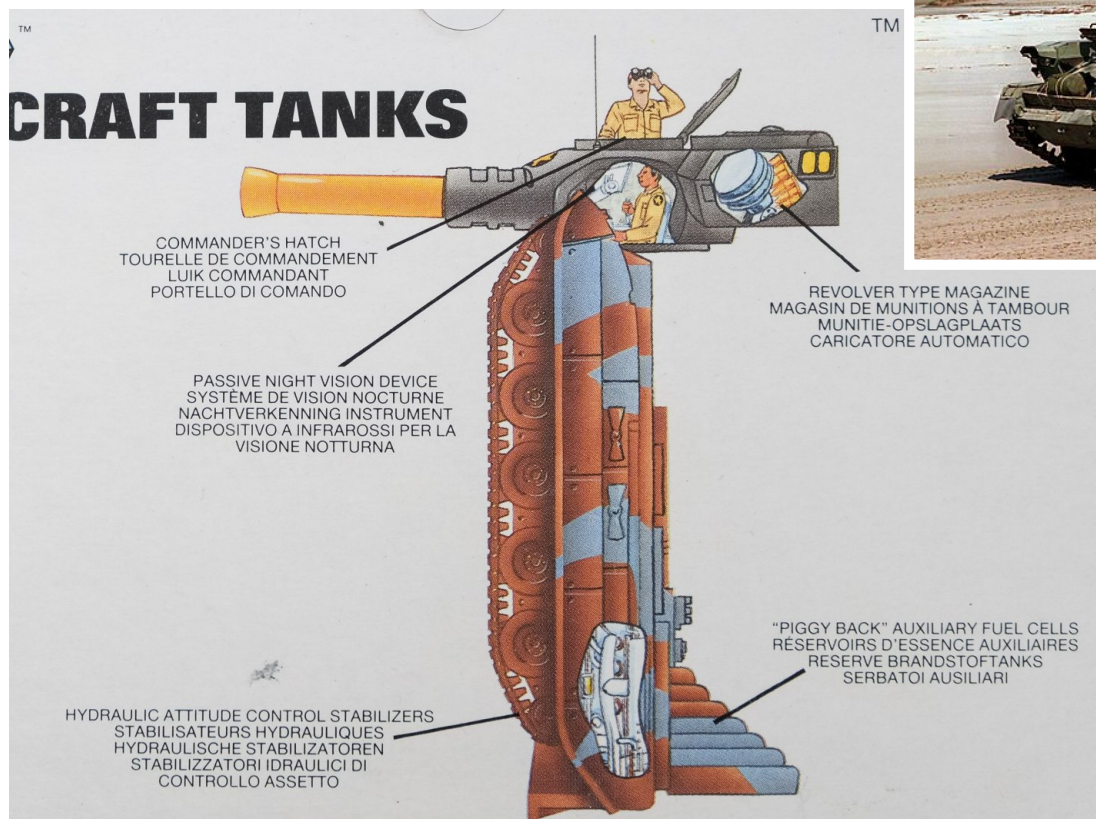
En détails Chars anti-aériens/DCA

Quand on dit que certains designs sont étranges, voici un bel exemple, le char anti-aérien V-Rocs (comme son homologue Triax d'ailleurs) qui se met en position de tir en basculant sur ses fesses ! Le châssis est en métal, la tourelle en plastique. Le véhicule leader possède une livrée gris bleutée sur la tourelle. Un abri blindé est fourni dans le blister

La conception du modèle est assez curieuse et, pour tout dire, semble peu adaptée aux exigences de la lutte anti-aérienne moderne. En effet, une tourelle non pivotante réduit considérablement les possibilités d'action contre des avions rapides et susceptibles de surgir de tout côté. La dénomination « ZS-34 » évoque immédiatement le véhicule ZSU-23-4 soviétique. Blindé anti-aérien doté d'un canon quadritube de 23 mm.



Le ZSu-23-4 dispose d'une conception plus classique, car aussi surprenant que cela paraisse ce véhicule n'est pas capable de se mettre debout ! Il est servi par 4 hommes d'équipage (contre 6 pour le modèle V-Rocs).



DITCHFIELD'S
-99p

MEGA FORCE™

AGES 5 AND UP
A PARTIR DE 5 ANS
VOOR 5 JAAR EN OUDER
ETÀ: DAI 5 ANNI IN SU



V•ROCS™

ANTI-AIRCRAFT TANKS

ARMY

WITH RAMP
BARRICADE

CHARS-ANTI-
AERIENS
AVEC RAMPE DE PROTECTION

ANTILUCHTVAARTTANKS
MET ROMPDEKKING

CON RIFUGIO
CORAZZATO




CE

Kenner®

Le lance-missiles est vendu avec une sorte de pont/mur blindé pouvant accueillir un véhicule. Le véhicule est en métal, le missile en plastique. Le « leader » dispose d'un missile plus volumineux et d'une cabine peinte en bleu clair. Le design du missile rappelle certains projets comme le SM-64 Navaho américain, jamais entré en service et qui était un missile supersonique à longue portée (plusieurs milliers de km). Du point de vue de l'usage opérationnel, le lance-missile V-Rocs est plus proche du MGM-52 Lance servi par 6 hommes et disposant d'un missile de portée/vitesse comparable. ■

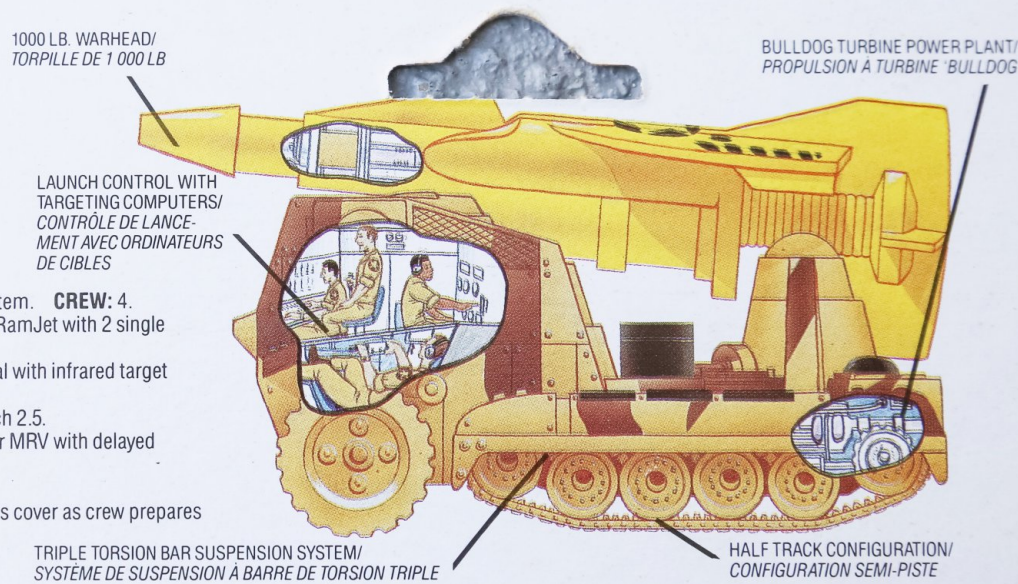




VEHICLE SPECIFICATIONS:
TYPE: Firefly Tactical Battlefield Rocket System. **CREW:** 4.
MISSILE PROPULSION: Tricore Industries RamJet with 2 single thrust long burn solid motors.
WEAPON GUIDANCE: High precision inertial with infrared target acquisition.
RANGE/FLIGHT SPEED: 48 to 100 km; Mach 2.5.
WARHEAD: High explosive, anti-tank cluster MRV with delayed impact fuze.
MISSION: Neutralize ground vehicles.
SPECIAL SUPPORT: Armoured wall provides cover as crew prepares missile launch.

CARACTÉRISTIQUES DE VÉHICULE:
GENRE: Système Tactique de fusées "luciole" de champ de bataille. **ÉQUIPAGE:** 4.
PROPULSION DE MISSILE: Ramjet de Tricore Industries avec 2 moteurs "solides"; combustion longue; poussée simple.
GUIDAGE DE MISSILE: Inertie haute précision; repérage de cible infrarouge.
DISTANCE/VITESSE DE VOL: 48 à 100 km; Mach 2,5.

ROCKET LAUNCHERS with armoured wall / LANCE-FUSÉES avec mur blindé



TORPILLES: Groupe MRV anti-char, hautement explosif; fusible à impact à retardement.
MISSION: Neutraliser les véhicules terrestres.
SUPPORT SPÉCIAL: Le mur blindé assure une protection à l'équipage lors du lancement des missiles.



Missile Navaho source
Wikimedia Commons



MGM-52 source Wikimedia Commons

En détails Stronghold (vague 2)

The STRONGHOLD, the largest and the most powerful element of the V-ROCS army, converts from an imposing attack vehicle to a dual sided fortress. The STRONGHOLD features pivoting cannons, telescoping gun towers, side blast shields, and a large hovercraft that is concealed in the nose of the headquarters. Comes with dedicated die cast Howitzer Transport.

Stronghold est (aurait dû être), enfin, la réponse V-Rocs au Goliath. Les quelques images des prototypes montrent d'ailleurs une taille relativement proche des 2 véhicules. Au contraire de Goliath qui se déploie verticalement, Stronghold s'étale à l'horizontale. Tout comme Goliath, il est accompagné d'un véhicule supplémentaire, qui est une sorte d'hovercraft au look de raie manta.

2 exemplaires, au moins ont été produits : l'un peint, affiche toute sa magnificence dans les pages du catalogue Toy Fair 1990, tandis que le second, apparu sur Facebook, n'est pas décoré mais est sans doute le seul à avoir survécu jusqu'à ce jour. ■



source Facebook
That Vintage Toy Guy

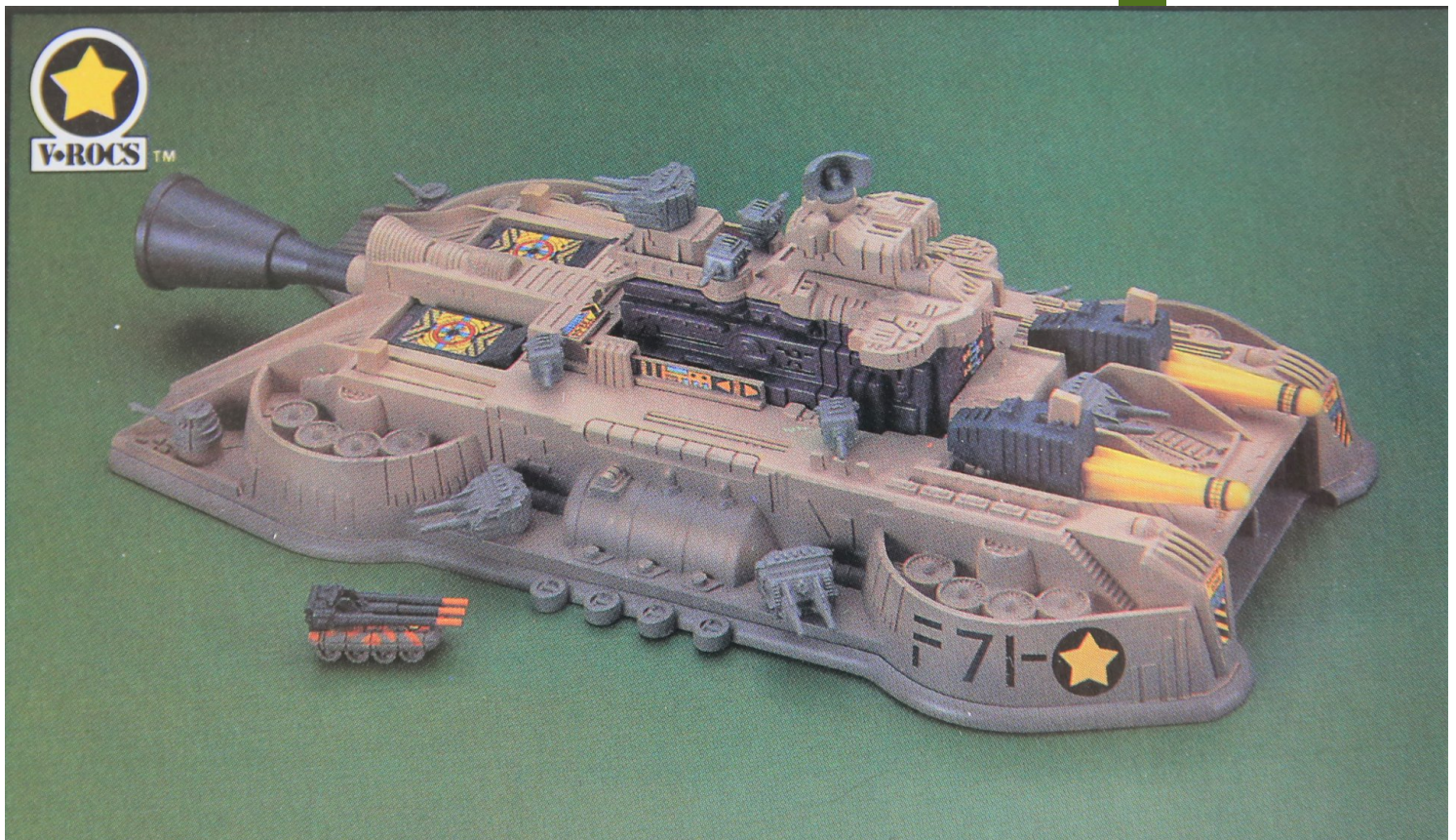
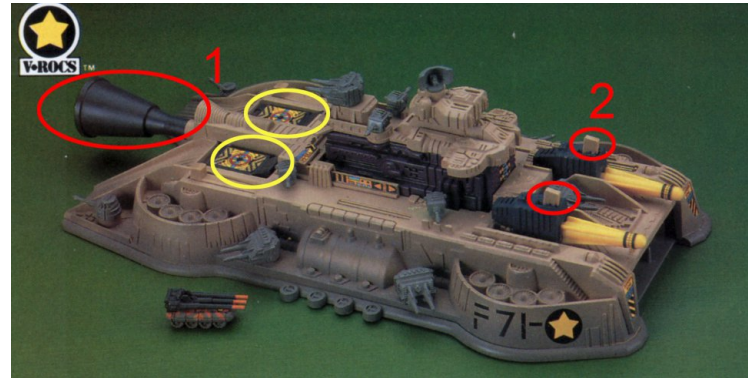
Firebolt (vague 2) En détails

The FIREBOLT Hovercraft is a highly detailed, heavily armored military vehicle designed to hover across all terrain. When battle nears, lower the FIREBOLT into attack mode and deploy three vehicles out the front of the craft and two off the rear. Use the two surface to surface missiles to further destroy the TRLAX forces, or simply deploy the custom LDV included.

À mi-chemin entre l'hovercraft et le cuirassé, Firebolt est un véhicule littéralement hérissé de canons qui semble mû par réaction. Son schéma de couleur et son armement pléthorique n'est pas sans évoquer des véhicules Steampunks.

Ils disposent de 2 action-features : un changement de mode (1) qui modifie la garde au sol et qui pourrait être déclenché via la tuyère du réacteur (c'est une hypothèse) et 2 missiles (2) dont on aperçoit le mécanisme au-dessus du lanceur.

Il peut transporter jusqu'à 5 véhicules (3 à l'avant et 2 à l'arrière). Notons aussi la présence de 2 plaques (entourées en jaune) sur l'arrière du véhicule qui ressemblent un peu à des hélicoptères mais pourraient aussi représenter des silos missiles. ■



En détails Ice Hawk (vague 2)

ICE HAWK, enemy tank destroyer and armor transporter, glides over the arctic tundra to wreak havoc on the TRIAX forces with its tank battering nose

Illustré dans le catalogue grossiste de 1990 avec un camouflage bleu 2 tons, Ice Hawk est aussi apparu plus récemment en 2009 sur Youtube.

L'auteur de cette vidéo ne précise pas comment il est entré en possession de cet exemplaire peint et pourvu d'autocollants. Le gabarit semble être proche d'un Tar-Traks Triax, sans doute un peu plus long. Outre les tourelles, et la possibilité d'embarquer 2 véhicules via la rampe arrière, Ice Hawk propose une action feature « percutante » : la tirette brune à l'arrière du véhicule actionne un ressort qui propulse le bouclier avant, entraînant avec lui le reste du véhicule.

Sur le modèle présenté, une sorte de bouton est visible à côté du poste de pilotage. Une tourelle ou une autre action feature était-elle prévue ? ■



Notez que la photo du catalogue officiel a été inversée.



En détails Artic Raiders Pack (vague 2)

Ce blister contient 1 hélicoptère, 1 lance-roquettes et 1 tank anti-aérien de la vague 1. Tous portent une livrée bleu/brune et sont des véhicules « leaders ». Ils sont accompagnés d'un héliport adoptant une forme d'igloo. ■



Icelord (vague 2) En détails

The ICE LORD Destroyer rolls through the arctic terrain on awesome search and destroy missions. Extend the flight deck and two fighter jets are revealed from the catapult and launched in seconds or aim the conning tower to launch a long range surface to air missile. Comes with specially designed die cast fighter jet.

Ice Lord semble être la réponse V-Rocs (malgré le logo Triax qui apparaît sur la photo) au Ram-Fist, en tout cas son design est l'un des plus réussis de la vague 2. De son antagoniste, il reprend la forme trapue et la plateforme supérieure pouvant accueillir des véhicules.

Les action features sont nombreuses :

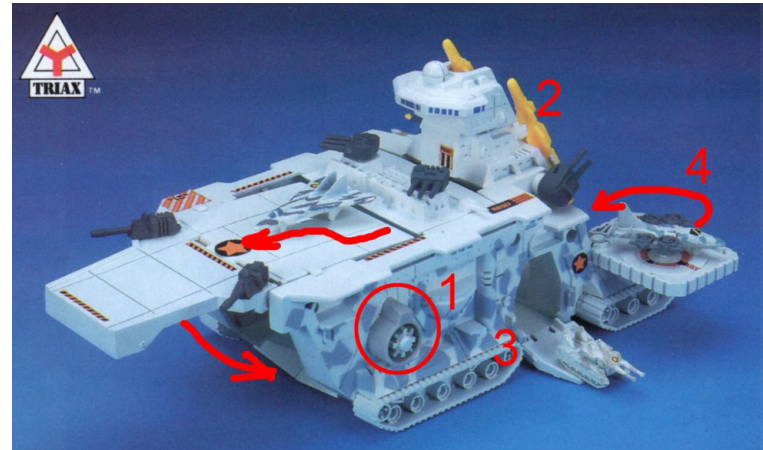
1: le pont d'envol est extensible. Bien que la photo ne permette pas de se faire une idée précise du mécanisme, on peut supposer que le pont est, au repos, positionné obliquement à l'avant du véhicule et pivote via le « bouton » situé à l'avant gauche.

2 : missiles derrière la tour de contrôle.

3 : un pont de débarquement latéral qui doit s'accompagner d'une capacité d'emport de 2-3 véhicules.

4: Des hélicoptères à l'arrière du véhicule qui semblent être montés sur un mécanisme de pivot.

Il est accompagné d'un char anti-aérien dans une livrée arctique immaculée identique à celui du pack "Arctic Raiders". ■

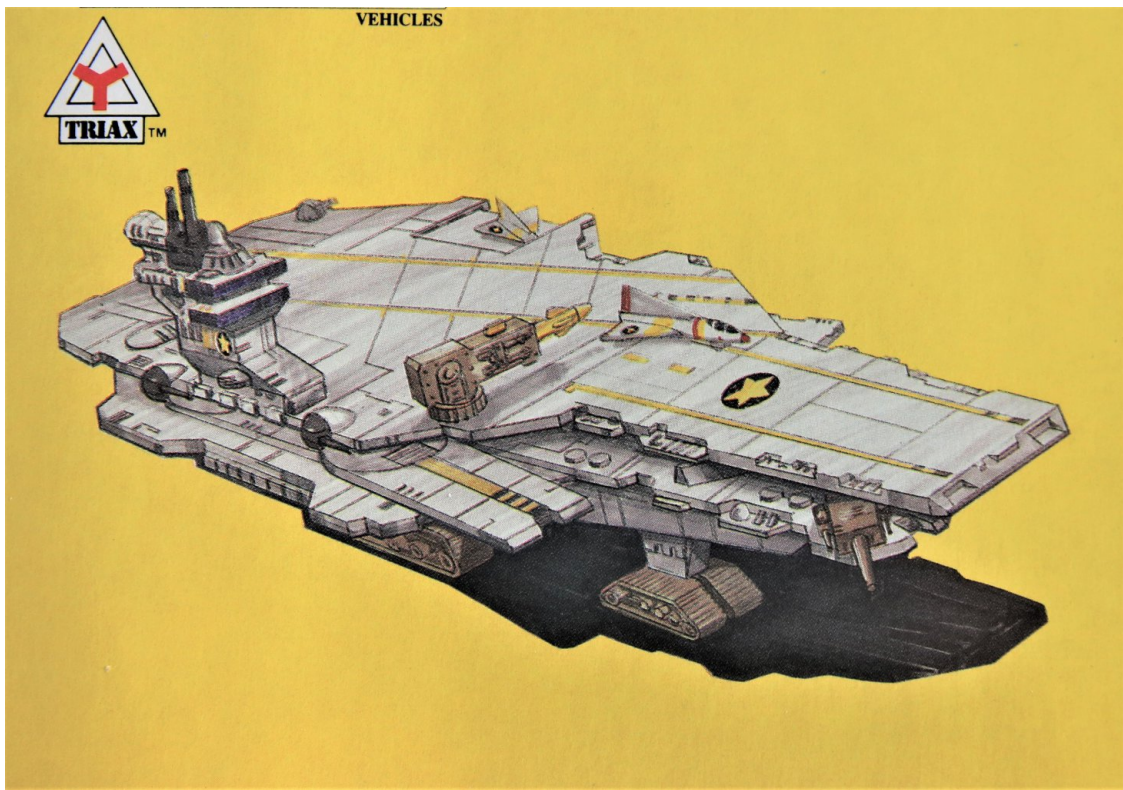


En détails Aircraft Carrier (vague 2)

This amphibious carrier rolls across land or sails on the high seas to wage battle for the V-ROCS forces. Raise the blast shields to protect the runway from attack and launch fighter jets from the top deck or the side catapults. The battle wages on and the Aircraft Carrier insures that the V-ROCS have the air support needed to crush the TRIAX army. Includes specially decorated fighter jet to launch in battle.

Ce porte-avions amphibie est sans doute le plus mystérieux des unreleased puisqu'aucun prototype n'en est connu. Il n'a même pas reçu de nom et doit donc se contenter d'une appellation générique et d'une seule illustration. Reconnaissons aussi que le design n'est pas, en l'état, le plus original de la gamme. Ce véhicule n'a pas d'antagoniste (de même gabarit en tout cas) dans la gamme Triax, ce qui pourrait suggérer que l'attribution au

camp V-Rocs serait une erreur. Même si le texte le mentionne et que l'étoile dorée apparaît sur l'illustration, les avions dessinés sont des modèles Triax et le logo Triax est aussi indiquée dans le catalogue à côté de ce dessins. Peut-être un porte-avions Triax était-il aussi prévu, ce qui pourrait expliquer pourquoi le logo Triax apparaît en haut à gauche de l'illustration? Cette hypothèse rétablirait l'égalité numérique sur l'ensemble des 2 vagues. ■



En détails Night Fighters Pack (vague 2)

Ce blister contient 1 VTOL, 1 tank et 1 chasseur bombardier de la vague 1. Tous sont des modèles « leaders » et portent une livrée sombre. Ils sont accompagnés d'un abri. ■



Spectre (vague 2) En détails

The SPECTRE jet uses its stealth technology to launch surprise attacks. Using its rotating missile launcher, the SPECTRE jet can fire air-to-air or air-to-surface missiles. Includes unique die cast fighter bomber.

Spectre réutilise, en le réduisant, une bonne partie du design du Stratofortress mais en perd quelque peu l'élégance. Son action feature avec un lance-missile rotatif n'apparaît pas clairement sur le prototype. L'extrémité des ailes semble articulée et pouvait peut-être se replier.

Le spectre aurait été commercialisé dans des boîtes de la taille de Skorpion/Thunderwolf. ■



Night Command Station (vague 2) En détails

The Night Command Station is a powerful outpost protecting the V-ROCS NIGHT FIGHTERS. Open the tower ramp to deploy battle tanks or lower the blast shields to roll out the full arsenal. Comes with specially decorated battle tank.

La base V-Rocs est construite à la verticale, à l'opposé de sa rivale Triax. Revêtue d'un camouflage géométrique assez étrange, elle semble offrir plusieurs emplacements de tirs pour des tanks. La photo ne permet malheureusement pas d'en savoir beaucoup plus. ■

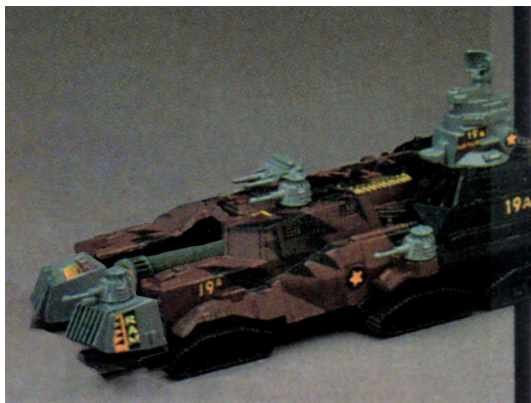


En détails Viper (vague 2)

The V-ROCS army stations its forces and readies for battle with the VIPER launcher. Slowly extending the front, the "Big Bertha" gun is revealed and ready to fire a long range missile. use the side transport bays to deploy six attack vehicles to the scene, including the LDV included specially with the VIPER.

Viper est un canon géant doté d'une capacité de transport de 6 véhicules. L'avant du véhicule se déploie à l'horizontale, révélant 2 autres projectiles qui semblent proches de ceux de Backlash. Le reste de l'illustration ne permet pas de se rendre compte de l'aspect du véhicule. Le packaging devait être d'une taille identique à celle de Stratofortress.

Le design présente des similarités avec des canons allemands de la Seconde Guerre comme le « Schwerer Gustaf » ou le « Landkreuzer P. 1500 Monster ». L'image ci-dessous est une tentative de reconstitution de Viper en mode "mouvement". ■



En détails LDV (vague 2)

La signification de l'acronyme LDV n'est pas précisée dans le contexte. Etant donné le look guerrier un tantinet surarmé de l'objet, « Light Duty Vehicle » qui correspondrait à une fourgonnette ne semble pas très indiqué.

Ce véhicule V-Rocs apparaît aussi par 3 fois dans le catalogue Toy fair 1990 : dans le pack de 10 véhicules, avec Viper, avec Firebolt. Les images montrent ce qui ressemble à une artillerie auto-

propulsée. La tourelle ne semble pas pivoter comme sur les véhicules modernes (Pzh 2000 allemand) mais inclinable comme le montre l'illustration de Viper.

Le véhicule leader est doté de 3 canons, ces équipiers sont dotés de deux tubes.

Le véhicule reprend le design de véhicules post-seconde guerre mondiale comme le M-110 américain ou l'AMX 13 français. ■



L'howitzer ou obusier désigne une pièce d'artillerie à canon relativement court, tirant des projectiles selon des trajectoires hautes.

Ce véhicule apparaît 2 fois dans le catalogue 1990 Toy fair : dans le pack de 10 véhicules et avec Stronghold.

La pièce d'artillerie est tractée par un véhicule à 4 roues (le seul de la gamme avec le lance-missiles Triax puisque tous les autres véhicules terrestres sont chenillés) et le véhicule leader dispose d'un canon bi-tube. ■



X-Rotor Assault jets (vague 2)

En détails

Cet hélicoptère apparaît un peu comme un doublon de celui de la vague 1. Les pales sont plus épaisses (et sans doute moins fragiles) et le picot de fixation sous le ventre de l'appareil a disparu. Il est accompagné d'un bâtiment qui pourrait être un hélicoptère. ■



A suivre

